

ab (F)ree-Version



Prognose lt. amtl. Tendenzen

Die amtlichen Tendenzen werden vom Deutschen Toto-Lotto-Block ca. zwei Wochen vor Spielbeginn festgelegt. Fällt ein Spiel aus, wird das Ergebnis der Ersatzauslosung herangezogen. Um den Tipperrn gerecht zu werden, soll die amtliche Tendenz die Spielstärken beider Mannschaften berücksichtigen und ein annähernd realitätsnahes Kräfteverhältnis ausdrücken.

Aktueller Spielplan

Nach dem Laden der Spielpläne sind im aktuellen Spielplan neben den Spielpaarungen und den Buchmacherquoten auch die amtlichen Tendenzen bereitgestellt. Die Tendenzen können natürlich auch manuell eingegeben werden. Die Tendenzen werden dann wichtig, wenn Spiele nicht stattfinden und ausgelost werden müssen.

The screenshot shows the 'Aktueller Spielplan' (Current Match Schedule) for the 2015-10 season. It lists 13 matches across various leagues (Bundesliga, Serie A). For each match, it provides the home and away teams, kickoff time, and the official tendency (e.g., 3-4-3, 1-2-7). To the right, there are columns for bookmaker odds (Buchmacher-Bestquoten) and a table of 'Prognose aufgrund den amtlichen Tendenzen' (Forecast based on official tendencies) with columns for goals (A-B-C, K, B, RF).

Abb.: Spielplan mit der Prognose lt. den Amtlichen Tendenzen (türkisfarbene Tabelle in der Mitte) - Ergebnisse sind noch nicht bekannt

Die amtlichen Tendenzen (türkisblau unterlegte Felder) werden von den Mitgliedern des Wettspielausschuss im Deutschen Toto-Lotto-Block für jede Spielpaarung separat festgelegt. Für jeden möglichen Spielausgang wird nach Einschätzung dieser Experten eine Zahl zwischen 1 und 8 bestimmt. In der Quersumme ergibt sich immer der Wert 10. Fällt nun eine Paarung aus, findet eine Auslosung statt. Die Tendenz soll nun dabei helfen, dass die Spielstärke der Mannschaften berücksichtigt wird. Würde man das nicht tun und eine nichtgewichtete Auslosung vornehmen (bei dann jedes Ergebnis die Chance von 33,3% hätte), würde man den Tipperrn und deren Tippverhalten nicht gerecht werden.

Im Spielplan 2015/01 fielen die Spiele 2 und 4 aus und wurden deshalb ausgelost. Im Spiel 2 war die Tendenz 2-4-4 festgelegt. Aufgrund des Ausfalls wurden dann auch die prozentuale Prognose auf dieses Verhältnis umgesetzt, also 20%-40%-40%, bei den Buchmacherquoten wurden die Entsprechungen mit 3,33 - 3,33 - 2,50 eingesetzt.

Ziehungstabelle für die Auslosung eines Spieles

Beispiel für eine Paarung mit der Tendenz "5-3-2":

Zahl auf Kugel:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Ergebniswette	"1"	"1"	"1"	"1"	"1"	"0"	"0"	"0"	"2"	"2"
Auswahlwette	1:0	1:0	1:0	1:0	1:0	0:0	0:0	0:0	0:1	0:1

Auslosung bei Tendenz "5-3-2" - Ergebnisbestimmung für die Ergebniswette:

- Wird eine Zahl zwischen 0 und 4 gezogen, gilt die Totokennziffer "1" als ausgelost.
- Wird eine Zahl zwischen 5 und 7 gezogen, gilt die Totokennziffer "0" als ausgelost.
- Wird die Zahl 8 oder die Zahl 9 gezogen, gilt die Totokennziffer "2" als ausgelost.

Sie werden sich evtl. fragen, ob dieses Verfahren nicht umständlich ist? Auf den ersten Blick wäre es doch wesentlich einfacher, würde man fünf Kugeln mit einer "1", drei Kugeln mit der "0" und zwei Kugeln mit der "2" in eine Trommel geben und so ziehen. Man hätte gleich das Ergebnis und bräuchte nicht einen Umweg über diese Tabelle zu machen.

Nun ergäbe sich daraus aber ein sehr fehleranfälliges Verfahren. Man muss wissen, dass nach dem Annahmeschluss und vor Beginn der ersten Paarung alle 13 (bzw. 45) Fußball-Begegnungen entsprechend ihrer Tendenz ausgelost werden. Außerdem zu beachten ist, dass es insgesamt 36 verschiedene Tendenzen gibt. Müsste man die Trommel für jede Auslosung entsprechend mit 1er, 0er und 2er-Kugeln neu bestücken, wäre das eine zeitraubende und fehleranfällige Angelegenheit. Da passiert leicht mal eine falsche Bestückung der Trommel. Kein Fehler kann dagegen passieren, wenn sich immer die gleichen 10 Kugeln in der Trommel befinden und die gezogene Zahl immer wieder zurückgeworfen werden kann!

Außerdem betrifft es nicht nur die 13 Spiele der Ergebniswette, sondern auch die der Auswahlwette. Es sind also insgesamt 45 Paarungen, die alle mit einer Tendenz ausgestattet sind. In der Auswahlwette kommt es bekanntlich darauf an, die Spiele mit (den höchsten) Unentschieden herauszufinden. Deshalb wird dort letztendlich ein Tor-Ergebnis ausgelost.

Ergebnisbestimmung für die Auswahlwette:

- Wird eine Zahl zwischen 0 und 4 gezogen, gilt die Totokennziffer "1" und somit der Spielausgang "1:0" als ausgelost
- Wird eine Zahl zwischen 5 und 7 gezogen, gilt die Totokennziffer "0" und somit der Spielausgang "0:0" als ausgelost
- Wird die Zahl 8 oder die Zahl 9 gezogen, gilt die Totokennziffer "2" und somit der Spielausgang "0:1" als ausgelost

Besonderheiten bei der Eingabe der Tendenzen

Pro Totokennziffer können nur die Ziffern von 1 bis 8 eingetippt werden, die Quersumme wird von TotoMax immer auf 10 angepasst, und deswegen andere Eingaben evtl. angepasst.

Möchte man alle Tendenzen löschen, genügt der Klick auf die blaue Spaltenüberschrift "1-0-2" bzw. "1-X-2". Es erscheint eine Sicherheitsabfrage vor dem Löschen. Wenn diese Abfrage bestätigt wird, werden alle Tendenzen auf "4-3-3" zurückgesetzt. Mancher fragt sich evtl., warum nicht 3-4-3 eingesetzt wird, das wäre doch ausgeglichener. Nun, es ist so, dass aus der Tendenz auch die Grundtipp-Reihenfolge ermittelt wird und die ist standardmäßig 1-0-2 (und nicht 0-1-2, wie es bei der Tendenz 3-4-3 der Fall wäre). Außerdem wird damit dem Umstand ein wenig Rechnung getragen, dass Heimsiege häufiger vorkommen als Unentschieden und Gastsiege.

Grenzwerte für die Bestimmung von Überraschungen

Als "Kracher" werden Spielausgänge bezeichnet, die vor Spielbeginn mit max. 25% Wahrscheinlichkeit prognostiziert wurden. Da die 10 Punkte der amtlichen Tendenz 100% darstellen, entsprechen 2 Tendenzpunkte am ehesten diesem Wert. TotoMax lässt als höchsten "Kracher"-Wert bei Tendenzen die Zahl 3 zu.

Als "Bombe" werden Spielausgänge bezeichnet, die vor Spielbeginn mit max. 15% Wahrscheinlichkeit prognostiziert wurden. Da die 10 Punkte der amtlichen Tendenz 100% darstellen, entspricht 1 Tendenzpunkt am ehesten diesem Wert. TotoMax lässt als höchsten "Bomben"-Wert bei Tendenzen den "Kracher"-Wert minus 1 zu.

Mit einem Klick auf den Pfeil (mit grünem Hintergrund) oberhalb der Tendenzen erscheint eine Abfrage, ob man die Tendenzen in Prozentwerte umrechnen möchte. Das ist natürlich eine leichte Aufgabe das die Quersumme der amtlichen Tendenz immer 10 ergibt. Dieser Schritt bietet sich als erste Maßnahme an, wenn man für die Spiele selber prozentuale Einschätzungen eingeben möchte. So hat man schon einmal erste Werte.

Spielplan der letzten Veranstaltung

Wenn die Veranstaltung vorbei ist, wird aus dem "Aktuellen Spielplan" automatisch der "Spielplan der letzten Veranstaltung". Beim Download am Montagmittag sind im jetzt abgeschlossenen Spielplan alle Spielergebnisse und die Gewinnquoten bekannt. Wer den Datenservice nicht in Anspruch nimmt, der kann diese Daten natürlich manuell eintragen.

Aufgrund der Spielergebnisse erfolgen Einfärbungen. So sieht man auf einen Blick, welche Spiele gingen normal (grün) aus, traf der Ausweichtipp (gelb) und wo gab es eine Überraschung (hellrot). Kracher werden dunkelrot eingefärbt, Bomben violett. Im Quotenrahmen wird das Quotenniveau in sieben Abstufungen bewertet. Das höchste Quotenniveau wird mit drei goldenen Sternen symbolisiert dargestellt, das niedrigste mit 3 roten Kreuzen. Durchschnittsquoten werden mit einem grünen Pfeil symbolisiert.

Mit der Zeit wird in TotoMaxIII ein richtiges Spielplan-Archiv aufgebaut. Alte Spielpläne sind von nicht zu unterschätzender Bedeutung, denn hier kann man als Tipper viele Informationen herausarbeiten und aufgrund dieser Erkenntnisse sein künftiges Tippverhalten gestalten. Sicher, für die Quotenhöhe ist es vor allem wichtig, was im Favoritenbereich passiert. Aber es gibt ja noch weitere Parameter, die interessante Erkenntnisse liefern... Die historischen Spielpläne ab 2004 für die deutsche Dreizehnerwette können auf Anfrage hin erworben werden. Pro Jahrgang 34,90 Euro.

The screenshot displays the TotoMaxIII software interface for the 'DE 13-SPIELPLAN-2015-10.INI' tournament. It features a main table of matches with columns for league, home/away teams, kickoff times, and goals scored. To the right, there are detailed betting odds for various bet types (1-0-2, etc.) and a 'Prognose-Art' section. At the bottom, there are sections for 'Einsatz-Ausschüttung' (betting and payout details), 'Prognosen-Auswertung' (betting evaluation), and 'Prognose auswählen' (selecting a forecast).

Abb.: Spielplan mit der Prognose lt. den Amtlichen Tendenzen (türkisfarbene Tabelle in der Mitte) - Ergebnisse und Quoten sind jetzt bekannt

Eine kritische Anmerkung zu den amtlichen Tendenzen

Nach meinen Beobachtungen und Einschätzungen bin ich der Meinung, dass die amtlichen Tendenzen in den letzten 10,15 Jahren stark an Aussagekraft verloren haben. Früher konnte man sich noch eher an den Tendenzen orientieren. Da tauchten auch noch oft die Tendenzen 8-1-1, 1-1-8, 7-2-1, 1-2-7, 6-3-1, 6-2-2, 1-3-6 und 2-2-6 viel häufiger auf. 8-1-1 sieht man heutzutage nur noch höchst selten auf, vielleicht wenn in einem Länderspiel Deutschland gegen Gibraltar antritt. Entweder trauen sich die Verantwortlichen bei Lotto sich irgendwie nicht mehr, richtige Favoriten-Tendenzen zu platzieren, oder es steckt folgende Überlegung dahinter: Wenn man anstelle einer 8-1-1 bei einem haushohen Favoritenspiel eine 6-2-2 platziert und das Spiel ausgelost wird, dann ist die Wahrscheinlichkeit um einiges höher, dass eben nicht der Favorit gelost wird. Das bedeutet wiederum, dass höhere Quoten ausbezahlt werden und evtl. ein Jackpot stehen bleibt. Bei einem Jackpot steigen die Spieleinsätze in der Folgewoche, Lotto hat somit höhere Einnahmen.

Wir raten daher jedem Totospieler, die amtliche Tendenz für die eigene Prognose nur für dasjenige Spiel heranzuziehen, wenn feststeht, dass die Paarung ausgelost wird. Ein Beispiel war u.a. das Länderspiel Deutschland gegen Chile. Dort war Tage vorher bekannt, dass das Spiel aufgrund des Freitods von Robert Enke nicht stattfindet und deshalb entsprechend der amtlichen Tendenz ausgelost wird.