

Lottosoftware

„Merlin - the lottowizard“



**PC-Software mit vielfältigen Funktionen für die
Erstellung effektiver Lotto-Tippreihen**

„Merlin - the lottowizard of the 21st century!“

Merlin ist eine professionelle Software für die Erstellung individueller Tippreihen für Lotto und Auswahlwette. Trotz der umfangreichen und mächtigen Funktionen ist das Programm sehr leicht zu bedienen. Das Programm richtet sich an anspruchsvolle Lottospieler, die damit ein cleveres Tipp-Management aufbauen und so ihre Vorstellungen bezüglich einer effektiven, gewinnorientierten Tippgenerierung umsetzen können.

Das Programm gibt es in den vier Versionen (S)mall, (M)edium, (L)arge und (XL)arge mit aufsteigenden Leistungsmerkmalen und vollem Investitionsschutz. Beim Upgrade auf eine höherwertige Version werden bisherige Kaufpreise in voller Höhe angerechnet!

Als Basis für die Tipperstellung können bis zu 1.617 Garantie-Kürzungssysteme für alle Garantiestufen herangezogen werden, die versionsabhängig mit der Standard- und Profi-Systembibliothek mitgeliefert werden. Natürlich können auch alle Voll- und VEW-Systeme, Bankzahlen- und Eigensysteme, manuell per Tipp-Editor erfasste oder importierte Tipps herangezogen werden. Wer's mag, kann natürlich auch den Zufallsgenerator mit seinem Glück beauftragen.

Stolze 17 Standardfilter und 15 Zusatzfilter ermöglichen eine zielgenaue Veredelung der Tippreihen und reduzieren gleichzeitig den Tipp auf den gewünschten, spielbaren Tippreihenumfang. Filigran einstellbare Analyseprogramme liefern vielerlei Informationen und helfen bei der Entscheidung, welche Filter man am besten wie einstellen sollte.

Der Ausdruck auf die Spielscheine ist schon in der kleinsten Version verfügbar. Der Druck kann mit fast jedem handelsüblichen Drucker vorgenommen und mit der Probedruckfunktion auf den 1/10 Millimeter genau eingestellt werden. Das Bedrucken der Tippscheine für alle 16 deutschen Bundesländer ist ebenso möglich wie der Ausdruck der Tipps auf die Schweizer und österreichischen Lottoscheine.

Die Ziehungsdatenbank fürs deutsche Lotto und Auswahlwette wird mit allen historischen Gewinnzahlen und Quoten mitgeliefert und kann manuell fortgeführt werden. Möglich ist auch das Update übers Internet, auf Knopfdruck können alle Daten jederzeit bequem heruntergeladen werden. Dieser Update-Service ist im ersten halben Jahr nach dem Erwerb einer Programmversion kostenlos und kann danach auf Wunsch gegen einen geringen Betrag jeweils für ein halbes oder ganzes Jahr im Voraus gebucht werden.

Aufgrund der Ziehungsdatenbank kann jeder Tipp sofort nach der Ziehung auf Treffer überprüft werden. Auch das Auswerten fiktiver Gewinnzahlenreihen oder die Auswertung über einen beliebig einstellbaren Zeitraum ist möglich. Merlin beinhaltet noch viele weitere Funktionen, die am Ende dieses Kapitels kurz beschrieben werden.

Das Wichtigste für den Erfolg im Lotto ist bekanntlich die richtige Zahlenauswahl. Das zweitwichtigste aber ist die Art und Weise, was man aus dieser Zahlenauswahl macht, also wie daraus die zu spielenden Tippreihen gebildet werden. Speziell für diesen Zweck gibt es alle möglichen Arten von Lottosystemen. Am häufigsten werden dabei Garantie-Kürzungssysteme eingesetzt. Und gerade hierzu hat Merlin einiges zu bieten:

Die Systembibliotheken

In der Standard-Systembibliothek befinden sich insgesamt 786 Kürzungssysteme für alle Garantiestufen, die schon zu Zeiten der ehemaligen Lottosoftware „Goldfinger“ bekannt waren. Für die Benutzung der Systeme gibt es Versionsbeschränkungen: (S)mall bis 24 Zahlen, (M) bis 30 Zahlen, (L)arge und (XL)arge alle weiteren Systeme bis max. 36 Zahlen verfügbar. Auf der nächsten Seite befindet sich die Übersicht mit allen Systemen der Standard-Systembibliothek. In den Tabellen kann abgelesen werden, wie viele Tippreihen bei welcher Anzahl an gespielten System- und Bankzahlen für die Mindestgarantie der jeweiligen Garantiestufe benötigt werden.

In der Profi-Systembibliothek sind 1.242 der weltbesten Kürzungssysteme für alle zehn Garantiestufen für bis zu 49 Zahlen mit 0, 1 und 2 Bankzahlen enthalten! Gegenüber den Standardsystemen werden bei derselben Mindestgarantie teilweise gravierende Einsparungen erreicht, in der Spitze sind das oft stolze 25-35%! Das ist bares Geld, die Investition in diese Bibliothek amortisiert sich innerhalb kürzester Zeit alleine durch die eingesparten Tippreihen. Bei der (XL)arge-Version ist diese großartige Systemsammlung im Lieferumfang enthalten, Besitzer der unteren Programmversionen können sie als Extra hinzukaufen.

Nach den Systembibliotheken werden die einzelnen Kernpunkte der Merlin-Software von der Zahlenauswahl bis zur Gewinnauswertung mit ein paar Bildschirm ausdrucken in aller Kürze dargestellt. Mehr Infos bietet das Handbuch, das man auch als PDF-Dokument über unsere Internetseite herunterladen und einsehen kann.

Bildnachweis im Kapitel Lottosoftware:

© Aidar, Wizard #28771145, fotolia.de: Titelseite; © Christos Georgiou, Laptop money concept #37891412, fotolia.de: Titelseite; © Rolf Martin, Lottokugeln und Merlin-Hardcopies, PC-Service Rolf Martin Balingen: gesamtes Kapitel



Merlin Standard-Systembibliothek

In dieser Sammlung sind Systeme bis max. 36 Zahlen enthalten. Die Systeme aus dieser Bibliothek sind versionsabhängig verfügbar: (S)mall bis 24 Zahlen, (M)edium bis 30 Zahlen, (L)arge/ (XL)arge komplett.

Mindestgarantie Dreier												
↓SZ	„3aus3“			„3aus4“			„3aus5“			„3aus6“		
	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ
7	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1
8	4	3	2	3	2	2	1	1	1	1	1	1
9	7	4	2	3	2	2	2	2	2	1	1	1
10	10	5	2	4	2	2	2	2	2	2	2	2
11	11	7	3	5	2	2	2	2	2	2	2	2
12	15	8	3	6	4	3	2	2	2	2	2	2
13	22	10	3	9	4	3	5	3	3	2	2	2
14	25	10	3	12	5	3	5	3	3	4	3	3
15	31	12	4	15	6	3	8	3	3	4	3	3
16	38	15	4	19	9	4	8	3	3	5	3	3
17	48	17	4	24	9	4	11	5	4	6	3	3
18	48	17	4	27	12	4	12	5	4	9	4	4
19	71	21	5	34	13	4	15	6	4	9	4	4
20	77	21	5	42	14	5	18	7	4	10	4	4
21	77	23	5	49	16	5	21	10	5	13	4	4
22	77	21	5	58	19	5	22	10	5	16	6	5
23	104	27	6	64	20	5	26	12	5	17	6	5
24	120	28	6	78	24	6	30	13	5	20	7	5
25	130	34	6	89	26	6	36	14	6	23	8	5
26	130	37	6	102	27	6	40	20	6	26	13	6
27	167	41	7	115	27	6	46	22	6	30	11	6
28	233	44	7	120	31	7	50	22	6	34	13	6
29	237	49	7	132	34	7	56	25	7	38	14	6
30	237	51	7	132	38	7	62	26	7	42	16	7
31	316	56	8									
32	350	60	8									
33	390	66	8									
34	425	69	8									
35	467	74	9									
36	505	75	9									

Mindestgarantie Vierer												
↓SZ	„4aus4“			„4aus5“			„4aus6“					
	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ			
7	5	4	3	1	1	1	1	1	1	1	1	
8	7	5	3	3	3	2	1	1	1	1	1	
9	12	9	5	3	3	2	3	2	2	2	2	
10	20	13	6	7	5	2	3	2	2	2	2	
11	35	19	8	12	8	4	5	2	2	2	2	
12	41	24	9	15	11	4	6	5	3	3	3	
13	70	33	12	24	14	6	12	6	3	3	3	
14	87	40	13	36	18	7	15	9	3	3	3	
15	133	51	13	46	24	11	21	13	5	5	5	
16	162	62	18	65	29	12	32	17	5	5	5	
17	243	74	21	89	36	15	42	20	7	7	7	
18	252	89	24	111	44	16	42	24	10	10	10	
19	390	108	27	142	55	17	66	30	12	12	12	
20	487	129	30	182	67	20	91	36	10	10	10	
21	595	152	33	228	79	24	115	42	13	13	13	
22	721	174	37	289	93	23	139	50	18	18	18	
23	784	202	41	354	108	27	159	59	17	17	17	
24	784	232	45	429	126	30	169	70	21	21	21	
25	1.227	264	48	509	144	30	243	81	22	22	22	
26	1.441	297	53	610	164	35	291	94	22	22	22	
27	1.686	333	57	722	185	38	341	109	27	27	27	
28	1.960	378	62	850	210	36	404	122	31	31	31	
29	2.264	416	67	988	234	41	849	140	32	32	32	
30	2.595	466	73	1.147	262	39	930	157	35	35	35	
31	2.967	514	78									
32	3.375	566	82									
33	3.826	623	88									
34	4.319	679	93									
35	4.866	750	100									
36	5.456	815	106									

Mindestgarantie Fünfer						
↓SZ	„5aus5“			„5aus6“		
	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ
7	6	5	4	1	1	1
8	12	9	7	4	3	3
9	30	23	14	9	5	4
10	50	30	14	14	10	8
11	101	53	25	26	20	10
12	132	89	38	42	27	17
13	245	136	53	76	42	23
14	415	197	71	126	62	31
15	692	255	91	186	89	42
16	808	327	105	332	123	51
17	1.309	443	140	477	169	64
18	1.811	553	140	671	226	80
19	2.501	732	183	911	293	97
20	3.316	938	232	1.239	378	121
21	4.407	1.196	286	1.428	486	144
22	5.642	1.491	349	1.873	601	170
23	7.219	1.812	405	2.432	746	199
24	9.010	2.192	471	3.108	914	235
25	11.302	2.642	550	3.922	1.098	268
26	13.921	3.189	634	4.895	1.314	311
27	17.096	3.728	704	7.746	1.568	353
28	20.579	4.298	770	9.446	1.856	405
29	24.669	4.940	859	11.417	2.170	459
30	29.035	5.648	931	13.759	2.531	512
31	34.370	6.230	1.029			
32	36.544	7.051	1.085			
33	45.298	7.843	1.240			
34	54.041	8.905	1.240			
35	63.861	10.370	1.411			
36	74.850	11.905	1.596			

Mind. Fünfer+ZZ			
↓SZ	„6aus7“		
	OBZ	1 BZ	2BZ
7	1	1	1
8	4	4	3
9	12	11	7
10	30	25	14
11	66	53	30
12	132	112	56
13	346	199	106
14	574	344	143
15	1.055	556	231
16	1.687	841	329
17	2.648	1.249	441
18	4.208	1.848	572
19	6.756	2.619	838
20	9.969	3.635	1.103
21	14.293	4.920	1.437
22	20.084	6.570	1.790
23	27.713	8.698	2.292
24	37.625	11.230	2.885
25	50.295	14.414	3.544
26	66.046	18.240	4.274
27	86.506	22.813	5.183
28	111.235	28.369	5.951
29			
30			
31			
32			
33			
34			
35			
36			

Erläuterungen:

SZ=Anzahl Systemzahlen incl. evtl. vorhandener Bankzahlen, OBZ= 0 Bankzahlen, 1BZ= 1 Bankzahl und 2BZ= 2 Bankzahlen. Bei den Angaben handelt es sich um die Anzahl Tippzeilen.

1. Beispiel: Für die Garantie „4aus4“ bei 14 Zahlen ohne Bankzahl werden 87 Tippzeilen benötigt. Man wählt 14 Systemzahlen aus. Trifft man mit dieser Auswahl vier Zahlen, dann ist mindestens ein Vierer zu 100% garantiert! Es können auch mehrere Vierer sein.

2. Beispiel: Spielt man mit insgesamt 18 Zahlen, davon zwei als Bankzahlen, und man möchte die Garantie „5aus6“ haben, werden 80 Tippzeilen benötigt. Wenn die beiden Bankzahlen und vier Systemzahlen gezogen werden, dann ist der Fünfer zu 100% garantiert! Da es sich um eine Mindestgarantie handelt, kann im Glücksfall auch der Sechser getroffen werden!

Die Garantiestufe „6aus6“ ist die Garantie für Vollsysteme. Aus Platzgründen ist diese Tabelle in der Profi-Systembibliothek veröffentlicht.

Versionsabhängige Verfügbarkeit:

(S)mall-Version bis 24 Zahlen
(M)edium-Version bis 30 Zahlen
Ab (L)arge-Version alle bis max. 36 Zahlen



Merlin Profi-Systembibliothek - Dreier & Vierer

In der Merlin-Profisystembibliothek sind die weltbesten Garantie-Kürzungssysteme enthalten. Diese Bibliothek ist Bestandteil der Merlin (XL)-Version. Sie kann bei anderen Versionen optional erworben werden - Stand: 08/2023

Mindestgarantie Dreier												
SZ	„3aus3“			„3aus4“			„3aus5“			„3aus6“		
	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ
7	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1
8	4	3	2	3	2	2	1	1	1	1	1	1
9	7	4	2	3	2	2	2	2	2	1	1	1
10	10	5	2	4	2	2	2	2	2	2	2	2
11	11	6	3	5	2	2	2	2	2	2	2	2
12	15	7	3	6	4	3	2	3	2	2	2	2
13	21	9	3	9	4	3	5	3	3	2	2	2
14	25	10	3	11	5	3	5	3	3	4	3	3
15	31	12	4	14	6	3	7	3	3	4	3	3
16	38	13	4	16	7	4	8	3	3	5	3	3
17	44	15	4	20	8	4	11	5	4	6	3	3
18	48	16	4	24	9	4	12	5	4	7	4	4
19	60	18	5	30	10	4	15	6	4	9	4	4
20	71	19	5	35	11	5	18	7	4	10	4	4
21	77	21	5	40	12	5	21	8	5	13	4	4
22	77	21	5	46	13	5	22	9	5	15	6	5
23	104	27	6	54	14	5	26	10	5	17	6	5
24	116	28	6	61	16	6	30	11	5	20	7	5
25	130	30	6	68	17	6	34	12	6	22	8	5
26	130	30	6	76	18	6	39	13	6	25	9	6
27	167	37	7	86	20	6	45	14	6	27	10	6
28	185	38	7	97	21	7	49	15	6	31	11	6
29	217	40	7	109	23	7	55	16	7	35	12	6
30	225	43	7	123	24	7	61	17	7	39	13	7
31	273	48	8	139	26	7	68	18	7	45	14	7
32	300	50	8	153	27	8	73	19	7	49	15	7
33	333	52	8	174	28	8	79	20	8	55	16	7
34	364	55	8	190	30	8	86	21	8	59	17	8
35	406	62	9	198	31	8	92	22	8	65	18	8
36	420	63	9	219	33	9	96	24	8	70	19	8
37	473	66	9	239	34	9	108	25	9	76	20	8
38	510	68	9	255	36	9	115	27	9	83	21	9
39	539	76	10	264	37	9	121	28	9	88	22	9
40	574	78	10	301	39	10	125	29	9	94	23	9
41	630	82	10	320	40	10	137	31	10	102	24	9
42	644	82	10	332	42	10	148	32	10	109	25	10
43	716	93	11	362	42	10	154	34	10	117	26	10
44	783	95	11	393	48	11	154	35	10	123	27	10
45	852	99	11	403	49	11	181	37	11	131	27	10
46	912	99	11	439	51	11	193	38	11	138	29	11
47	970	111	12	469	51	11	207	39	11	145	30	11
48	1.000	113	12	480	57	12	207	41	11	153	31	11
49	1.084	117	12	534	58	12	234	42	12	163	33	11

Mindestgarantie Vierer												
SZ	„4aus4“			„4aus5“			„4aus6“					
	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ			
7	5	4	3	1	1	1	1	1	1			
8	7	5	3	3	3	2	1	1	1			
9	12	8	5	3	3	2	2	2	2			
10	20	12	6	7	5	2	3	2	2			
11	32	17	8	10	7	4	5	2	2			
12	41	20	9	14	9	4	6	5	3			
13	66	29	11	21	12	6	10	6	3			
14	80	34	12	29	16	6	14	8	3			
15	117	43	13	40	19	8	19	10	5			
16	152	56	18	53	24	9	25	13	5			
17	188	65	19	66	31	11	33	14	7			
18	236	68	20	81	37	12	42	18	7			
19	325	94	26	115	43	14	54	22	9			
20	382	108	27	145	52	15	66	26	9			
21	490	133	31	169	61	16	80	32	11			
22	580	151	35	189	72	18	101	37	12			
23	720	172	37	229	83	19	121	40	14			
24	784	187	39	267	95	21	143	49	15			
25	992	231	46	334	107	22	175	54	17			
26	1.154	256	48	402	121	24	220	63	18			
27	1.170	260	50	484	137	25	243	68	19			
28	1.489	319	59	596	151	26	301	77	21			
29	1.802	359	61	737	169	31	348	86	22			
30	2.174	413	63	879	188	32	395	97	24			
31	2.565	461	73	1.037	208	33	484	102	25			
32	2.812	504	75	1.205	235	38	564	111	27			
33	3.320	568	78	1.327	265	39	627	124	28			
34	3.857	628	88	1.575	303	40	709	133	29			
35	4.428	689	91	1.718	341	46	819	136	31			
36	4.632	734	94	1.879	368	47	919	162	32			
37	5.451	821	105	2.025	402	51	1.024	176	34			
38	6.098	891	108	2.362	443	54	1.126	201	35			
39	6.866	958	111	2.665	474	57	1.217	216	37			
40	7.488	1.045	124	2.716	507	59	1.429	240	38			
41	7.955	1.105	127	3.139	556	64	1.631	255	39			
42	8.851	1.176	130	3.512	596	66	1.849	280	44			
43	10.141	1.301	144	3.973	637	70	2.125	295	45			
44	11.425	1.395	147	4.435	691	74	2.388	320	46			
45	12.748	1.469	151	4.664	735	76	2.668	338	51			
46	13.728	1.582	165	5.248	788	78	2.975	359	52			
47	15.140	1.689	169	5.666	845	85	3.261	374	53			
48	15.850	1.820	173	6.371	900	87	3.535	411	58			
49	17.712	1.957	188	6.876	960	89	3.772	432	59			

Erläuterungen: SZ=Anzahl Systemzahlen incl. evtl. vorhandener Bankzahlen, OBZ= 0 Bankzahlen, 1BZ= 1 Bankzahl und 2BZ= 2 Bankzahlen. Bei den Angaben handelt es sich um die Anzahl Tippreihen.

Beispiele: Für die Garantie „3aus3“ bei 18 Zahlen ohne Bankzahl werden 48 Tippreihen benötigt. Man wählt 18 Systemzahlen aus. Trifft man mit dieser Auswahl drei Zahlen, dann ist mind. ein Dreier garantiert! Es können auch mehrere Dreier sein. Spielt man mit 25 Zahlen mit 1 Bankzahl, und man möchte die Garantie „4aus6“ haben, werden 54 Tippreihen benötigt. Wenn in der Zahlenauswahl die Bankzahl und fünf Systemzahlen gezogen werden, ist der Vierer garantiert. Da es sich um eine Mindestgarantie handelt, kann im Glücksfall auch der Fünfer oder Sechser getroffen werden!

Da überall auf der Welt ständig an noch effektiveren Systemen geforscht wird, können im Laufe der Zeit durchaus weitere System-Konstruktionen entdeckt werden, die noch weniger Reihen benötigen. Alle Angaben ohne Gewähr - Irrtum vorbehalten!

Merlin Profi-Systembibliothek - Fünfer & Fünfer+ZZ

In der Merlin-Profisystembibliothek sind die weltbesten Garantie-Kürzungssysteme enthalten. Diese Bibliothek ist Bestandteil der Merlin (XL)-Version. Sie kann bei anderen Versionen optional erworben werden!

Mindestgarantie Fünfer							Mind. Fünfer+ZZ				Sechser-Garantie			
„5aus5“							„6aus7“				„6aus6“			
SZ	OBZ	1 BZ	2BZ	OBZ	1 BZ	2BZ	SZ	OBZ	1 BZ	2BZ	SZ	OBZ	1 BZ	2BZ
7	6	5	4	1	1	1	7	1	1	1	7	7	6	5
8	12	9	6	4	3	3	8	4	4	3	8	28	21	15
9	30	20	12	7	5	4	9	12	11	7	9	84	56	35
10	50	30	14	14	9	6	10	30	25	14	10	210	126	70
11	100	51	25	22	14	9	11	66	51	30	11	462	252	126
12	132	66	30	38	22	14	12	132	100	50	12	924	462	210
13	245	113	47	61	35	19	13	264	176	84	13	1.716	792	330
14	371	157	57	98	48	26	14	471	295	126	14	3.003	1.287	495
15	578	229	78	142	69	33	15	789	471	185	15	5.005	2.002	715
16	808	295	91	224	95	42	16	1.264	729	259	16	8.008	3.003	1.001
17	1.213	405	124	334	132	52	17	1.954	1.085	357	17	12.376	4.368	1.365
18	1.546	491	140	484	176	64	18	2.931	1.561	476	18	18.564	6.188	1.820
19	2.175	664	183	676	214	77	19	4.284	2.205	644	19	27.132	8.568	2.380
20	2.850	846	207	845	284	93	20	6.120	3.041	836	20	38.760	11.628	3.060
21	3.908	1.068	258	1.124	356	110	21	8.568	4.113	1.072	21	54.264	15.504	3.876
22	4.676	1.247	285	1.513	443	128	22	11.781	5.453	1.340	22	74.613	20.349	4.845
23	6.161	1.573	352	2.015	533	147	23	15.939	7.126	1.673	23	100.947	26.334	5.985
24	7.084	1.771	385	2.522	659	173	24	21.252	9.175	2.049	24	134.576	33.649	7.315
25	9.321	2.237	466	3.220	786	196	25	29.060	11.670	2.495	25	177.100	42.504	8.855
26	11.570	2.622	510	4.058	937	231	26	38.942	14.664	2.994	26	230.230	53.130	10.626
27	14.696	3.219	600	5.155	1.117	255	27	86.506	18.268	3.604	27	296.010	65.780	12.650
28	18.249	3.774	650	6.440	1.334	295	28	111.235	22.534	4.266	28	376.470	80.730	14.950
29	22.401	4.442	763	7.889	1.589	324	29	Nicht bekannt	27.570	5.036	29	475.020	98.280	17.550
30	25.015	4.955	819	9.514	1.856	375	30	Nicht bekannt	33.448	5.878	30	593.775	118.755	20.475
31	30.860	5.894	950	11.686	2.066	413	31	Nicht bekannt	40.305	6.857	31	736.281	142.506	23.751
32	35.216	6.595	1.020	14.069	2.418	473	32	Nicht bekannt	Nicht bek.	7.924	32	906.192	169.911	27.405
33	42.919	7.703	1.165	16.806	2.835	513	33	Nicht bekannt	Nicht bek.	9.137	33	1.107.568	201.376	31.465
34	51.391	8.472	1.240	20.052	3.311	577	34	Nicht bekannt	Nicht bek.	10.467	34	1.344.904	237.336	35.960
35	59.441	9.878	1.411	23.654	3.766	627	35	Nicht bekannt	Nicht bek.	11.963	35	1.623.160	278.256	40.920
36	62.832	10.472	1.496	27.798	4.231	699	36	Nicht bekannt	Nicht bek.	13.575	36	1.947.792	324.632	46.376
37	74.993	12.161	1.689	32.364	4.836	750	37	Nicht bekannt	Nicht bek.	15.369	37	2.324.784	376.992	52.360
38	87.153	13.707	1.791	37.687	5.429	834	38	Nicht bekannt	Nicht bek.	17.334	38	2.760.681	435.897	58.905
39	102.487	15.694	2.001	43.129	5.887	882	39	Nicht bekannt	Nicht bek.	19.475	39	3.262.623	501.942	66.045
40	118.648	17.501	2.109	49.899	6.618	953	40	Nicht bekannt	Nicht bek.	21.812	40	3.838.380	575.757	73.815
41	138.286	19.762	2.350	57.723	7.594	1.014	41	Nicht bekannt	Nicht bek.	24.348	41	4.496.388	658.008	82.251
42	146.678	20.760	2.470	65.602	8.109	1.117	42	Nicht bekannt	Nicht bek.	Nicht bek.	42	5.245.786	749.398	91.390
43	170.160	23.481	2.737	74.533	9.019	1.183	43	Nicht bekannt	Nicht bek.	Nicht bek.	43	6.096.454	850.668	101.270
44	196.586	23.602	2.877	84.428	9.968	1.304	44	Nicht bekannt	Nicht bek.	Nicht bek.	44	7.059.052	962.598	111.930
45	226.184	29.350	3.164	95.460	11.115	1.370	45	Nicht bekannt	Nicht bek.	Nicht bek.	45	8.145.060	1.086.008	123.410
46	258.090	31.834	3.311	107.413	12.082	1.501	46	Nicht bekannt	Nicht bek.	Nicht bek.	46	9.366.819	1.221.759	135.751
47	Nicht bekannt	34.466	3.634	120.177	13.484	1.575	47	Nicht bekannt	Nicht bek.	Nicht bek.	47	10.737.573	1.370.754	148.995
48	285.384	35.673	3.795	135.129	14.724	1.730	48	Nicht bekannt	Nicht bek.	Nicht bek.	48	12.271.512	1.533.939	163.185
49	325.205	39.821	4.148	150.221	16.013	1.867	49	Nicht bekannt	Nicht bek.	Nicht bek.	49	13.983.816	1.712.304	178.365

Erläuterungen: SZ=Anzahl Systemzahlen incl. evtl. vorhandener Bankzahlen, OBZ= 0 Bankzahlen, 1BZ= 1 Bankzahl und BZ= 2 Bankzahlen. Bei den Angaben handelt es sich um die Anzahl Tippzeilen.

Beispiel: Für die Garantie „5aus5“ bei 11 Zahlen ohne Bankzahl werden genau 100 Tippzeilen benötigt. Man wählt 11 Systemzahlen aus. Trifft man mit dieser Auswahl fünf Zahlen, dann ist mindestens ein Fünfer zu 100% garantiert! Es können auch mehrere Fünfer sein.

Beispiel: Spielt man insgesamt 18 Zahlen, davon zwei als Bankzahlen, und man möchte die Garantie „5aus6“ haben, werden 64 Tippzeilen benötigt. Hat man alle sechs Gewinnzahlen richtig und handelt es sich bei zwei der sechs Gewinnzahlen um die beiden Bankzahlen, dann ist der Fünfer zu 100% garantiert! Da es sich um eine Mindestgarantie handelt, kann mit etwas Glück auch der Sechser getroffen werden!

Anmerkung: Die Garantie „6aus7“ kann auch als Garantie „5ZZaus6ZZ“ bezeichnet werden. Auch wenn es im Deutschen Lotto ab dem 4.5.2013 keine Zusatzzahl mehr gibt, in der Auswahlwette 6aus45 (Zusatzspiel), im Österreichischen Lotto und in einigen anderen Ländern gibt es weiterhin. Deswegen bleiben diese Systeme weiterhin Bestandteil in den Systembibliotheken.

Zahlenauswahl

Bei der Neuanlage eines Tipps gelangt man automatisch in dieses Fenster. Hier kann man seine persönlichen Wahlzahlen bequem per Mausklick auswählen. Bis zu vier als Bankzahlen bestimmt man mit dem Maus-Rechtsklick. Viele Funktionen unterstützen den Anwender bei der Zahlenfindung

The screenshot shows the 'Zahlen-/u. Systemauswahl' window. On the left is a 7x7 grid of numbers from 01 to 49. The right side contains a table titled 'Diese Systeme sind aufgrund der gewählten Zahlen verfügbar'. The table has columns for System-Name, SZ, BZ, Garantie, Tipp-Anzahl, and Ordner des Systems. Below the table are controls for generating numbers (Zufallszahlen erzeugen), suggestions (Vorschlagen), and a list of weighting options (keine spezielle Gewichtung (Standard), benutzerdefinierte Gewichtungsangaben, Ziehungshäufigkeit der Zahlen, Ziehungsrückstand der Zahlen, mathematische Gewichtung (Gauss)). At the bottom, there are buttons for Zufalls-Tipps, Sortierung, Vorlagen, Löschen, Erzeugen, Abbrechen, and Schließen.

System-Name	SZ	BZ	Garantie	Tipp-Anzahl	Ordner des Systems
Vollsystem 6aus49	23	1	6aus6	33.649	programmintern
24_3'3_28.rm1	23	1	3aus3	28	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Standard\Bank1\24_3'3_28.rm1
24_3'4_24.rm1	23	1	3aus4	24	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Standard\Bank1\24_3'4_24.rm1
24_3'5_13.rm1	23	1	3aus5	13	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Standard\Bank1\24_3'5_13.rm1
24_3'6_7.rm1	23	1	3aus6	7	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Standard\Bank1\24_3'6_7.rm1
24_4'4_232.rm1	23	1	4aus4	232	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Standard\Bank1\24_4'4_232.rm1
24_4'5_126.rm1	23	1	4aus5	126	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Standard\Bank1\24_4'5_126.rm1
24_4'6_70.rm1	23	1	4aus6	70	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Standard\Bank1\24_4'6_70.rm1
24_5'5_2192.rm1	23	1	5aus5	2.192	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Standard\Bank1\24_5'5_2192.rm1
24_5'6_914.rm1	23	1	5aus6	914	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Standard\Bank1\24_5'6_914.rm1
24_5'7_11230.rm1	23	1	5aus7	11.230	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Standard\Bank1\24_5'7_11230.rm1
24_3'3_28.PS1	23	1	3aus3	28	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Profi\Bank1\24_3'3_28.PS1
24_3'4_16.PS1	23	1	3aus4	16	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Profi\Bank1\24_3'4_16.PS1
24_3'5_11.PS1	23	1	3aus5	11	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Profi\Bank1\24_3'5_11.PS1
24_3'6_7.PS1	23	1	3aus6	7	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Profi\Bank1\24_3'6_7.PS1
24_4'4_187.PS1	23	1	4aus4	187	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Profi\Bank1\24_4'4_187.PS1
24_4'5_95.PS1	23	1	4aus5	95	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Profi\Bank1\24_4'5_95.PS1
24_4'6_49.PS1	23	1	4aus6	49	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Profi\Bank1\24_4'6_49.PS1
24_5'5_1771.PS1	23	1	5aus5	1.771	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Profi\Bank1\24_5'5_1771.PS1
24_5'6_659.PS1	23	1	5aus6	659	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Profi\Bank1\24_5'6_659.PS1
24_6'7_9175.PS1	23	1	6aus7	9.175	Q:\Dropbox\Programme\Merlin5\Systeme\Profi\Bank1\24_6'7_9175.PS1

Abb.: Komfortable Zahlenauswahl - Abhängig von den ausgewählten Zahlen werden die hierfür passenden Systeme aufgeführt

Systemauswahl

Abhängig von der Anzahl der ausgewählten System- und Bankzahlen werden alle Systeme angezeigt, die man für die Tipperstellung benutzen kann. Abhängig von der Programmversion stehen hier Garantie-Kürzungssysteme (Standardsysteme), Profisysteme, Diagonalsysteme, Eigensysteme, VEW-Systeme, Vollsysteme, PC generierte VEW-Systeme und Vorgabetipps zur Verfügung. Zur Information können die Garantietabellen angezeigt werden. Natürlich kann man sich seine Tipps auch vom Zufallsgenerator erzeugen lassen.

Filtermöglichkeiten



„Filter“ sind Bedingungen, die Lottospieler an ihre Tippreihen stellen können. Tippreihen, die irgendeine der geforderten Bedingungen nicht erfüllen, werden aus dem Tipp entfernt. Filter sind geeignete Instrumente, um die Tippkosten zum Teil drastisch verringern zu können. Dadurch ist man als Spieler in der Lage, ein System mit vielen Zahlen, einer hohen Garantie und vielen Tippreihen als Ausgangsbasis für seinen Tipp zu verwenden. Durch das Herausfiltern der für unwahrscheinlich betrachteten Tippreihen wird das ganze letztendlich spielbar.

Der große Vorteil ist natürlich, wenn man viele Zahlen spielen kann, wird es öfter gelingen, damit fünf oder alle sechs Gewinnzahlen zu treffen. Haupttreffer lassen sich logischerweise nur dann erreichen, wenn man keine Fehler in der Zahlenauswahl gemacht hat. Und je höher der Zahlenbereich, desto öfter gelingt es, damit alle Gewinnzahlen einzufangen.

Beachten sollte man, wenn Tippreihen aus einem Kürzungssystem entfernt werden, kann die ursprüngliche Garantie des Systems nicht aufrechterhalten werden, selbst dann nicht, wenn alle Filterbedingungen korrekt eingetroffen sind! Nur beim Filtern aus einem Vollsystem bleibt die Garantie vollständig aufrechterhalten.

Wie bei den Systemen gibt es auch bei den Filtern zwei Kategorien: Standardfilter und Zusatzfilter. Die Standardfilter stehen in der (S)mall und (M)edium-Version mit Einschränkungen zur Verfügung. Die Zusatzfilter sind Bestandteil der (XL)arge-Version. Besitzer der anderen Versionen können sie als Extra (auch einzeln) hinzukaufen.

Beispiel: Der Tipp mit der „4aus5“-Garantie bei 24 Zahlen wird durch einige Filtermaßnahmen reduziert:

TippNr	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6	ScheinNr	SZ
19	03	16	23	38	41	42	0000000	0
20	03	18	26	40	41	44	0000000	0
21	03	19	21	26	33	42	0000000	0
22	03	23	26	32	41	46	0000000	0
23	06	08	11	12	32	41	0000000	0
24	06	08	16	21	38	49	0000000	0
25	06	08	19	23	26	41	0000000	0
26	06	10	21	26	44	47	0000000	0
27	06	11	18	38	41	47	0000000	0
28	06	12	23	38	41	46	0000000	0
29	06	13	14	33	46	49	0000000	0
30	06	13	23	38	40	44	0000000	0
31	06	14	16	33	42	49	0000000	0
32	06	14	19	23	33	49	0000000	0
33	06	14	26	33	44	49	0000000	0
34	06	16	18	23	40	41	0000000	0
35	06	18	21	26	32	41	0000000	0
36	08	10	21	26	40	41	0000000	0
37	08	11	12	14	33	49	0000000	0
38	08	11	21	32	40	42	0000000	0
39	08	11	23	32	38	46	0000000	0
40	08	12	21	42	44	47	0000000	0
41	08	13	23	38	41	47	0000000	0
42	08	13	26	32	33	44	0000000	0
43	08	14	21	33	38	49	0000000	0
44	08	16	18	23	44	47	0000000	0
45	08	21	23	26	46	47	0000000	0
46	10	12	13	23	44	47	0000000	0
47	10	12	19	23	41	42	0000000	0
48	10	12	21	32	33	46	0000000	0
49	10	12	21	32	46	49	0000000	0
50	10	14	23	33	46	49	0000000	0
51	10	18	23	26	38	49	0000000	0
52	11	16	19	26	38	44	0000000	0
53	11	18	19	21	38	46	0000000	0
54	11	18	19	23	40	42	0000000	0
55	12	16	26	33	41	47	0000000	0
56	13	14	16	33	44	49	0000000	0
57	13	14	18	21	40	47	0000000	0
58	13	14	18	33	42	49	0000000	0
59	13	16	21	32	41	42	0000000	0
60	16	21	23	26	32	40	0000000	0

Merlin 5.7.0

Datei: ... \JackpotJäger.tip
erstellt am: 06.04.2021 14:16:13

Systemzahlen(24) 03 06 08 10 11 12 13 14 16 18 19 21 23 26 32 33 38 40 41 42 44 46 47 49

sortiert: 03 06 08 10 11 12 13 14 16 18 19 21 23 26 32 33 38 40 41 42 44 46 47 49

Systemart: Profi-System 24 4'5_267.PS0
Die Gesamtsumme der erstellten Tippreihen beträgt: 267

Filtername: Filtereinstellung:

ungerade/gerade Zahl. 2:4, 3:3, 4:2, 6:0 : - 53
große/kleine Zahlen 2:4, 3:3, 4:2 : - 35
Mehrlinge horizontal 222 2211 21111 11111 : - 8
Endziffern maximal 2 gleiche Endziffern : - 11
Zahlen je Dekade 0-3; 0-3; 0-3; 0-3 : - 11
Tippsumme 75-175 : - 35
Ziffer-Abstand ab 2 ident. Abständen löschen : - 52
Rand/Mitte Zahlen 1:5, 2:4, 3:3, 4:2, 5:1 : - 2

----- SPIELSCHEINE -----

Nr. 1	00000000	Nr. 2	00000000	Nr. 3	00000000
03 06 08 18 26 47	03 11 14 33 40 49	06 08 19 23 26 41			
03 06 08 19 32 46	03 11 16 18 32 33	06 10 21 26 44 47			
03 06 21 32 40 44	03 11 16 18 32 49	06 11 18 38 41 47			
03 08 12 23 40 49	03 12 13 18 26 46	06 12 23 38 41 46			
03 08 14 33 47 49	03 12 13 19 32 47	06 13 14 33 46 49			
03 08 21 32 41 47	03 12 14 33 38 49	06 13 23 38 40 44			
03 10 11 21 38 40	03 16 23 38 41 42	06 14 16 33 42 49			
03 10 11 23 42 46	03 18 26 40 41 44	06 14 19 23 33 49			
03 10 12 18 42 47	03 19 21 26 33 42	06 14 26 33 44 49			
03 10 18 19 40 46	03 23 26 32 41 46	06 16 18 23 40 41			
03 11 12 19 41 46	06 08 11 12 32 41	06 18 21 26 32 41			
03 11 13 19 40 44	06 08 16 21 38 49	08 10 21 26 40 41			
Nr. 4 00000000	Nr. 5 00000000				
08 11 12 14 33 49	10 12 21 32 46 49				
08 11 21 32 40 42	10 14 23 33 46 49				
08 11 23 32 38 46	10 18 23 26 38 49				
08 12 21 42 44 47	11 16 19 26 38 44				

SaMi6aus49 2.574 12/2021 24.03.2021 24 23 04 14 11 48 (4) 04 11 14 23 24 48 (4)

Abb.: Nach den Filtermaßnahmen bleiben von den 267 Tippreihen nur noch 60 übrig, die gespielt werden. Jede Filterung wird genau protokolliert

Zusatzfilter

Es gibt insgesamt 15 Zusatzfilter. In der (XL)arge-Version sind bis auf den neuen Quotenfilter alle enthalten. Besitzer der anderen Versionen können Zusatzfilter als Extra erwerben, auch einzeln. Bei einigen Zusatzfiltern ist als Entscheidungshilfe eine Analysefunktion integriert. Angezeigt wird ggfs. der Soll/Ist-Vergleich.

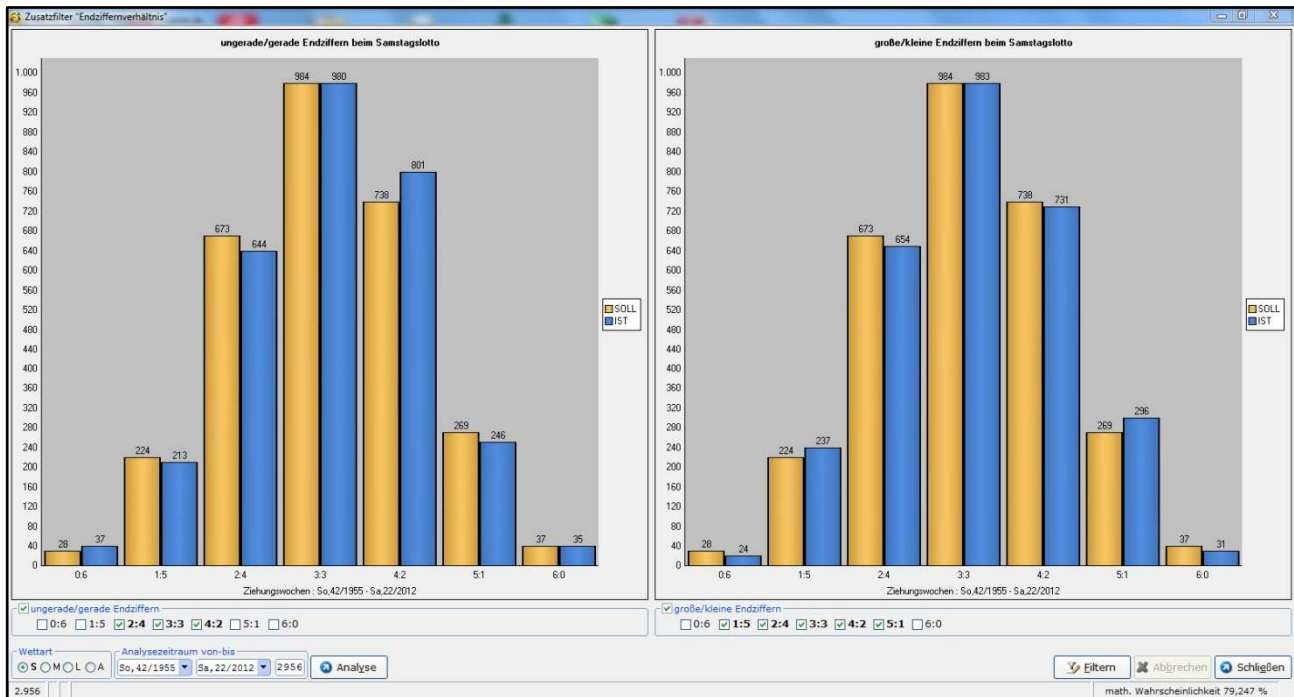


Abb.: Die Filtermöglichkeit nach speziellen „Endziffern-Verhältnissen“ ist einer der 15 Zusatzfilter

Analyse

Merlin bietet bekanntlich viele Filtermöglichkeiten. Als Anwender steht man oft vor der Frage, wie man die Bedingungen im jeweiligen Filter am besten einsetzen soll. Als sehr hilfreich können sich hierbei die detaillierten Analyse-Möglichkeiten von Merlin erweisen. Da man bei vielen dieser Auswertungen einen Zeitraum auswählen kann, lassen sich - vor allem bei kürzeren Zeitspannen - aktuelle Trends erkennen, an denen man sich orientieren kann.

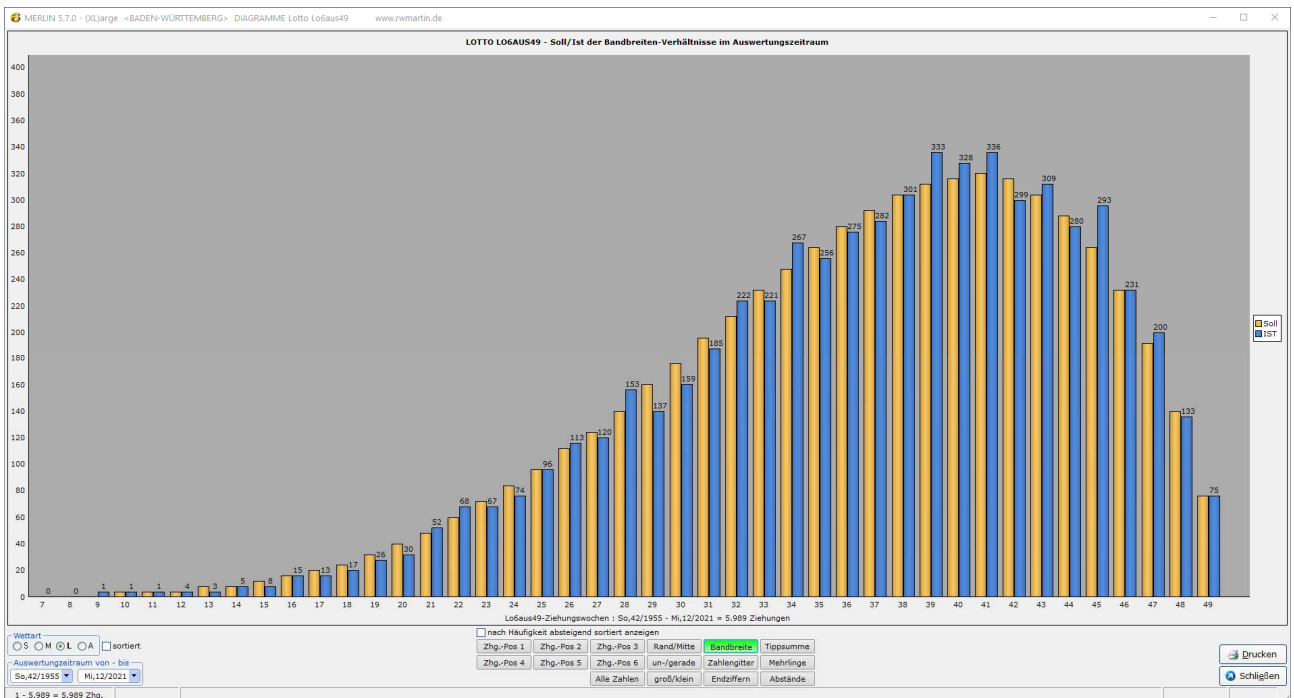


Abb.: Die „Bandbreite“ im Samstagslotto von allen Ziehungen seit Beginn wird analysiert und grafisch dargestellt

Tippscheindruck

Der Ausdruck der Tipps auf Tippscheine ist ab der (S)mall-Version möglich. Zum Druck eignet sich jeder handelsübliche Laser- oder Tintenstrahl-Drucker. Der Drucker muss nur in der Lage sein, die kleinformatigen Tippscheine einzuziehen zu können. Die Tippscheine für alle 16 Bundesländer, für die Schweiz und für Österreich können bedruckt werden.

Abb.: Komfortables Druckprogramm. Abhängig vom Land/Bundesland werden die verfügbaren Druckoptionen angezeigt

Ziehungs-Datenbank

Bei der Auslieferung von Merlin ist die Datenbank auf dem neuesten Stand. Die Ziehungsdaten können nach jeder Ziehung manuell nachgetragen werden. Das ist nur dann notwendig, wenn man gleich nach der Ziehung eine Gewinnauswertung machen möchte. Die Gewinnzahlen und Quoten können jederzeit bequem übers Internet heruntergeladen werden. Dieser Service ist im ersten halben Jahr nach dem Erwerb einer Programmversion kostenlos!

Abb.: Im Programm „Datenpflege“ befindet sich die umfassende Lotto-Datenbank mit allen historischen Ziehungen

Gewinnauswertung

In Merlin gibt es gleich fünf verschiedene Arten, um Tipplisten auf Gewinne auszuwerten. Eine davon ist „Gewinne der Vergangenheit“. Hier kann jede Tippdatei ruck zuck überprüft werden, wie viele Treffer pro Rang angefallen wären, wenn man damit an allen Ziehungen - seit es Lotto gibt - teilgenommen hätte.

Treffer in JackpotJäger

Tipp-Nr.	Ziehung	Treffer
1	03/1957	8. Rang - 3er
1	49/1957	8. Rang - 3er
1	11/1958	8. Rang - 3er
1	21/1958	8. Rang - 3er
1	36/1959	6. Rang - 4er
1	43/1959	8. Rang - 3er
1	05/1961	8. Rang - 3er
1	09/1961	8. Rang - 3er
1	34/1962	8. Rang - 3er
1	10/1963	8. Rang - 3er
1	44/1965	8. Rang - 3er
1	08/1966	8. Rang - 3er
1	26/1967	8. Rang - 3er
1	31/1968	8. Rang - 3er
1	43/1970	8. Rang - 3er
1	28/1972	8. Rang - 3er
1	18/1974	8. Rang - 3er
1	05/1975	8. Rang - 3er
1	49/1976	8. Rang - 3er
1	14/1977	8. Rang - 3er

Name der Tippliste: JackpotJäger.tip

ermittelte Gewinne

1. Rang - 6+	0
2. Rang - 6er	0
3. Rang - 5+	0
4. Rang - 5er	11
5. Rang - 4+	15
6. Rang - 4er	332
7. Rang - 3+	319
8. Rang - 3er	6.230
9. Rang - 2+	2.304

Folgende Gewinnränge in der linken Liste anzeigen

6+ 6 5+ 5 4+ 4 3+ 3 2+

Wettart (5.989 Zhg.)

S M L A ab Ziehung 49/1991 auswerten

Öffnen Gewinne Abbrechen Schließen

Lo6aus49 Gewinnermittlung erfolgreich beendet

Abb.: Eine von mehreren Arten der Gewinnermittlung: Auswertung mit allen historischen Ziehungen

Garantieberechnung

Merlin kann die Garantieverhältnisse für jedes System genau berechnen. Bei den Systemen mit Bankzahlen werden zusätzliche Tabellen erstellt, die nach getroffenen und nicht getroffenen Bankzahlen unterscheiden.

Berechnung des Systems: C:\MERLIN\SYSTEME\PROFI\BANK0\24_4'5_267.PSO

Treffer	6	5+2Z	5	4+2Z	4	3+2Z	3	Fälle	Prozent
6+2Z	1	0-1	0-2	0-7	0-18	0-9	0-40	4.806	0,20%
	-	1-2	0-3	0-6	0-17	0-20	0-40	28.353	1,17%
	-	-	1-4	0-8	0-16	0-16	0-38	457.989	18,90%
	-	-	-	1-8	1-9	0-17	15-45	859.236	35,47%
	-	-	-	-	3-10	2-14	12-49	1.072.344	44,26%
								2.422.728	100,00%
6	1	-	0-2	-	0-18	-	1-43	267	0,20%
	-	-	1-4	-	0-17	-	4-41	27.019	20,07%
	-	-	-	-	3-10	-	20-53	107.310	79,73%
								134.596	100,00%
5+2Z	-	1	0-2	0-2	0-10	0-16	0-29	1.602	0,20%
	-	-	1-3	0-3	0-10	0-9	0-30	27.924	3,46%
	-	-	-	1-4	0-9	0-15	0-26	134.190	16,61%
	-	-	-	-	1-6	0-9	4-27	643.860	79,73%
								807.576	100,00%
5	-	-	1-3	-	0-10	-	0-32	1.554	3,66%
	-	-	-	-	1-10	-	7-29	40.950	96,34%
								42.504	100,00%
4+2Z	-	-	-	1-3	0-5	0-10	0-29	7.770	3,66%
	-	-	-	-	1-6	0-6	0-26	65.670	30,90%
	-	-	-	-	-	1-10	2-13	139.080	65,44%
								212.520	100,00%
4	-	-	-	-	1-6	-	0-32	3.672	34,56%
	-	-	-	-	-	-	7-14	6.954	65,44%
								10.626	100,00%
3+2Z	-	-	-	-	-	1-6	0-32	14.688	34,56%

Parameter Ordner Liste Berechnen Drucken Schließen

aktuell gewählter Ordner: C:\Merlin\Systeme\Profi\Bank0

Abb.: Jedes System kann exakt berechnet werden, auch Bankzahlensysteme - mit und ohne Zusatzzahl



„Merlin“ - Übersicht über die versionsabhängigen Funktionen

Nachfolgend sind alle Funktionen - gegliedert nach den Hauptmenüpunkten des Programms - kurz beschrieben und in welcher Version sie verfügbar sind.

Datei

	S	M	L	XL
1 Auswahl der Wettart: Samstagslotto, Mittwochslotto, Lotto (=Samstags- und Mittwochslotto gemeinsam) sowie die Auswahlwette „6aus45“. Bundeslandabhängige Tipp-Speicherung.	X	X	X	X
2 Umfangreiche Import- und Exportfunktionen für Merlin-Systeme, Eigensysteme, Tipplisten und Gewinnzahlen-Dateien. Benutzt wird das universelle Textformat, Trennzeichen wählbar.	X	X	X	X
3 Komfortable Bedienung für die Verwaltung der persönlichen Tipplisten: neue Tipplisten anlegen, bestehende Tipplisten öffnen, speichern unter, löschen (einzelne u. mehrere).	X	X	X	X










Bearbeiten

	S	M	L	XL
4 Bis zu 49 Zahlen können als persönliche Wahlzahlen (Systemzahlen) ausgewählt werden. Darstellung als Lottokugeln (rot). Auswahl per Mausklick und/oder vielen Schaltern.	X	X	X	X
5 Bis zu vier der ausgewählten Systemzahlen können zu Bankzahlen umfunktioniert werden. Die Auswahl findet rechts in einem separaten Tippfeld im Zahlenauswahlfenster statt.	X	X	X	X
6 Die Zahlenauswahl kann per Zufallsgenerator stattfinden, sowohl für Wahlzahlen als auch für Bankzahlen. Man muss nur angeben, wie viele Zahlen zufällig ausgewählt werden sollen.	X	X	X	X
7 Zahlenvorschlag aufgrund der Gewinnzahlen der letzten Ziehungen. Man kann angeben, wie viele der letzten Ziehungen berücksichtigt werden sollen (ob mit oder ohne Zusatzzahl)	X	X	X	X
8 Die Zahlenauswahl kann unsortiert erfolgen, durch manuelle Eingabe oder den Schalter „Mischen“. Die Reihenfolge der Zahlen wirkt sich bei der Anwendung eines Systems aus.	X	X	X	X
9 Bei der Systemerzeugung mit unsortierten Zahlen ist die Tippliste ebenfalls unsortiert. Auf Wunsch können die Zahlen innerhalb der Tippreihe sowie die Tippliste sortiert werden.	X	X	X	X
10 Komplexe Tipp-Erstellungsmöglichkeiten , abhängig von der Anzahl der ausgewählten Zahlen, z.B. Voll- und VEW-Systeme, Garantie-, Profi-, Diagonal- und Eigensysteme, Zufalltipps.	X	X	X	X
11 Für alle Systeme in Sechserreihen, auch für Systeme mit Bankzahlen, können die exakten Garantie-Verhältnisse berechnet und in einer Garantie-Tabelle gespeichert werden.	-	-	X	X
12 Bei einer Garantieberechnung entstehen oft hunderte Trefferfälle. Einstellbar ist deshalb eine Komprimierung der Gewinnfälle zur besseren Übersicht durch „von-bis“-Angaben.	-	-	X	X
13 Zufalltipps können mit dem Zufallsgenerator erzeugt werden. Die Technik „ PC-generiertes VEW “ sorgt dafür, dass jede ausgewählte Systemzahl möglichst gleich oft verwendet wird.	X	X	X	X
14 Beliebig viele Tipplisten können zu einer einzigen großen Tippliste verbunden werden. Auf diese Weise können so genannte „ Kombi-Systeme “ oder „ Fangnetze “ gespielt werden.	X	X	X	X
15 Doppelte oder mehrfach vorhandene Tippzeilen können aussortiert werden. Entstehen können doppelte Tipps u.a. beim Verbinden verschiedener Tipplisten oder bei Zufallstipps.	X	X	X	X
16 Das Erstellen einer System-Abwicklung aus jeder beliebigen Tippliste ist möglich. Ideal zur Ermittlung des Grundsystems (z.B. Systeme aus Zeitungen abschreiben und umwandeln).	X	X	X	X
17 Eigene Tipplisten oder Systeme können mit dem „ Tipp-/System-Editor “ eingegeben werden. Die Zahlen können entweder eingetippt oder mit der Maus angeklickt werden.	X	X	X	X
















Filter

	S	M	L	XL
18 Bandbreite der Zahlen - Die Bandbreite ist der Abstand von der kleinsten zur größten Zahl innerhalb einer Tippreihe. Es kann die Unter- und die Obergrenze angegeben werden.	-	-	X	X
19 Quersummen - Die Quersumme ist die Summe, wenn man alle Zahlen einer Tippreihe addiert. Es kann die Unter- und die Obergrenze angegeben werden. Alles außerhalb entfällt.	X	X	X	X
20 große/kleine Zahlen - Angeben kann man die Verhältnisse, wie viele Zahlen innerhalb einer Tippreihe gleich und größer als die Mitte und wie viele kleiner sein dürfen (Lottomitte=25).	X	X	X	X
21 Randzahlen/Mitte - Filtern kann man aufgrund der Verhältnisse der am Rand oder in der Mitte liegenden Zahlen einer Tippreihe, bezogen auf das 7x7er-Tippfeld des Lottoscheins	X	X	X	X
22 ungerade/gerade Zahlen - Angeben kann man die Verhältnisse, wie viele Zahlen in einer Tippreihe ungerade und wie viele gerade sein dürfen. Alle anderen werden entfernt.	X	X	X	X
23 Dekaden - Es kann bestimmt werden, wie viele Zahlen einer Tippreihe minimal und max. in den jew. Dekaden vertreten sein dürfen. Die Dekaden sind: 1-9, 10-19, 20-29, 30-39, 40-49	-	X	X	X
24 Endziffernpaare - Es kann bestimmt werden, wie viele Endziffernpaare und andere Konstellationen innerhalb einer Tippreihe zugelassen sind.	-	X	X	X
25 Endziffern - Es kann pro Endziffer bestimmt werden, wie häufig diese aufgrund der Zahlen einer Tippreihe minimal und maximal vertreten sein darf.	-	X	X	X

Filter - Fortsetzung



	S	M	L	XL
 Linie 2/1 - Diese Filter bezieht sich auf das 7x7er-Tippfeld: Aufgrund jeder Zahl wird eine senkrechte und waagerechte Linie gezogen. Filterung nach Linienanzahl und Verhältnis.	-	-	X	X
 Vorrundengleiche - Es kann für eine oder mehrere (bis zu 52) zurückliegende Lottoziehungen bestimmt werden, wie viele Zahlen pro Tippreihe mind. und maximal gleich sein dürfen	X	X	X	X
 Zwillinge/Drillinge löschen - Es kann bestimmt werden, ob in der waagerechten Betrachtung liegende Zwillinge, Drillinge oder mehrfach vorkommende Zw. gelöscht werden sollen.	X	X	X	X
 Senkrechte Mehrlinge - Es kann bestimmt werden, ob in der senkrechten Betrachtung des 7x7er-Tippfeld liegende Zwillinge oder Drillinge gelöscht werden sollen.	X	X	X	X
 Ziehungs-ID-Nummer - Gelöscht werden können alle Lottokombinationen deren ID-Nr. gerade, ungerade oder eine Primzahl ist. Der Nummernbereich geht von 1 bis 13.983.816.	-	-	X	X
 Zahlengitter - Wie im Linie 2/1-Filter werden durch die Zahlen waagerechte und senkrechte Linien gezogen. Das ergibt 13 verschiedene Gitterformen. Ungewünschte kann man filtern.	X	X	X	X
 Zahlenbereich - Für jede Position innerhalb einer Tippreihe wird ein Bereich mit einer von-bis Angabe vorgegeben, in dem sie die Zahlen bewegen dürfen.	-	⊗	X	X
 Erfolgte Ziehungen aussortieren -Die Tippreihen werden mit bisherigen Lottoziehungen verglichen werden (Zeitraum frei wählbar). Bei Übereinstimmung erfolgt Filterung.	-	⊗	X	X
 Identische Abstände - Gefiltert wird in Bezugnahme auf die letzte Gewinnzahlenreihe und deren Zahlabstände. Es kann bestimmt werden, wie viele Abstände gleich sein dürfen.	-	X	X	X

Zusatzfilter
















	S	M	L	XL
 GK/RM/UG - Zusammenfassung von drei Filterfunktionen in einem Filterfenster: Groß/Klein - Rand/Mitte - Un-/Gerade. Integrierte Analyse-Funktion erleichtert die Filtereinstellungen.	-	-	-	X
 Reihenvorgabe - Es können zwei Reihen vorgegeben werden und zu jeder Reihe bestimmt werden, wie viele Übereinstimmungen die Tippreihen minimal und maximal haben dürfen.	-	-	-	X
 Dekadensummen - Dieser Filter erlaubt den Ausschluss von Tippreihen, deren Zahlen auf eine bestimmte Anzahl von Dekaden (Zehnergruppen) verteilt sind. Mit integrierter Analyse.	-	-	-	X
 Hot/Cold - Entfernt werden Tippreihen, in denen sich nicht in gefordertem Umfang „heiße“ oder „kalte“ Zahlen befinden. Ermöglicht das unterschiedlich starke Gewichten von Zahlen.	-	-	-	X
 Mod 3 - Ausschluss von Tippreihen, deren Zahlenstruktur nicht den ausgewählten Modulationen entsprechen. Als Modulation wird die Teilbarkeit durch die Zahl 3 bezeichnet.	-	-	-	X
 Filteranalyse - Dieser Filter entfernt Tippreihen, der sich an der Struktur der bisher gezogenen Gewinnzahlen orientiert. Bis zu neun Filterarten können individuell einbezogen werden.	-	-	-	X
 Quersummen - Sequenzer - Ausschluss von Tippreihen aufgrund der Quersummen, die aus 2, 3, 4, 5 oder allen 6 Zahlen einer Tippreihe gebildet werden können.	-	-	-	X
 Zifferausschluss - Ausschluss von Tippreihen, deren Zahlen mit den Positionen der letzten Gewinnreihen verglichen werden.	-	-	-	X
 Block 12 - Tippreihen, deren Verteilungsmuster bezogen auf vier frei definierbare 12er-Zahlenblöcke nicht gewünscht wird, werden gefiltert.	-	-	-	X
 Zahlen blockieren - Ausschluss von Tippreihen aufgrund ihrer Platzierung. Es kann vorgeben werden, dass Zahlen nur an ganz bestimmten Positionen in der Tippreihe stehen dürfen	-	-	-	X
 Nachbarzahlen - Es erfolgt ein Vergleich mit vier speziellen Zahlengruppen, bei dem immer eine Mindest- und Maximalzahl an Übereinstimmungen vorgegeben werden kann.	-	-	-	X
 Ziehungspositionen - Die letzten sechs Lottoziehungen in gezogenen Reihenfolge werden für die Filterung herangezogen. Bei zu vielen Übereinstimmungen werden Tippreihen gefiltert.	-	-	-	X
 Endziffern-Verhältnis - Filterung aufgrund dem Verhältnis gerader zu ungeraden Endziffern und dem Verhältnis größer zu kleinen Endziffern.	-	-	-	X
 Zeilen/Spalten - Für jede Zeile und Spalte kann angegeben werden, wie viele Zahlen sich min. und maximal darin befinden dürfen. Vermeidet das Spielen von „gemalten“ Tippreihen.	-	-	-	X
 Quotenfilter - Aufgrund der enthaltenen Zahlen und Struktur kann für jede Tippreihe eine voraussichtliche Quote für die unteren Gewinnränge errechnet werden. Von-bis-Filterung.	-	-	-	-

Die 15 Zusatzfilter können einzeln (je 25 Euro) oder komplett (280 Euro) erworben werden







Optionen

	S	M	L	XL
 Einstellmöglichkeit: Auswahl Land/Bundesland , Anzeige der Schaltergröße im Menü, Anzeige Extra-Schalter, Anzeigebegrenzungen, Kosten pro Tippreihe und Tippscheingebühren.	X	X	X	X
 Einstellmöglichkeit: Auswahl Land/Bundesland , Anzeige der Schaltergröße im Menü, Anzeige Extra-Schalter, Anzeigebegrenzungen, Kosten pro Tippreihe und Tippscheingebühren.	X	X	X	X




Analyse-Funktionen

	S	M	L	XL
 Diagramme über Ziehungshäufigkeiten, Ziehungspositionen sowie über die meisten Filterbedingungen. Soll/Ist-Vergleiche zeigen Abweichungen. Auswertungszeiträume wählbar.	X	X	X	X
 Ziehungspositionen: Häufigkeit jeder Zahl bezogen auf die Ziehungsposition: Wie oft wurde eine Zahl als erste, zweite usw. gezogen. Frei wählbarer Zeitraum für jede Wettart.	-	-	X	X
 Fangnetze vergleichen: Trefferauswertung der Fangnetzreihen für 28 und 36 Zahlen. Die Anzahl der auswertenden letzten Ziehungen kann eingegeben werden.	X	X	X	X
 Kombinationen: Die bisher erfolgreichste oder schlechteste Kombination für einen bestimmten Gewinnrang kann schrittweise ermittelt werden. Für 0-2 Bankzahlen.	-	-	X	X
 Quersummen-Bereiche: Ermittelt wird die bisherige Häufigkeit eines frei wählbaren Bereiches. Die Quersumme ergibt sich aus der Addition aller Zahlen einer Tippreihe.	X	X	X	X
 Tippanalyse: Ermittlung der Treffer eines Tipps, wenn die gespielten Zahlen jew. um eine Zahl höher oder niedriger gewesen wären (Nachbarzahlen). Anzeige ab 2 Richtigen.	-	-	X	X
 Folgeauswertung ungerade/gerade: Es wird analysiert und grafisch dargestellt, wie häufig die ausgewählten Zahlenverhältnisse in darauffolgenden Ziehungen auftraten.	X	X	X	X
 Zahlenschritt: Welche Zahlen folgten bisher wie oft auf die aktuell gezogenen Gewinnzahlen bezogen auf die Ziehungsposition. Farbliche Abstufungen lassen Favoriten klarer erkennen.	-	X	X	X
 Ziehungs-ID Soll/Ist: Auswertung über die geraden, ungeraden und ID-Nummern mit Primzahlen von allen Wettarten. Der Soll/Ist-Vergleich deckt die Abdeckungen genau auf.	X	X	X	X
 Zahlenpaarungen: Jede Zahl kann dahingehend ausgewertet werden, wie häufig sie bisher mit allen anderen Zahlen gezogen wurde und wie lange das her ist. Mit Hitlisten-Sortierung.	-	-	X	X
 Wiederholungsverlauf: Auswertung über alle bisherigen Ziehungen der eingestellten Wettart, wie viele Zahlen generell und positionsbezogen gleich wie in der Vorwoche waren.	-	X	X	X
 Wochen-Monate-Quartale: Auswertungsmöglichkeit über die Häufigkeiten und Rückstände der Lottozahlen bezogen auf die Ziehungswochen, Ziehungsmonate und Ziehungsquartale.	-	-	X	X
 Im Analysemodul „Wochen-Monate-Quartale“ kann auch das Gruppenspiel mit bis zu vier Gruppen durchgeführt werden. Eine Gruppe kann aus bis zu 18 Zahlen bestehen.	-	-	X	X
 Rangfolge: Aufgrund eines frei wählbaren prozentualen Verteilungsschlüssels bezogen auf die Häufigkeit d. Zahlen, Zeilen, Spalten, Dekaden, Endziffern wird eine Rangfolge erstellt.	-	X	X	X
 Ziehungsverlauf: Anzeige aller Gewinnreihen mit der farblichen Unterlegen für Wiederholungen zur vorherigen Ziehung, der Zwillinge und wenn die Summe zweier Zahlen = 50 ist.	X	X	X	X



Tippscheine drucken

	S	M	L	XL
 Tippscheine können mit fast jedem geeigneten handelsüblichen Drucker bedruckt werden. Eine 1/10-mm genaue Feinjustierung der Kreuzchen ist möglich.	X	X	X	X
 Ausgedruckt werden sowohl die Normal-Tippscheine aller 16 deutschen Bundesländer sowie die Tippscheine der Schweiz und Österreich. Komfortable Probedruckfunktion.	X	X	X	X
 Bei manchen Druckern können Tippscheine nur mit einer bestimmten Seite angelegt werden. Merlin unterstützt alle Arten der Scheinzufuhr, egal ob hochkant, quer oder gespiegelt.	X	X	X	X
 Die Laufzeit, Teilnahme am Mittwoch, Samstag (oder beide), Spiel 77 und Super 6 wird vor-eingestellt. Temporäre Änderungen können jederzeit vor dem Druck gemacht werden.	X	X	X	X
 Die Tippscheine werden am Bildschirm so angezeigt, wie sie ausgedruckt werden. Es kann ausgewählt werden, ob eine (interne) laufende Nummer auf den Schein gedruckt wird.	X	X	X	X
 Es besteht die Möglichkeit, jeden Schein einzeln oder alle Scheine auf einmal im Stapel zu bedrucken (Seriendruck). Der gezielte Nachdruck einzelner Scheine ist jederzeit möglich.	X	X	X	X

Gewinne

	S	M	L	XL
 Menüpunkt „ Datenpflege “ - Datenbank mit allen historischen Ziehungsdaten von Samstag-lotto, Mittwochslotto und Auswahlwette, aktuell bis zum Stand bei der Auslieferung	X	X	X	X
 In der Datenbank können für einen frei wählbaren Zeitraum Durchschnittsquoten ermittelt werden. Quoten früherer Zeiten sind auf die aktuellen Verhältnisse umgerechnet worden.	X	X	X	X
 Neu hinzukommende Gewinnzahlen und Quoten können manuell hinzugefügt werden. Man kann die Daten bequem übers Internet aktualisieren lassen! Teilweise kostenpflichtig.	⊗	⊗	⊗	⊗

Gewinne - Fortsetzung

	S	M	L	XL
 Menüpunkt „ Tippsvergleich “ - Hier können Tipplisten mit einer oder mehreren so genannten „ Pseudotippreihen “ verglichen werden. Funktioniert im Prinzip wie eine Gewinnermittlung.	X	X	X	X
 „ Gewinne der letzten Ziehung “ - Hier kann eine Tippliste mit den aktuellen Gewinnzahlen auf Treffer schnell überprüft werden. Anzeige auf welchen Tippscheinen die Gewinne sind.	X	X	X	X

28	„ Gewinne in der Vergangenheit “ - Hier kann eine Tippliste mit allen historischen Gewinnzahlen ausgewertet werden. Es ist wählbar, welche Gewinnränge angezeigt werden sollen.	X	X	X	X
29	„ Trefferbilanz “ - Gewinnauswertung für alle Wettarten mit betragsmäßiger Bilanz. Zeitraum wählbar. Die Gewinnausbeute für jede einzelne Tippreihe ist einsehbar.	X	X	X	X

Hilfe und Informationen

	S	M	L	XL
30	Ausführliche Hilfetexte mit vielen Erklärungen, sofern installiert. Gezielt gesucht werden kann über das hierarchisch aufgebaute Suchsystem, gegliedert nach Haupt-Menüpunkten.			
31	Registrierung - Beim Erwerb einer Programmversion erhält der Käufer nach dem Eingang der Bezahlung seine persönlichen Freischaltdateien per Post oder per E-Mail zugesandt.			
32	Falls Fragen auftauchen, hier sind alle Kontaktangaben sowohl zur Vertriebsfirma wie auch zum Software-Entwickler direkt ersichtlich - incl. den kostenlosen Hotline -Nummern!			
33	Bestellung - Formular mit Eingabemöglichkeit der Adresse, der gewünschten Programm-Version oder Update/Upgrade, Bezahlart. Ausdruckmöglichkeit oder Versand per E-Mail.			
34	Mit der Funktion Update wird im Internet gesucht, ob es eine neue Version von Merlin gibt. Sofern vorhanden und man berechtigt ist, kann die neue Version heruntergeladen werden.			

- Funktion nicht verfügbar
- ⊗ Funktion/Umfang eingeschränkt
- X Funktion uneingeschränkt verfügbar

Online-Tippabgabe - Diese Nutzung ist im Augenblick deaktiviert.

Merlin (XL)arge

Bei der (XL)arge-Version werden eine CD (auf der sich u.a. die Profi-Systembibliothek befindet) und aus Kopierschutzgründen ein „**Dongle**“ mitgeliefert. Es handelt sich hierbei um einen ca. 3 cm kleinen USB-Stecker ähnlich einem USB-Stick. Nur wenn dieser eingesteckt ist, läuft das Programm in der (XL)arge-Version.

15-Tage-Testversion

Nach der Installation läuft Merlin zunächst 15 Tage in der Testversion. Manche Funktionen sind im Testmodus etwas eingeschränkt (z.B. Anzahl Systemzahlen, Systemauswahl). Beim Start kann gewählt werden, in welcher Version das Programm arbeiten soll (S)mall, (M)edium oder (L)arge. Als Garantiesysteme sind nur solche mit der Garantie 3aus3 verfügbar.

BESTELLSCHEIN

JA , hiermit bestelle ich „Merlin“ in der folgenden Programmversion →	<input type="checkbox"/> (S)mall	99 EUR	<input type="checkbox"/> (M)edium	149 EUR	<input type="checkbox"/> (L)arge	298 EUR
	<input type="checkbox"/> (XL)arge	598 EUR	<input type="checkbox"/> Profi-Systembibliothek für (L)arge	178 EUR		

Name:

Straße:

PLZ/Ort:

Senden Sie mir bitte künftig Ihren Newsletter per E-Mail zu. Ich kann ihn jederzeit wieder abbestellen!

E-Mail:

Den Kaufbetrag bezahle ich wie folgt:

per Nachnahme Zuzüglich 7 Euro NN-Gebühr. Nachnahme-Lieferung nur innerhalb Deutschland (keine Nachnahme ins Ausland!)

per Bargeld Ist hier in bar beigelegt (Empfehlung: per Einschreiben!)
Versandkostenfrei! Bei Überzahlung → Rückgeld

per PayPal Bei www.paypal.de einloggen und dort „Geld senden“ an rs@wettssysteme.de - versandkostenfreie Lieferung!

per Vorab-Überweisung Habe bereits **vorab** überwiesen auf „N26“ - Bank in Berlin
IBAN: DE58 1001 1001 2625 9603 63 - versandkostenfrei

Lieferung ins Ausland (Europa) Zuzüglich 7 Euro für Portomehrkosten - pro Sendung
IBAN: DE58 1001 1001 2625 9603 63- **BIC:** NTSBDE33XXX

Bestellen bei: **Verlag Rolf Speidel, Schafbergstr. 12, D-72336 Balingen ☎ +49-1577-2038406** Online-Bestellung: wettssysteme.shop
 Glücksspiel kann süchtig machen! Infos: www.bzga.de ☎ 0800-1372700. Spielteilnahme ab 18 J. Chancen 1. Rang bei 6/45= 1:8,1 Mio., 6/49= 1:140 Mio., Details: www.lotto.de