

„21 Grundtipp-Systeme für 10 Spiele“



„Dieses Totobuch ist der Hammer !!!“

Dieser saloppe Ausdruck ist verständlich, denn nicht weniger als 21 hochkarätige Grundtippsysteme für 10 Spiele, die zudem häufig bei Einhaltung der jew. Bedingungen den zweiten oder sogar den ersten Rang garantieren, findet man nicht alle Tage in einem Systembuch!

Können auch Sie von Grundtippsystemen profitieren? Machen Sie ganz einfach den Fehler-Test: Wer in der Lage sind, am Wochenende neben den Bänken von zehn Ergebnissen mindestens drei, vier (oder sogar noch mehr) richtig vorherzusagen, für den sind Grundtipptabellen die idealen Systeme! Denn die Fehlerkorrektur dieser Systeme gleicht Prognose-Fehler aus! Außerdem spart man durch das Grundtipp-Prinzip eine Menge an Einsatz.

Im Insider-Buch „Grundtipp-Tabellen für 10 Spiele“ zeigen wir anhand von 21 professionell entwickelten Grundtippsystemen, wie man die Ergebniswette auf strategische Art und Weise angehen kann. Komfortabel ist bei vielen Konstruktionen, dass die Kurzschreibweise möglich ist!

Kurzbeschreibung für einige Systeme:

- **10 Dreiwege in 233 Reihen.** Abschreibfertig - 2 Blöcke. Macht aus der Elferwette eine Dreierwette, denn der Spieler muss von 6 Spielen nur 3 Richtige treffen. Noch bei 7 Fehlern 1. Rang-Möglichkeit! Der 2. Rang liegt oft über 20%. Ein sehr attraktives 10-Dreiwege-System!
- **2 Zweiwege und 8 Dreiwege in 144 Reihen.** Hier sind Rangtreffer 100%ig garantiert, wenn wenigstens 5 Ergebnisse richtig getippt werden.
- **10 Dreiwege in 132 Reihen.** Abschreibfertiges, überschneidungsfreies Grundtippsystem. Kann noch bei 5 und 6 Fehlern den 1. Rang erzielen. Dieses System konnte in der Vergangenheit immer wieder große Überraschungen einfangen.
- **10 Dreiwege in 186 Reihen.** Bis zu 6 Grundtippfehler werden hier überwiegend Mehrfachtreffer garantiert. Mit diesem Einsatz ein unübertreffliches System.

■ **2 Zwei- und 8 Dreiwege in 324 Reihen.** Kurzschreibweise in 13 Systemreihen! Noch bei 4 GF-Fehlern in den 8 Dreiwegen meist 2. Rang! Bei 5 Fehlern 3. Rang.

■ **10 Dreiwege in 400 Reihen.** Block A= Spiel 1-5, Block B= Spiel 6-10. Hochinteressantes System mit 1. Rang-Ambitionen (bei 4 GT-Fehlern und 2x0 und 2x2). 1. Rang erreichbar.

■ **10 Dreiwege in 294 Reihen.** Block A= Spiel 1-3, Block B= Spiel 4-10. Zwei Treffer in Block A genügen fast immer für mehrere Treffer in Rang III. Teils über 30% Rang II. Bei 1 Treffer in Block A noch ausgezeichnete Trefferchancen - ein fast sensationelles Totosystem!

■ **10 Dreiwege in 1485 Reihen.** Kurzschreibweise in 48 Systemreihen! Meist 80% 2. Rang bei leicht erfüllbaren System-Bedingungen!

■ **10 Dreiwege in 285 Reihen.** Ein Spitzensystem in ausgeschriebener Form mit Bedingungen. Erreicht meist Mehrfachtreffer oder den 2. Rang. Gute Verbesserungschancen auf den 1. Rang.

■ **2 Zwei- und 8 Dreiwege in 944 Reihen.** Kurzschreibweise in nur 66 Systemreihen! Absolutes Spitzensystem, das von 3 bis 6 Grundtippfehler zu 85% den 2. Rang garantiert. Es genügen hier also in 6 von 7 Fällen 4 Treffer für einen Zehner!

■ **2 Zwei- und 8 Dreiwege in 260 Reihen** - Kurzschreibweise in 17 Vollsystemen. Dieses hochinteressante Totosystem erreicht bei 2-7 Grundtippfehlern meist Mehrfachtreffer.

■ **10 Dreiwege in 249 Reihen.** Hier erhält man noch bei 6 Grundtippfehlern zu über 80-90% Rangtreffer, wenn das Tippzeichen „2“ nicht öfter als 0-3-mal erscheint.

■ **3 Zwei- und 7 Dreiwege in 1032 Reihen.** 100% 2. Rang bei 0-4 Fehlern in den Dreiwegen!

... und noch acht weitere Grundtipp-Systeme ...

Aufgrund der neuen Dreizehnerwette wird das Buch, das ursprünglich 50 Euro gekostet hat, zu einem günstigen Preis verkauft. Der Grund hierfür ist, dass sämtliche Beschreibungen im Buch auf die Elferwette bezogen sind, denn die Garantietabellen sind nur für drei Gewinnränge berechnet (neu: vier Gewinnränge). Dennoch können alle Systeme problemlos in der 13er-Wette eingesetzt werden, es werden eben nur zwei Bänke mehr benötigt.

BESTELLSCHEIN

JA, senden Sie mir den Toto-Sammelband „Grundtipp-Tabellen für 10 Spiele“!

Name:

Straße:

PLZ/Ort:

Senden Sie mir künftig Ihren Newsletter per E-Mail zu. Ich kann ihn jederzeit wieder abbestellen!

Den Kaufbetrag in Höhe von **40 Euro** bezahle ich wie folgt:

- per Nachnahme** Zuzüglich 7 Euro NN-Gebühr. Nachnahme-Lieferung nur innerhalb Deutschland (keine Nachnahme ins Ausland!)
- per Bargeld** Ist hier in bar beigelegt. (Empfehlung: per Einschreiben!) versandkostenfrei! Bei Überzahlung → Rückgeld
- per PayPal** Bei www.paypal.de einloggen und dort „Geld senden“ an rs@wettssysteme.de - versandkostenfreie Lieferung!
- per Vorab-Überweisung** Habe bereits **vorab** überwiesen auf „N26“ - Bank in Berlin
IBAN: DE58 1001 1001 2625 9603 63 - versandkostenfrei
- Lieferung ins Ausland (Europa)** Zuzüglich 7 Euro für Portomehrkosten - pro Sendung
IBAN: DE58 1001 1001 2625 9603 63- BIC: NTSBDEB1XXX

Meine E-Mail-Adresse:

Bestellen bei: **Verlag Rolf Speidel, Schafbergstr. 12, D-72336 Balingen ☎ +49-1577-2038406** Online-Bestellung: wettssysteme.shop

Glücksspiel kann süchtig machen! Infos: www.bzga.de ☎ 0800-1372700. Spielteilnahme ab 18 Jahren. Chancen 13er-Wette: 1. Rang = 1 zu 1,6 Mio. Details siehe: www.lotto.de