

# Merlin Version 2.7

- the lottowizard of the 21st century -  
>>> Von Profi's für Profi's <<<

**In die MERLIN Version 2.7 wurden viele neue Funktionen eingebaut, bereits bestehende Funktionen wurden verbessert und teilweise stark erweitert. Auch das Layout wurde völlig überarbeitet.**

## Datei-Operationen

- 1 Unterstützt werden die Wettarten Samstagslotto „6aus49“, Mittwochsotlo „6aus49“ sowie die Auswahlwette „6aus45“. Übersichtliche, bundeslandabhängige Speicherung der Tipps.
- 2 Umfangreiche Import- und Exportfunktionen für Merlin-Systeme, Eigensysteme, Tipplisten und Gewinnzahlen-Dateien. Große Auswahl der gebräuchlichsten Feld-Trennzeichen.
- 3 Komfortable Bedienung für die Verwaltung der Tipplisten (neue Tipps anlegen bzw. bestehende Tipps öffnen, speichern unter, löschen). Rücknahme versehentlicher Löschung.

besser !!!

besser !!!

## Bearbeiten-Funktionen

- 4 Alle 49 Zahlen können ausgewählt werden. Viele Schalter für die schnelle und bequeme Auswahl von Zeilen, Spalten, Fangnetz-Reihen für 28 und 36 Zahlen. Mit Umkehrfunktion.
- 5 Bis zu 3 Zahlen können aus den Wahlzahlen als Bankzahlen ausgewählt werden. Die Auswahl und Darstellung findet zur besseren Übersicht in einem separatem Fenster statt.
- 6 Die Zahlenauswahl kann per Zufallsgenerator stattfinden, sowohl für Wahlzahlen als auch für Bankzahlen. Man muss nur angeben, wie viele Zahlen zufällig ausgewählt werden sollen.
- 7 Zahlenvorschlag aufgrund der Gewinnzahlen der letzten Ziehungen. Man kann angeben, wie viele der letzten Ziehungen berücksichtigt werden sollen (auch ob mit oder ohne Zusatzzahl)
- 8 Die Zahlenauswahl kann unsortiert erfolgen. Vor Anwendung eines Kürzungssystems kann sortiert werden oder auch nicht. Trotz gleichem System entstehen so unterschiedliche Tipps.
- 9 Merlin lässt die Erstellung unsortierter Tippzeilen zu. Selbstverständlich können sowohl unsortierte Tippzeilen wie auch unsortierte Tipplisten jederzeit aufsteigend sortiert werden.
- 10 Komplexe Tipp-Erstellungsmöglichkeiten, abhängig von der Anzahl der ausgewählten Zahlen, z .B. Vollsysteme, VEW-Systeme, Eigensysteme, Garantiesysteme, Zufallstipps.
- 11 Für alle Eigensysteme und für alle 800 mitgelieferten Garantie-Kürzungssysteme können die exakten Garantie-Verhältnisse per Garantie-Tabelle errechnet und gespeichert werden.
- 12 Übersichtliche, komprimierte Zusammenfassung der Gewinnchancen pro Rang durch „von-bis“-Angaben. Zusätzlich ist aufgeführt, wie oft jede Zahl im System vorhanden ist.
- 13 Zufallstipps können mit dem Zufallsgenerator erzeugt werden. Die Technik „pc-generiertes VEW“ sorgt dafür, dass jede ausgewählte Systemzahl möglichst gleich oft verwendet wird.
- 14 Beliebig viele Tipplisten können zu einer einzigen großen Tippliste verbunden werden. Auf diese Weise können so genannte „Kombi-Systeme“ oder „Fangnetze“ gespielt werden.
- 15 Doppelt oder mehrfach vorhandene Tippzeilen können aussortiert werden. Entstehen können doppelte Tipps u.a. beim Verbinden verschiedener Tipplisten ob beim Zufallstipp.
- 16 Das Erstellen einer System-Abwicklung aus jeder beliebigen Tippliste ist möglich. Ideal zur Ermittlung des Grundsystems (z.B. Systeme aus Zeitungen abschreiben und umwandeln).
- 17 Eigene Tipplisten oder Systeme können mit dem Tipp-/System-Editor eingegeben werden. Die Zahlen können entweder eingetippt oder einfach nur mit der Maus angeklickt werden.
- 18 Gruppenspiel mit bis zu vier Gruppen ist möglich. Eine Gruppe kann aus bis zu 18 Zahlen bestehen. Die Gruppen-Einteilung wird bei „Wochen-Monate-Quartale“ vorgenommen.

besser !!!

New

New

besser !!!

New












New

New

## Filtermöglichkeiten:

- |                                  |   |   |     |
|----------------------------------|---|---|-----|
| 19 <b>Bandbreite der Zahlen</b>  | 24 <b>Dekaden u. Endziffern</b>           | 29 <b>Endziffernpaare</b>                   | New |
| 20 <b>Quersummen</b>             | 25 <b>Vorrundengleiche</b>                | 30 <b>Linie 2/1</b>                         | New |
| 21 <b>ungerade/gerade Zahlen</b> | 26 <b>Zwillinge/Drillinge löschen</b>     | 31 <b>senkrechte Mehrlinge</b>              | New |
| 22 <b>große/kleine Zahlen</b>    | 27 <b>Zahlengitter</b>                    | 32 <b>Ziehungs-ID-Nummer</b>                | New |
| 23 <b>Randzahlen/Mitte</b>       | 28 <b>erfolgte Ziehungen aussortieren</b> | 33 <b>Zahlenbereiche und Zahlenabstände</b> | New |

## Analyse-Funktionen

-  **Diagramme** über Ziehungshäufigkeiten, Ziehungspositionen sowie über die meisten Filterbedingungen. Soll/Ist-Vergleiche zeigen Abweichungen. Auswertungszeiträume frei wählbar.
-  **Ziehungspositionen:** Häufigkeit jeder Zahl bezogen auf die Ziehungsposition.
-  **Fangnetze vergleichen:** Trefferauswertung der Fangnetze für 28 und 36 Zahlen.
-  **Kombinationen:** Die bisher erfolgreichsten Kombinationen werden ermittelt.
-  **Quersummen-Bereiche:** ermittelt wird die Häufigkeit. Bereiche sind frei wählbar.
-  **Tippanalyse:** Treffer-Ermittlung mit allen möglichen Nachbarzahlen einer Tippreihe.
-  **Folgeauswertung ungerade/gerade:** Welche Verhältnisse folgen wie oft nach.
-  **Zahlenschritt:** Welche Zahlen folgen auf die Gewinnzahlen (positionsbezogen).
-  **Ziehungs-ID Soll/Ist:** Auswertung über gerade-, ungerade- u. Primzahlen-ID-Nr.
-  **Zahlenpaarungen:** Auswertung über alle Zweier-Kombinationen mit Hitliste.
-  **Wochen-Monate-Quartale:** Auswertung Ziehungshäufigkeit und -rückstand.







besser !!!

New






New

New

## Tippscheine drucken

-  Die zu spielenden Tippreihen können auf Tippscheine mit jedem geeigneten handelsüblichen Drucker gedruckt werden. Eine 1/10-mm genaue Fein-Justierung der Kreuzchen ist möglich.
-  Ausgedruckt werden sowohl die Normal-Tippscheine aller deutschen Bundesländer sowie die Tippscheine der Schweiz. Die Probedruckfunktion unterstützt Sie beim einmaligen Einstellen.
-  Bei manchen Drucker können Tippscheine nur mit einer bestimmten Seite angelegt werden. Merlin unterstützt alle Arten der Scheinzufuhr, egal ob hochkant, quer oder gespiegelt.
-  Die Laufzeit, Teilnahme am Mittwoch, Samstag (oder beide), Spiel 77 und Super 6 wird voreingestellt. Temporäre Änderungen können jederzeit vor dem Druck gemacht werden.
-  Die Tippscheine werden am Bildschirm so angezeigt, wie sie ausgedruckt werden. Es kann ausgewählt werden, ob eine (interne) laufende Nummer auf den Schein gedruckt wird.
-  Es besteht die Möglichkeit, jeden Schein einzeln oder alle Scheine auf einmal im Stapel zu bedrucken (Seriendruck). Der gezielte Nachdruck einzelner Scheine ist jederzeit möglich.

## Gewinn-Ermittlung




-  Merlin bietet verschiedene Methoden, wie man den Treffererfolg seiner Tippreihen untersuchen kann. Besonders bequem ist die Auswertung mit der Funktion Tippverwaltung.
-  Nach Eingabe der Gewinnzahlen findet eine komplette Trefferauswertung für alle in der „Tippverwaltung“ eingebundenen Tipplisten mit nur einem einzigen Durchgang statt.
-  Merlin bietet auch die Möglichkeit der Testauswertung an (Eingabe fiktiver Gewinnzahlen). Angezeigt werden alle Treffer und auf welchem Spielschein sie sich befinden (lfd. Scheinnr.)
-  Weiter gibt es eine Trefferauswertung mit der Auswahl, ab welchem Rang die Treffer angezeigt werden sollen. So kann man z.B. schnell erkennen, ob ein Tipp bereits Sechser hatte.
-  Sehr informativ ist die Funktion „Trefferbilanz“ mit genauer Einsatz-/Gewinn-Gegenüberstellung. Vergleichbarkeit wird erreicht mit den auf heute Verhältnisse umgerechneten Quoten.

New

New

besser !!!

## Datenbank-Funktionen




-  Die Merlin-Datenbank enthält von allen drei Wettarten sämtliche Daten, von der ersten Ziehung bis zum Zeitpunkt der Auslieferung. Diese Daten können nicht verändert werden.
-  In der Datenbank sind auch die „fiktiven EURO-Quoten“ gespeichert. Das sind Quoten für zurückliegende Jahre, die auf die heute geltenden Verhältnisse umgerechnet worden sind.
-  Neu hinzukommende Gewinnzahlen und Quoten können natürlich jederzeit hinzugefügt werden. Besonders bequem: Man kann die Daten **über's Internet aktualisieren** lassen!

besser !!!

besser !!!

New

## Hilfe und Informationen

-  Ausführliche ONLINE-Hilfe mit vielen Erklärungen. Gezielt gesucht werden kann über das hierarchisch aufgebaute Suchsystem, gegliedert ist dieses nach den Haupt-Menüpunkten.
-  Mit „Suchen in der Hilfe“ kann man gezielt über Suchbegriffe oder Stichwörter zu den gewünschten Informationen gelangen. Verständliche Beschreibungen und viele Abbildungen.
-  Falls Fragen auftauchen, hier sind alle Kontaktangaben sowohl zur Vertriebsfirma wie auch zum Software-Entwickler direkt ersichtlich – incl. den **kostenlosen Hotline-Nummern!**

Die Beschreibung gilt für die (L)arge-Version und (XL)arge-Version. Die (S)mall- und (M)edium-Version sind an verschiedenen Stellen eingeschränkt. Die (XL)arge-Version beinhaltet außerdem alle 14 Zusatzfilter und die PROFI-Systembibliothek

Vertrieb: Verlag Rolf Speidel, Fachverlag für Wettsysteme, Postfach 30 01 30, D-72485 Sigmaringen  
Telefon (07571) 68 58 00 Fax (07571) 68 58 01 [rs@wettssysteme.de](mailto:rs@wettssysteme.de) [www.wettssysteme.de](http://www.wettssysteme.de)