

ab (F)ree-Version



Spiele tauschen

Im Tipp-Plan gibt es die Möglichkeit, Spiele auszutauschen. Die Tauschfunktion wird benötigt, wenn importierte Tipps umgestellt werden sollen, denn dort sind manuelle Eingaben im Tipp-Plan gesperrt. Es gibt zwei verschiedene Tausch-Verfahren: Der "**Direkt-Tausch-Modus**" und der "**Verschiebe-Tausch-Modus**". Falls man Spiele tauscht, ist es wichtig, dass man sich über die unterschiedlichen Auswirkungen der beiden Tausch-Techniken im Klaren ist!

Direkt-Tausch-Modus

In den allermeisten Fällen wird der "**Direkt-Tausch-Modus**" angewandt. Deshalb ist dieser Modus auch voreingestellt, erkennbar am Buchstaben "**D**" in der Spaltenüberschrift. Getauscht werden hierbei zwei ausgewählte Spiele, alle anderen Spiele bleiben unberührt.

Bei einem Tipp, bei dem als Tipp-Basis ein TotoMax- oder Voll-System benützt wird, kann man auf das Tauschen leicht verzichten. Hier ist es einfacher, in den betroffenen Spielen einfach die neuen Tippkennzeichen einzutippen. Die Tauschfunktion ist aber ein unbedingt benötigtes Instrument, wenn es um die Bearbeitung eines importierten Tipps geht. Beim Importtipp ist die Eingabemöglichkeit der Tippkennzeichen (Spalten A/B/C) gesperrt, damit die Konstellation bzgl. Anzahl Bänke, Zwei- und Dreiwegen nicht verändert werden kann. Importtipps können deshalb nur mittels eines Tauschverfahrens umgestellt werden. Beim Tauschvorgang im Importtipp wird nicht nur der Tipp-Plan geändert, es werden gleichzeitig in allen Tippreihen die Tippkennzeichen der betroffenen Spiele an die neuen Positionen verschoben!

Beispiel: Die Bank im Spiel 2 soll mit dem Dreiweg im Spiel 8 getauscht werden. Deshalb werden die beiden Kontroll-Kästchen im Spiel 2 und im Spiel 8 angeklickt, egal in welcher Reihenfolge. Nach dem Anklicken des zweiten Kästchens kommt eine Abfrage, ob der Tausch tatsächlich durchgeführt werden soll. Die Häkchen in den beiden Spielen verschwinden, sobald die Abfrage beantwortet wird, egal ob der Tausch stattfand oder nicht.

Tipp-Plan										
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D	
1	Bank	↻	1					1		<input type="checkbox"/>
2	Bank	↻	1					2		<input checked="" type="checkbox"/>
3	Zweiweg	↻	1	0				4		<input type="checkbox"/>
4	Zweiweg	↻	1	0				6		<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↻	1	0				5		<input type="checkbox"/>
6	Zweiweg	↻	1	0				3		<input type="checkbox"/>
7	Dreiweg	↻	1	0	2			7		<input type="checkbox"/>
8	Dreiweg	↻	1	0	2			8		<input checked="" type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↻	1	0	2			11		<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↻	1	0	2			10		<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↻	1	0	2			9		<input type="checkbox"/>
12	Dreiweg	↻	1	0	2			13		<input type="checkbox"/>
13	Dreiweg	↻	1	0	2			12		<input type="checkbox"/>

Abb.: Tipp-Plan vor Direkttausch

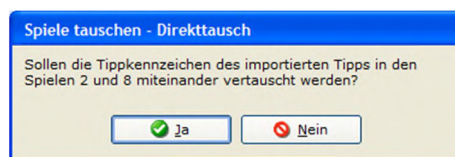


Abb.: Abfrage vor Direkttausch

Tipp-Plan										
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D	
1	Bank	↻	1					1		<input type="checkbox"/>
2	Dreiweg	↻	1	0	2			2		<input type="checkbox"/>
3	Zweiweg	↻	1	0				4		<input type="checkbox"/>
4	Zweiweg	↻	1	0				6		<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↻	1	0				5		<input type="checkbox"/>
6	Zweiweg	↻	1	0				3		<input type="checkbox"/>
7	Dreiweg	↻	1	0	2			7		<input type="checkbox"/>
8	Bank	↻	1					8		<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↻	1	0	2			10		<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↻	1	0	2			9		<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↻	1	0	2			8		<input type="checkbox"/>
12	Dreiweg	↻	1	0	2			13		<input type="checkbox"/>
13	Dreiweg	↻	1	0	2			11		<input type="checkbox"/>

Abb.: Tipp-Plan nach Direkttausch

In den Verschiebe-Tausch-Modus wechseln

Aufgrund des Buchstaben "D" in der Spaltenüberschrift der Tausch-Kästchen erkennt man, dass der "Direkt-Tausch-Modus" aktiv ist. Möchte man in den Verschiebe-Tausch-Modus wechseln, muss man auf dieses "D" klicken. Nun kommt die Abfrage, ob der Verschiebe-Modus aktiviert werden soll.

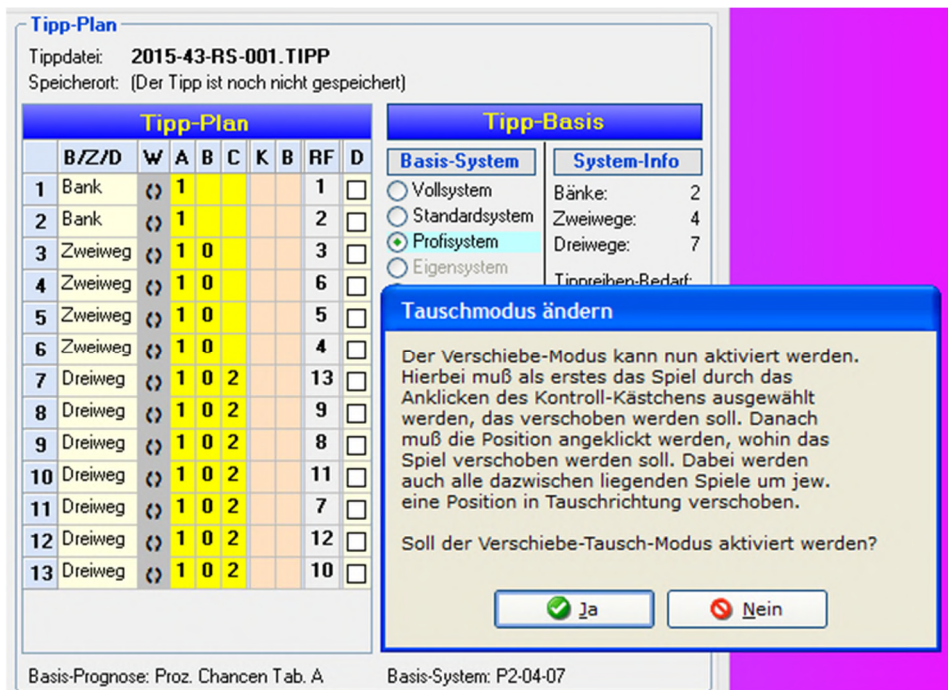


Abb.: Wechsel vom "Direkt-Tausch-Modus" zum "Verschiebe-Tausch-Modus"

Nach der Änderung des Modus wird auch der Buchstabe "D" durch den Buchstaben "V" in der Schalter-Bezeichnung umbenannt. Dadurch erkennt man, dass nun der "Verschiebe-Tausch-Modus" aktiv ist.

Verschiebe-Tausch-Modus

Der Verschiebe-Tausch-Modus arbeitet anders! Hier wird ein bestimmtes Spiel an eine andere Stelle verschoben. Dabei muss das zu verschiebende Spiel zuerst angeklickt werden. **Wichtig:** Der zweite Klick bestimmt die Stelle, wohin das Spiel verschoben werden soll. **Alle dazwischen liegenden Spiele werden dabei Stück für Stück mit verschoben!** (Anmerkung: das Wort "verschoben" hat nichts mit Spiel-Manipulation zu tun, sollte man jedenfalls meinen....).

Um den Unterschied aufzuzeigen, klicken wir im Verschiebe-Modus ebenfalls das Spiel 2 und das Spiel 8 an. Nach diesem Tauschvorgang ergibt sich ein völlig anderer Tipp-Plan wie im Direkt-Tausch-Modus.

Tipp-Plan										
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	V	
1	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>	
2	Bank	↔	1					2	<input checked="" type="checkbox"/>	
3	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>	
4	Zweiweg	↔	1	0				6	<input type="checkbox"/>	
5	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>	
6	Zweiweg	↔	1	0				3	<input type="checkbox"/>	
7	Dreiweg	↔	1	0	2			7	<input type="checkbox"/>	
8	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input checked="" type="checkbox"/>	
9	Dreiweg	↔	1	0	2			11	<input type="checkbox"/>	
10	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>	
11	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>	
12	Dreiweg	↔	1	0	2			13	<input type="checkbox"/>	
13	Dreiweg	↔	1	0	2			12	<input type="checkbox"/>	

Abb.: Tipp-Plan vor Verschiebetausch

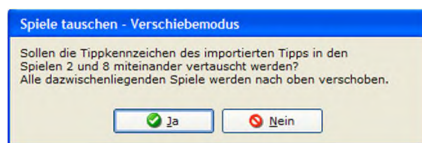


Abb.: Abfrage vor Verschiebetausch

Tipp-Plan										
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	V	
1	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>	
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>	
3	Zweiweg	↔	1	0				3	<input type="checkbox"/>	
4	Zweiweg	↔	1	0				6	<input type="checkbox"/>	
5	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>	
6	Dreiweg	↔	1	0	2			12	<input type="checkbox"/>	
7	Dreiweg	↔	1	0	2			7	<input type="checkbox"/>	
8	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>	
9	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>	
10	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>	
11	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>	
12	Dreiweg	↔	1	0	2			13	<input type="checkbox"/>	
13	Dreiweg	↔	1	0	2			11	<input type="checkbox"/>	

Abb.: Tipp-Plan nach Verschiebetausch

Man sieht deutlich den Unterschied, die vier Zweiwegen die sich bisher in den Spielen 3-6 befanden, sind nun in den Spielen 2-5 zu finden, genauso die beiden Dreiwegen im Spiel 7 und 8 sind jetzt an Position 6 und 7. Der Verschiebe-Tausch-Modus wird wohl selten benötigt, am ehesten nach dem Import aus Elferwette-Programmen, wie das folgende Beispiel deutlich macht.

Verschiebe-Tausch-Modus im Einsatz

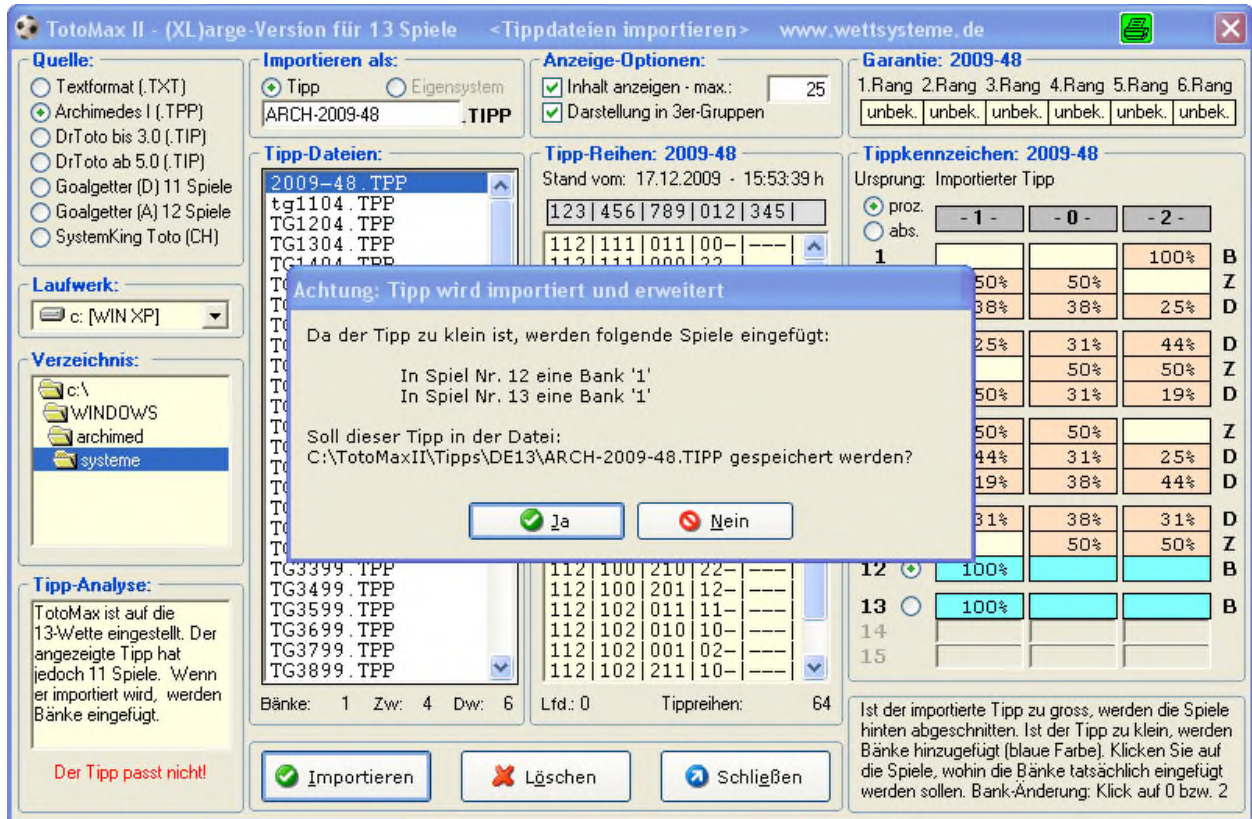


Abb.: (Bild aus TotoMaxII) Ein Tipp aus Archimedes wurde importiert. Im Spiel 12 und Spiel 13 wurden Einserbänke angehängt

Beispiel: Man hat mit dem Elferwetteprogramm "Archimedes I" einen Tipp erstellt. Es sollte eigentlich ein Tipp mit 3 Bänken, 4 Zwei- und 6 Dreiwegen werden, in "Archimedes 1" gibt es jedoch nur Platz für 11 Spiele. Im Spiel 6 und 10 möchte man Einserbänke spielen. Bei der Tipp-Erstellung wurden diese Spiele deshalb einfach ausgelassen, denn im TotoMax III-Importprogramm können die beiden Bänke nachträglich eingefügt werden. Beim Import hatte man aus Versehen die fehlenden Bänke nur angehängt, so dass sie sich im Spiel 12 und 13 befinden. Das kann man jetzt im Tipp-Plan korrigieren:

Tipp-Erstellung im Programm "Archimedes I"

Tendenzen				TIP
1	0	2		
1	2	3	5	2
2	6	2	2	10
3	3	4	3	102
4	3	3	4	201
5	2	3	5	02
6	5	3	2	102
7	6	2	2	10
8	5	3	2	102
9	2	4	4	201
10	2	3	5	201
11	1	3	6	20

Abb.: Tipp-Erstellung ohne die Bänke im Spiel 6 und Spiel 10

So sieht der Tipp nach dem Import aus

Tipp-Plan								
B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2				3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0			5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2		10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1		11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2			6	<input type="checkbox"/>
6	Dreiweg	↔	1	0	2		9	<input type="checkbox"/>
7	Zweiweg	↔	1	0			4	<input type="checkbox"/>
8	Dreiweg	↔	1	0	2		8	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	2	0	1		12	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1		13	<input type="checkbox"/>
11	Zweiweg	↔	2	0			7	<input type="checkbox"/>
12	Bank	↔	1				2	<input type="checkbox"/>
13	Bank	↔	1				1	<input type="checkbox"/>

Abb.: Beim Import werden im Spiel 12 und Spiel 13 zwei Bänke eingefügt

So soll der Tipp nach den Verschiebungen aussehen

Tipp-Plan								
B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2				3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0			4	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2		8	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1		11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2			6	<input type="checkbox"/>
6	Bank	↔	1				1	<input type="checkbox"/>
7	Dreiweg	↔	1	0	2		9	<input type="checkbox"/>
8	Zweiweg	↔	1	0			5	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	1	0	2		10	<input type="checkbox"/>
10	Bank	↔	1				2	<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↔	2	0	1		12	<input type="checkbox"/>
12	Dreiweg	↔	2	0	1		13	<input type="checkbox"/>
13	Zweiweg	↔	2	0			7	<input type="checkbox"/>

Abb.: Die beiden Bänke sollen an die Positionen 6 und 10 verschoben werden

Falsche Vorgehensweise im Direkt-Tausch-Modus

Ein ungewünschtes Ergebnis würde man erreichen, wenn man beiden Positionen jeweils direkt miteinander vertauscht:

**Ausgangsbasis nach dem Import
Einserbänke im Spiel 12 und 13**

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				6	<input type="checkbox"/>
6	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
7	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
8	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
11	Zweiweg	↔	2	0				7	<input type="checkbox"/>
12	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>
13	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>

**1. Direkt-Tausch:
Spiel 12 mit Spiel 6**

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				6	<input type="checkbox"/>
6	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>
7	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
8	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
11	Zweiweg	↔	2	0				7	<input type="checkbox"/>
12	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
13	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>

**2. Direkt-Tausch:
Spiel 13 mit Spiel 10**

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				6	<input type="checkbox"/>
6	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>
7	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
8	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
10	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>
11	Zweiweg	↔	2	0				7	<input type="checkbox"/>
12	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
13	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>

Vergleichen Sie das Ergebnis mit dem gewünschten Ziel. Es gibt Abweichungen in den Spielen 7,8,9,11,12,13. Es wäre ein völlig unbrauchbares Ergebnis, der gewünschte Tipp-Plan wird damit nicht erreicht.

Wie wäre die richtige Vorgehensweise im Direkt-Tausch-Modus

Die richtige Vorgehensweise besteht darin, dass auch alle Spiele, die sich zwischen der Ausgangsposition und dem Ziel befinden, der Reihe nach mit verschoben werden. Wenn man das aber mit dem Direkt-Tausch-Modus bewerkstelligen wollte, wären dazu viele Einzeltauschungen notwendig. Man müsste wie folgt vorgehen:

1. Tauschserie: Die Bank von Spiel 12 auf die Position 6 verschieben

**1. Tausch:
Spiel 12 mit Spiel 11**

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				7	<input type="checkbox"/>
6	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
7	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
8	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
11	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>
12	Zweiweg	↔	2	0				6	<input type="checkbox"/>
13	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>

**2. Tausch:
Spiel 11 mit Spiel 10**

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				7	<input type="checkbox"/>
6	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
7	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
8	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
10	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
12	Zweiweg	↔	2	0				6	<input type="checkbox"/>
13	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>

**3. Tausch:
Spiel 10 mit Spiel 9**

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				7	<input type="checkbox"/>
6	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
7	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
8	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
9	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
12	Zweiweg	↔	2	0				6	<input type="checkbox"/>
13	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>

4. Tausch:
Spiel 9 mit Spiel 8

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				7	<input type="checkbox"/>
6	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
7	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
8	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
12	Zweiweg	↔	2	0				6	<input type="checkbox"/>
13	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>

5. Tausch:
Spiel 8 mit Spiel 7

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				7	<input type="checkbox"/>
6	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
7	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>
8	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
12	Zweiweg	↔	2	0				6	<input type="checkbox"/>
13	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>

6. Tausch:
Spiel 7 mit Spiel 6

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				7	<input type="checkbox"/>
6	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>
7	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
8	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
12	Zweiweg	↔	2	0				6	<input type="checkbox"/>
13	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>

2. Tauschserie: Die Bank von Spiel 13 auf die Position 10 verschieben

1. Tausch:
Spiel 13 mit Spiel 12

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				6	<input type="checkbox"/>
6	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>
7	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
8	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
12	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>
13	Zweiweg	↔	2	0				7	<input type="checkbox"/>

2. Tausch:
Spiel 12 mit Spiel 11

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				6	<input type="checkbox"/>
6	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>
7	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
8	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
11	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>
12	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
13	Zweiweg	↔	2	0				7	<input type="checkbox"/>

3. Tausch:
Spiel 11 mit Spiel 10

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				6	<input type="checkbox"/>
6	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>
7	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
8	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
10	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
12	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
13	Zweiweg	↔	2	0				7	<input type="checkbox"/>

Die Durchführung dieser beiden Tauschserien im Direkt-Tausch-Modus bringt zwar letztendlich das richtige Ergebnis, es ist aber sehr unpraktisch und auch extrem fehleranfällig (wie schnell hat man sich verklickt?).

Richtige Vorgehensweise im Verschiebe-Tausch-Modus

Benützt man dagegen den Verschiebe-Tausch-Modus, geht das bequem und zuverlässig. Dabei muss man zuerst das Spiel anklicken, das man vertauschen möchte. Danach klickt man an, wohin es platziert werden soll. Diese Reihenfolge des Anklickens ist wichtig und muss immer in dieser Reihenfolge vorgenommen werden, egal ob das Spiel nach oben oder nach unten verschoben werden soll! Man geht also wie folgt vor:

Ausgangsbasis nach dem Import Einserbänke in Spiel 12 und 13

Tipp-Plan									
B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D	
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				6	<input type="checkbox"/>
6	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
7	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
8	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
11	Zweiweg	↔	2	0				7	<input type="checkbox"/>
12	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>
13	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>

1. Verschiebe-Tausch Erster Klick auf Spiel 12, zweiter Klick auf Spiel 6

Tipp-Plan									
B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D	
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				7	<input type="checkbox"/>
6	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>
7	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
8	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
10	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
12	Zweiweg	↔	2	0				6	<input type="checkbox"/>
13	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>

2. Verschiebe-Tausch Erster Klick auf Spiel 13, zweiter Klick auf Spiel 10

Tipp-Plan									
B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	D	
1	Bank	↔	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	↔	1	0				4	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	↔	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	↔	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	↔	0	2				6	<input type="checkbox"/>
6	Bank	↔	1					1	<input type="checkbox"/>
7	Dreiweg	↔	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
8	Zweiweg	↔	1	0				5	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	↔	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
10	Bank	↔	1					2	<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	↔	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
12	Dreiweg	↔	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
13	Zweiweg	↔	2	0				7	<input type="checkbox"/>

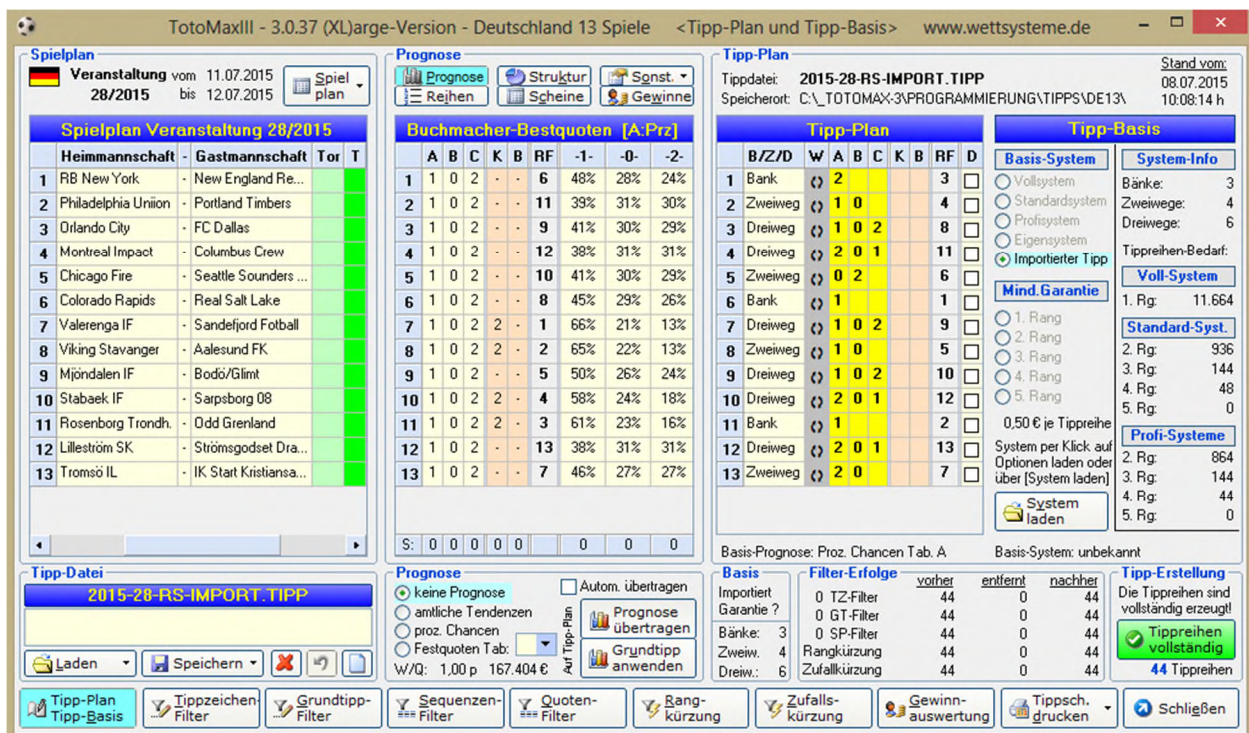


Abb.: Der importierte Tipp wurde bearbeitet. Die Bänke wurden an die gewünschten Positionen verschoben, der aktuelle Spielplan wurde eingelesen und der Grundtipp wurde individuell angepasst.

Anmerkung: Dieser Tipp orientiert sich **nicht** in allen Punkten an den Buchmacher-Bestquoten. Z.B. ist im Spiel 1 eine "2"-er-Aussenseiterbank, weil die Buchmacher die Heimmannschaft favorisieren. Im Spiel 5 wird von den Buchmachern der Heimsieg am wahrscheinlichsten gehalten, während er hier ganz weggelassen wird. Auch sonst entspricht der Grundtipp dieses Tipp-Plans an manchen Positionen nicht der angezeigten Prognose. Die Buchmacher/Volksmeinung liegt ja oft genug daneben. Ein individueller Tipp mit Abweichungen von der Expertenmeinung schnuppert im Gewinnfall meistens an überdurchschnittlichen Quoten.

Wieder zum Direkt-Tausch-Modus wechseln

Wenn man wieder zurück in den "Direkt-Tausch-Modus" wechseln möchte, einfach wieder auf den Schalter mit dem Buchstaben "V" klicken.

Tipp-Plan									
	B/Z/D	W	A	B	C	K	B	RF	V
1	Bank	0	2					3	<input type="checkbox"/>
2	Zweiweg	0	1	0				4	<input type="checkbox"/>
3	Dreiweg	0	1	0	2			8	<input type="checkbox"/>
4	Dreiweg	0	2	0	1			11	<input type="checkbox"/>
5	Zweiweg	0	0	2				6	<input type="checkbox"/>
6	Bank	0	1					1	<input type="checkbox"/>
7	Dreiweg	0	1	0	2			9	<input type="checkbox"/>
8	Zweiweg	0	1	0				5	<input type="checkbox"/>
9	Dreiweg	0	1	0	2			10	<input type="checkbox"/>
10	Bank	0	1					2	<input type="checkbox"/>
11	Dreiweg	0	2	0	1			12	<input type="checkbox"/>
12	Dreiweg	0	2	0	1			13	<input type="checkbox"/>
13	Zweiweg	0	2	0				7	<input type="checkbox"/>

Tipp-Basis

Basis-System	System-Info
<input type="radio"/> Vollsystem <input type="radio"/> Standardsystem <input type="radio"/> Profisystem <input type="radio"/> Eigensystem <input checked="" type="radio"/> Importierter Tipp	Bänke: 3 Zweiwege: 4 Dreiwegen: 6 Tippreihen-Bedarf:

Tauschmodus ändern

Der Direkt-Tausch-Modus kann nun aktiviert werden. Hierbei werden zwei Spiele, die über die Kontroll-Kästchen ausgewählt werden, direkt miteinander ausgetauscht.

Soll der Direkt-Tausch-Modus aktiviert werden?

Abb.: Wechsel vom "Verschiebe-Tausch-Modus" zum "Direkt-Tausch-Modus"