

Lottosoftware „Merlin“ – Infos zur neuen kostenlosen **ONLINE-Version**

Mit „Merlin“ kann man seine Ideen verwirklichen, um erfolgversprechende Lotto-Spielstrategien herauszufinden, sie zu überprüfen und in der Praxis anzuwenden!



Komfortable Tipperstellung • Riesige System-Bibliotheken • Detaillierte Analysen • 17 Filter • 15 Zusatzfilter • Perfekter Tippscheindruck • Historische Ziehungen • Download aus dem Internet • Schnelle Gewinnermittlung • u.v.m.
Für Lotto in D/A/CH und Auswahlwette!

Erhältlich in fünf verschiedenen Versionen mit aufsteigenden Leistungsmerkmalen!



Testen Sie Merlin
15 Tage unverbindlich!

NEU ab März 2014: Kostenlose (!) ONLINE-Version

Mit der Merlin Version 4.3 wurde nicht nur die neue Funktion zur ONLINE-Tippabgabe geschaffen, es gibt auch die **neue, kostenlose ONLINE-Version!** Wenn man Merlin das erste Mal auf einem PC zum Testen installiert, hat man zunächst 15 Tage Zeit, das Programm kennenzulernen. Dabei kann man wählen, ob man mit der (S)mall, (M)edium oder (L)arge-Version arbeiten möchte. Es besteht auch die Möglichkeit, Tippscheine zu bedrucken. Diese Druckfunktion der Tippscheine ist nach Ablauf des Testzeitraums jedoch nicht mehr verfügbar, die Funktion ONLINE-Tippabgabe kann weiterhin genutzt werden.

Bei der kostenlosen ONLINE-Version kann man sich registrieren lassen – das bringt einige Vorteile:

Für Online-Anwender gibt es die Möglichkeit, sich registrieren zu lassen. Dazu geht man im Programm auf „Hilfe-Bestellen“, trägt seinen Namen, Anschrift und E-Mail-Adresse ein (wichtig!). Dann wählt man die beiden folgenden Positionen aus:

Ich besitze bisher die Merlin-Version:

(•) [Test-Online-Tippversion](#)

Ich möchte mich als Merlin-ONLINE-Anwender registrieren lassen

(•) [Ich kann dadurch den Datenservice einen Monat lang kostenlos nutzen. Ich gehe keine Verpflichtung ein, es entstehen für mich keine Kosten!](#)

Zum Abschluss der Registrierung klicken Sie auf den Schalter „Bestellung per E-Mail versenden“. Sie erhalten von uns Ihre persönlichen Freischaltdaten mit der Freischaltungsanleitung und weiteren interessanten Infos und Unterlagen per Post kostenlos und unverbindlich zugesandt. Gehen Sie bei Ihrem nächsten Start von Merlin auf „Hilfe – Registrieren“ und tragen diese Angaben ein. Das war's! Und: Die Registrierung bietet noch einen weiteren wichtigen Vorteil, **denn als registrierter Anwender darf man künftig die Software-Updates herunterladen** (Programmpunkt: „Hilfe“-„Update“). So bekommt man alle Weiterentwicklungen gratis, denn Merlin wird ständig ausgebaut und weiter verbessert. So profitieren auch Sie davon!

Registrierte ONLINE-Anwender können auch den Datenservice buchen – Zugabe: viele Systeme!

Als registrierter Anwender der kostenlosen ONLINE-Version kann man außerdem unseren Datenservice buchen! Für 19,90 EUR kann man ein halbes Jahr, für 34,90 EUR ein ganzes Jahr lang die aktuellen Ziehungsdaten herunterladen. Außerdem bekommt man als Zugabe die Standard-Garantiesysteme für alle zehn Garantiestufen mit 0, 1 und 2 Bankzahlen bis 16 Zahlen kostenlos mitgeliefert! Damit besitzt man fast den Leistungsumfang der (S)mall-Version im Wert von 99 Euro! Der größte Unterschied besteht darin, dass man mit der (S)mall-Version auch Tippscheine bedrucken kann. Wer diese attraktive Gelegenheit wahrnehmen will, wählt in Merlin den Menüpunkt „Hilfe – Bestellen“ und klickt folgende Positionen an:

Ich besitze bisher die Merlin-Version:

(•) [Test-Online-Tippversion](#)

Ich möchte die Ziehungsdaten bequem über das Internet aktualisieren

(•) [Account-Verlängerung 1/2-Jahr 19,90 EUR](#) (•) [Account-Verlängerung 1 Jahr 34,90 EUR](#)

Zum Abschluss des Buchung-Vorgangs klickt man auf den Schalter „Bestellung per E-Mail versenden“. Sofort nach Erhalt Ihrer Vorüberweisung oder Bezahlung per PayPal an rs@wettsysteme.de wird der Datenservice für die gebuchte Laufzeit freigeschaltet und bekommen einen Link mitgeteilt, von wo Sie die Systeme herunterladen können – viel Erfolg!

Lottosoftware „Merlin“ – Infos zur neuen Funktion: [ONLINE-Tippabgabe](#)

Aufgrund vieler Kundenwünsche haben wir in unserer Lottosoftware „Merlin“ die Möglichkeit der ONLINE-Tippabgabe verwirklicht. Ab sofort können Sie Ihre Lottotipps direkt aus Merlin heraus bei der staatlichen Lottogesellschaft in Ihrem Bundesland abgeben! Das ist sogar günstiger als wenn Sie Ihre Tipps wie bisher bei der Annahmestelle abgeben, denn die Gebühren pro Spielschein betragen bei der Abgabe im Internet **nur 20 Cent**, unabhängig von der Laufzeit! Bei vielen Scheinen spart man dadurch einiges ein, teilweise beträgt die Scheingebühr 50 (!) Cent, beispielsweise in Bremen. Das läppert sich, abhängig von der Anzahl Ihrer Tipps kommt da im Laufe der Zeit ganz schön was zusammen!

Die ONLINE-Abgabe hat folgende Vorteile:

1. Man muss keine Tippscheine mehr von Hand ausfüllen oder ausdrucken!
2. Man hat keinen Weg zur Annahmestelle mehr, keinen Extra-Zeitaufwand, kein Stau, keine Parkplatz-Suche!
3. Man muss nicht in der Warteschlange stehen und kein Anderer sieht, welche Beträge Sie im Lotto einsetzen!
4. Nur 20 Cent Gebühr pro Spielschein, unabhängig von der Laufzeit. Das summiert sich ganz schön im Laufe der Zeit!
5. Kein Gewinn kann Ihnen mehr entgehen, weder die 5 Euro für einen Superzahl-Zweier noch die vielen Millionen beim Superzahl-Sechser oder der Gewinn bei einer Sonderauslosung gehen flöten!
6. Alles ist absolut sicher, Sie spielen beim staatlichen Lotto in Ihrem Bundesland! Ihre Spielquittung bekommen Sie sofort nach Abgabe per E-Mail zugesandt

Aber auch, wenn Sie lieber wie gewohnt Ihre Tippscheine ausfüllen oder ausdrucken und bei Ihrer Annahmestelle abgeben möchten, sollten Sie sich diese Möglichkeit der Tippabgabe unbedingt offenhalten und es gleich einrichten! Es kann ja sein, Sie sind plötzlich verhindert, das Auto streikt, Sie sind krank oder Sie sind im Ausland und haben vergessen, Ihren Tipp abzugeben. Vielleicht überkommt Sie ein Geistesblitz oder eine Eingebung und Sie wollen noch einen Extra-Tipp abgeben, doch der Abgabeschluss naht und Ihre Annahmestelle hat schon geschlossen. In diesem Fall ist die ONLINE-Tippabgabe über Merlin Ihr Rettungsanker!

Ablauf in Merlin:

In Merlin erstellen Sie wie gewohnt Ihren Tipp und gehen im Menü auf den neuen Programmpunkt *"ONLINE-Tipp"* und dort auf *"Onlinetipp übermitteln"*. Falls Sie bei Lotto noch nicht als Internet-Spieler registriert sind, können Sie sich gleich registrieren und dürfen sofort bis max. 150 Euro einsetzen. Innerhalb der nächsten 14 Tage gehen Sie mit Ihrem Personalausweis und dem Registrierungs-Formular, das Sie von Ihrer Lottogesellschaft per E-Mail bekommen und ausgedruckt haben, zu einer Lotto-Annahmestelle und schließen so den Registrierungsvorgang ab. Von nun an können Sie bis 1.000 Euro monatlich übers Internet einsetzen. Sie können Ihr monatliches Höchstlimit auch selbst bestimmen.

Ihre Spieleinsätze können Sie von Ihrem Bankkonto per Lastschrift einziehen lassen oder per Kreditkarte bezahlen. Sie können aber auch LOTTO anweisen, dass von Ihrem Konto ein größerer Betrag eingezogen wird, der auf Ihrem Spielerkonto gutgeschrieben wird. Von diesem Konto können Sie Ihre Spieleinsätze so nach und nach abbuchen lassen.

Wenn Sie also registriert sind, klicken Sie in Merlin bei dem jeweils angezeigten Spielschein auf den Schalter *"ONLINE-Tipp"*. Merlin baut dann eine Verbindung zu www.lotto.de auf. Jetzt werden Sie aufgefordert, Ihre E-Mail-Adresse und Passwort einzugeben, die Sie bei der Registrierung angegeben haben. Nach erfolgreichem Einloggen bei LOTTO werden automatisch alle Tippreihen des angezeigten Spielscheines und die Spielschein-Nummer auf die Internetseite von Lotto übertragen. Auch Ihre Einstellungen in Merlin bzgl. der Laufzeit in Wochen, Teilnahme am Samstag, Mittwoch oder Samstag & Mittwoch und an den Zusatzlotterien Spiel 77, Super 6 und Glücksspirale, werden mit übertragen. Jetzt können Sie alles genau überprüfen. Die Internetseite nennt Ihnen den Betrag, was der Tippschein kostet und fragt, wie Sie bezahlen wollen (Lastschrift, Kreditkarte oder Abbuchung von Ihrem Spielerkonto). Nun bestätigen Sie den Vorgang. Erst wenn Sie auf den Schalter *"Kostenpflichtig teilnehmen"* klicken, findet die Registrierung statt und Sie bekommen Ihre Spielquittung sofort per E-Mail zugesandt.

Wenn Sie weitere Scheine spielen möchten, einfach auf den Schalter *"Warenkorb ausblenden"* klicken, dann wechseln Sie wieder zu Merlin. Jetzt können Sie den nächsten Schein aufrufen. Klicken Sie wieder auf *"ONLINE-Tipp"*, die Prozedur läuft genau gleich ab wie zuvor: Sie müssen sich erneut mit der Eingabe Ihrer E-Mail-Adresse und Passwort einloggen, danach überträgt Merlin die Tippreihen, usw. Damit diese sich wiederholende Prozedur des Einloggens stark vereinfacht wird, stellt Merlin Ihnen hierfür eine spezielle Kopier-Funktion bereit, so dass Sie das Einloggen mit ein paar wenigen Mausclicks durchführen können. Aus Datenschutzgründen wird in Merlin nur Ihre E-Mail gespeichert, nicht aber Ihr Passwort!

Falls beim Testen Fragen oder Probleme auftauchen sollten, bitte kontaktieren Sie uns! Wir helfen Ihnen gerne weiter!