



## Zusatzfilter „Quersummen-Sequenzen“

Dieser Filter erlaubt den Ausschluss von Tippreihen aufgrund der Quersummen, die aus x-beliebigen zwei, drei, vier, fünf oder allen Zahlen einer Tippreihe gebildet werden können. Wenn keine der Quersummen innerhalb den festgelegten Bereichsgrenzen liegen, wird die Reihe eliminiert.

Beispiel für einen Tipp mit der Summenbegrenzung für zwei Zahlen. Gespielt wird mit den folgenden 36 Zahlen:

```

Datei: ... \Zusatzfilter-Quersummensequenzen.tip
erstellt am: 18.06.2012 19:49:02

Systemzahlen(36)  2  3  4  5  8  9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 21 24 25 27 28 29
                  30 31 32 34 35 36 37 38 39 41 42 44 47 48 49
    
```

Die kleinste Quersumme, die aus zwei Zahlen unserer Zahlenauswahl gebildet werden kann, ist 5 (Addition der beiden kleinsten Zahlen des Tipps 2+3). Die höchste Quersumme, die aus zwei Zahlen gebildet werden kann, ist demnach 97 (Addition der beiden höchsten Zahlen des Tipps 48+49). Würde man diese beiden Summen als Grenzwerte setzen, gäbe es nie eine Filterung. Um zu einer Filterung zu gelangen braucht man Begrenzungen knapp um den Mittelwert herum. Den Mittelwert erhält man durch die Addition aller 36 Zahlen geteilt durch 18 (Hälfte der Zahlen). In unserem Beispiel kommt man so auf den Mittelwert 50. Unsere Begrenzungen geben wir mit 48 und 52 jew. knapp um diesen Mittelwert bei „min“ und „max.“ ein. Damit gefiltert wird, muss das Häkchen bei „Summe aus 2 Zahlen“ gesetzt sein.

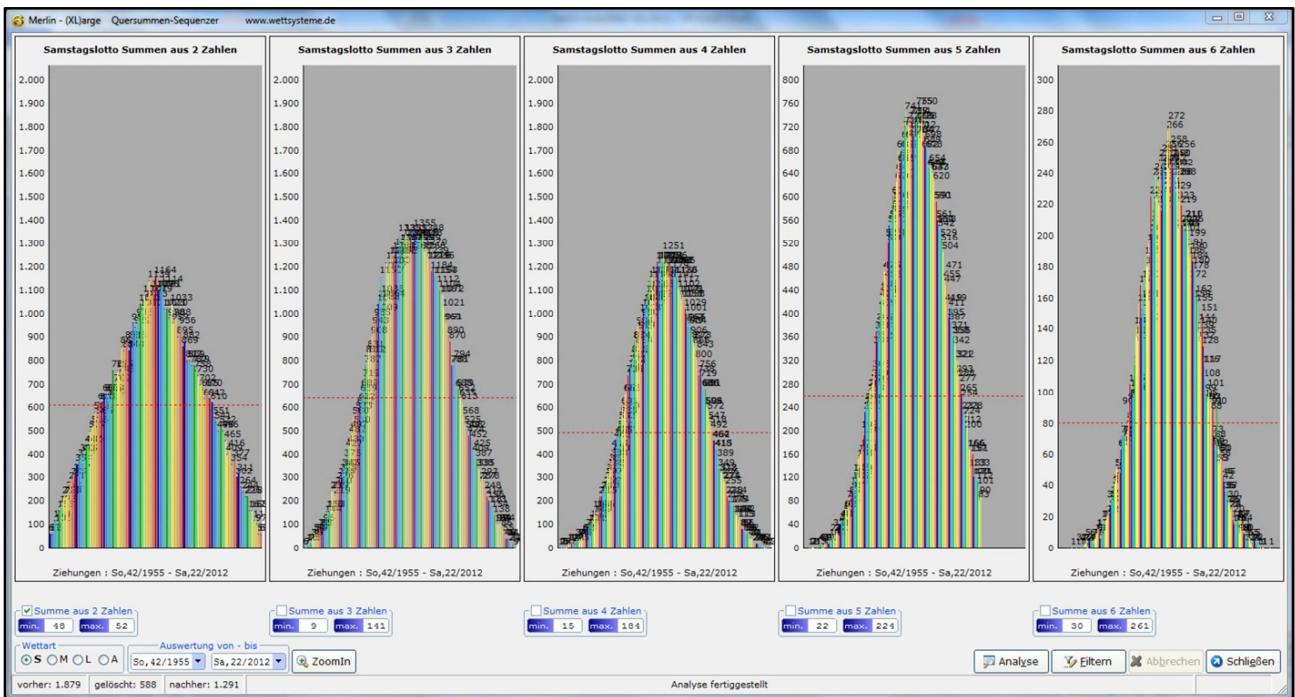


Abb.: Merlin Zusatzfilter „Quersummen-Sequenzen“

Die Tippreihe 25,27,34,42,47,48 bleibt erhalten, weil mit der Addition von 25+27 der vorgegebene Quersummenbereich getroffen wird. Die Tippreihe 25,29,32,37,38,49 wird eliminiert, weil keine einzige Quersumme, die sich aus zwei der sechs Zahlen bilden lassen, im Bereich zwischen 48 und 52 liegt.

## Integrierte Analysefunktion

Bei der Auswahl der Filterbedingungen kann man sich Informationen durch die integrierte Analysefunktion einholen. Angezeigt wird, wie oft jede Quersumme (die aus den Gewinnzahlenreihen der ausgewählten Wettart gebildet werden können) bisher vorkam. Den Auswertungszeitraum kann man dabei beliebig einstellen. Durch den Klick auf eine der fünf Grafiken wird diese allein und vergrößert dargestellt. Mit Schiebeschaltern gelangt man bequem zu allen Einzelwerten. Mit einem weiteren Klick auf die Grafik geht es wieder zurück und es werden wieder alle fünf Grafiken angezeigt.