



Zusatzfilter „Mod 3“

Dieser Filter erlaubt den Ausschluss von Tippereien, deren Zahlenstruktur nicht den ausgewählten Modulationen entsprechen. Als Modulation wird die Teilbarkeit durch die Zahl 3 bezeichnet. Eine Zahl, die ohne Rest durch 3 teilbar ist, bekommt das Symbol „o“, eine Zahl die dafür um eins zu niedrig ist, bekommt das Symbol „-“ und eine Zahl, die um eins zu hoch ist, bekommt das Symbol „+“.

Z_Nr	Jahr	KW	Datum	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6	Z7	Modulation
39	1956	27	01.07.1956	5	13	21	25	35	44	10	- + 0 + - -
40	1956	28	08.07.1956	3	20	42	43	47	48	19	0 - 0 + - 0
41	1956	29	15.07.1956	12	17	19	23	34	48	32	0 - + - + 0
42	1956	30	22.07.1956	5	8	10	18	38	48	14	- - + 0 - 0
43	1956	31	29.07.1956	9	10	17	23	27	35	39	0 + - - 0 -
44	1956	32	05.08.1956	9	23	25	31	40	46	49	0 - + + + +
45	1956	33	12.08.1956	4	10	11	26	31	47	13	+ + - - + -
46	1956	34	19.08.1956	5	6	14	33	34	40	21	- 0 - 0 + +
47	1956	35	26.08.1956	3	11	16	25	29	36	39	0 - + + - 0
48	1956	36	02.09.1956	14	26	31	40	48	49	10	- - + + 0 +
49	1956	37	09.09.1956	15	22	27	28	42	47	33	0 + 0 + 0 -
50	1956	38	16.09.1956	4	8	17	18	23	42	41	+ - - 0 - 0
51	1956	39	23.09.1956	5	6	9	21	22	31	10	- 0 0 0 + +
52	1956	40	30.09.1956	9	10	24	27	36	39	19	0 + 0 0 0 0
53	1956	41	07.10.1956	6	9	29	33	36	44	39	0 0 - 0 0 -
54	1956	42	14.10.1956	10	11	12	25	32	42	27	+ - 0 + - 0
55	1956	43	21.10.1956	1	2	22	36	41	48	20	? - + 0 - 0
56	1956	44	28.10.1956	5	17	29	39	47	49	31	- - - 0 - +
57	1956	45	04.11.1956	7	16	19	33	38	39	42	+ + + 0 - 0
58	1956	46	11.11.1956	7	14	29	34	36	49	15	+ - - + 0 +

Abb.: Merlin Zusatzfilter „Mod 3“

Es gibt insgesamt 729 verschiedene Modulationen, die erste wird mit den Symbolen „+++++“, die letzte mit „-----“ dargestellt. Eine Ausnahme stellt übrigens die Zahl 1 dar, die nicht berücksichtigt und in der Modulation als Fragezeichen dargestellt wird.

Beispiel: Die Gewinnreihe der Veranstaltung 46/1956 mit den Zahlen 5,6,14,33,34,40 wird als „-0-0++“ dargestellt. Die Zahlen 5 und 14 sind jew. um eins zu niedrig, um ohne Rest durch 3 geteilt zu werden. Hier wird das Symbol „-“ verwendet. Die Zahl 6 und die Zahl 33 können durch 3 geteilt werden, hier kommt das Symbol „o“ zur Anwendung. Die Zahlen 34 und 40 sind jeweils um eine Zahl zu hoch, um durch 3 geteilt zu werden, dieser Umstand wird mit „+“ symbolisiert.

Durch vielfältige, bequeme und schnell durchzuführende Auswertungs-Mechanismen kann man nun bestimmen, welche der 729 Modulationen für den Tipp in Frage kommen sollen. Die ausgewählten Modulationen können in der linken Tabelle betrachtet werden und bei Bedarf zusätzlich manuell an- und ausgeschaltet werden. Rechts ist eine Übersichtstabelle eingblendet, die als Entscheidungs- und Auswahlhilfe gleichermaßen fungiert.

Beim Start der Filterung wird die Modulation jeder einzelnen Tippreihe ermittelt und mit der 729er-Tabelle abgeglichen. Ist die Modulation ausgewählt (Häkchen an), dann bleibt die Tippreihe erhalten, ansonsten wird sie eliminiert. In der unteren Statusleiste des Filterfensters wird die Auswirkung der Filterung angezeigt. Im Beispiel wurden von 776 Tippereien 395 gelöscht, so dass noch 381 Tippereien verbleiben.