

ab (F)ree-Version



Tippschein-Druckparameter

TotoMaxIII liefert inzwischen für fast alle deutschen Bundesländer und Österreich die Druckparameter und Druckpositionen für die Toto-Normalscheine. Die fehlenden Länder/Bundesländer Brandenburg, Bremen, Sachsen-Anhalt und Thüringen werden bei Anfrage bzw. bei Bedarf ergänzt.

Die Druckparameter für die Tippscheine der Länder bzw. Bundesländer werden grundsätzlich von TotoMaxIII bereitgestellt und sind hier nachfolgend abgebildet. TotoMaxIII liefert diese Parameter in der Wettartdatei mit, in der deutschen Dreizehnerwette ist das die Datei "WETTART-DE13.INI" im Ordner \TotoMaxIII\INI. Die Wettart-Datei wird immer auf dem Laufenden gehalten und man bekommt sie automatisch beim Abruf eines Updates (Funktion "Hilfe-Update").

Der Anwender muss sich normalerweise **nicht** mit den Druckparametern und Druckpositionen der Tippscheine beschäftigen. Es wäre nur dann notwendig, wenn es geänderte Tippscheine gibt und TotoMax die neuen Daten noch nicht zur Verfügung stellt.

Nachfolgend sind die bereits bekannten Tippschein-Druckparameter für folgende Länder/Bundesländer abgebildet:

Baden-Württemberg

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) window for 'Deutschland 13 Spiele'. The 'Auswahl Bundesland/Tippschein-Layout' section is set to 'Deutschland' and 'Baden-Württemberg'. The 'Drucker-Einstellungen Layout #1' section shows printer settings. The 'Druckparameter: Tippschein-Abmessungen' section shows page dimensions (17800 x 10510 mm). The 'Druckparameter: Angaben für Tippfelder und Spiele' section shows the number of games (13) and tip fields (12). The 'Druckparameter: Positionen für die Zusatzlotterien' section shows positions for various lotteries. The 'Druckparameter: Position für die Lfd. Tippschein-Nummer' section shows the position for the ticket number. The 'Druckpositionen bei Layout #1' table shows the positions for the games and tip fields.

Spiel	0	-1	-0	-2
1	0	359	717	
2	408	1076	1434	1793
3	817	2151	2510	2868
4	1225	3227	3585	3944
5	1633	4302	4661	5019
6	2042	5378	5736	6095
7	2450	6412	6771	7529
8	2858	7488	8246	8605
9	3267	8563	9322	9680
10	3675	10039	10397	10756
11	4083	11114	11473	11831
12	4492	12190	12549	12907
13	4900			

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Baden-Württemberg

Bayern

TotoMaxIII - 3.0.36 (XL)arge-Version - Deutschland 13 Spiele <Tipp Scheindruck - Einstellungen> www.wettssysteme.de

Auswahl Bundesland/Tipp Schein-Layout
 Land: **Deutschland** DE Landescode
 Bundesland: **Bayern** 13 Anzahl Spiele

Drucker-Einstellungen Layout #1:
 Drucker: Hier Drucker auswählen
 Maximal: 12 Tipps auf Schein drucken
 Einzug: am Rand mittig senkrecht
 Zufuhr: waagrecht senkrecht um 180 Grad drehen
 Seriendruck: Intervall 2 Sek., Pause nach jew. 10 Scheinen

Zusatzzotterien:
 Spiel 77: Ja Nein
 Super 6: Ja Nein
 Glückssp: Ja Nein
 um 180 Grad drehen

Schritte: 1, 2, 5, 10, 100mm Pfeile & Counter

Feinjustierungen:
 Startposition verschieben
 Oben: 1/100 mm
 Links: 1/100 mm
 Gesamte Ausdehnung
 Höhe: Entf. Spiel 1-13
 Breite: Entf. Tipp 1-12

Druckparameter: Tippschein-Abmessungen (1 cm = 1000)
 Lange Seite: 16400 Rand oben >1/1: 2025 1/100 mm
 Schmale Seite: 10550 Rand links >1/1: 1695 1/100 mm

Druckparameter: Angaben für Tippfelder und Spiele
 Anzahl Spiele: 13 Entf. Spiel 1-13: 4805 Anzahl Blöcke: 4
 Anzahl Tippfelder: 12 Entf. Tipp 1-12: 12150
 Berechnung aufgr. Kästchenbreite und den jew. Zwischenräumen:
 Kästchenbreite: 0 Tkz: 0 Tipp: Block

Druckparameter: Positionen für die Zusatzzotterien
 Positionen von links - Bezug zu Tippfelder und Tippkennzeichen
 Spiel 77 - Ja: 10 unterhalb 10. Tippfeld bei Tippkz. '0'
 Spiel 77 - Nein: 11 1 unterhalb 11. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Super 6 - Ja: 12 1 unterhalb 12. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Super 6 - Nein: 12 2 unterhalb 12. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Glücksspirale - Ja: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Glücksspirale - N.: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Position von oben - Bezugspunkt ist der Kästchenrand vom Spiel Nr.1
 Abstand JA-Felder: 6800 Nein-Felder: 6800 1/100 mm

Druckparameter: Position für die Lfd. Tippschein-Nummer
 Position von links: 1 1 unterhalb 1. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Position von oben: 5500 Abstand von Spiel 1 (in 1/100 mm)

Spiele	Waagrecht - Tippfelder		
	-1-	-0-	-2-
1	0	368	736
2	1105	1473	1841
3	2209	2577	2945
4	3314	3682	4050
5	4418	4786	5155
6	5523	5891	6259
7	6627	6995	7364
8	7732	8100	8468
9	8836	9205	9573
10	9941	10309	10677
11	11045	11414	11782
12	12150	12518	12886
13	4805		

Zusatzzotterien:
 Abstände: oben links
 Spiel 77 Ja: 6800 10309 1/100 mm
 Spiel 77 Nein: 6800 11045 1/100 mm
 Super 6 Ja: 6800 12150 1/100 mm
 Super 6 Nein: 6800 12886 1/100 mm
 Glückssp. Ja: 0 0 1/100 mm
 Glückssp. Nein: 0 0 1/100 mm
 Schein-Nr.: 5500 0 1/100 mm

(manuelle Bearbeitung ist deaktiviert)

Positionen errechnen | Positionen manuell | Layout löschen | Layout speichern | Probedruck | Schließen

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Bayern

Berlin

TotoMaxIII - 3.0.36 (XL)arge-Version - Deutschland 13 Spiele <Tipp Scheindruck - Einstellungen> www.wettssysteme.de

Auswahl Bundesland/Tipp Schein-Layout
 Land: **Deutschland** DE Landescode
 Bundesland: **Berlin** 13 Anzahl Spiele

Drucker-Einstellungen Layout #1:
 Drucker: Hier Drucker auswählen
 Maximal: 8 Tipps auf Schein drucken
 Einzug: am Rand mittig senkrecht
 Zufuhr: waagrecht senkrecht um 180 Grad drehen
 Seriendruck: Intervall 2 Sek., Pause nach jew. 10 Scheinen

Zusatzzotterien:
 Spiel 77: Ja Nein
 Super 6: Ja Nein
 Glückssp: Ja Nein
 um 180 Grad drehen

Schritte: 1, 2, 5, 10, 100mm Pfeile & Counter

Feinjustierungen:
 Startposition verschieben
 Oben: 1/100 mm
 Links: 1/100 mm
 Gesamte Ausdehnung
 Höhe: Entf. Spiel 1-13
 Breite: Entf. Tipp 1-8

Druckparameter: Tippschein-Abmessungen (1 cm = 1000)
 Lange Seite: 18600 Rand oben >1/1: 1840 1/100 mm
 Schmale Seite: 10550 Rand links >1/1: 1305 1/100 mm

Druckparameter: Angaben für Tippfelder und Spiele
 Anzahl Spiele: 13 Entf. Spiel 1-13: 5650 Anzahl Blöcke: 4
 Anzahl Tippfelder: 8 Entf. Tipp 1-8: 14000
 Berechnung aufgr. Kästchenbreite und den jew. Zwischenräumen:
 Kästchenbreite: 300 Tkz: 75 Tipp: 460 Block: 158

Druckparameter: Positionen für die Zusatzzotterien
 Positionen von links - Bezug zu Tippfelder und Tippkennzeichen
 Spiel 77 - Ja: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Spiel 77 - Nein: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Super 6 - Ja: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Super 6 - Nein: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Glücksspirale - Ja: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Glücksspirale - N.: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Position von oben - Bezugspunkt ist der Kästchenrand vom Spiel Nr.1
 Abstand JA-Felder: 7000 Nein-Felder: 7000 1/100 mm

Druckparameter: Position für die Lfd. Tippschein-Nummer
 Position von links: 3 1 unterhalb 3. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Position von oben: 6150 Abstand von Spiel 1 (in 1/100 mm)

Spiele	Waagrecht - Tippfelder		
	-1-	-0-	-2-
1	0	375	750
2	1510	1885	2260
3	4145	4520	4895
4	5655	6030	6405
5	8290	8665	9040
6	9800	10175	10550
7	12435	12810	13185
8	13945	14320	14695
9	3767		
10	4238		
11	4708		
12	5179		
13	5650		

Zusatzzotterien:
 Abstände: oben links
 Spiel 77 Ja: 0 0 1/100 mm
 Spiel 77 Nein: 0 0 1/100 mm
 Super 6 Ja: 0 0 1/100 mm
 Super 6 Nein: 0 0 1/100 mm
 Glückssp. Ja: 0 0 1/100 mm
 Glückssp. Nein: 0 0 1/100 mm
 Schein-Nr.: 6150 0 1/100 mm

(manuelle Bearbeitung ist deaktiviert)

Positionen errechnen | Positionen manuell | Layout löschen | Layout speichern | Probedruck | Schließen

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Berlin

Hamburg

TotoMaxIII - 3.0.36 (XL)arge-Version - Deutschland 13 Spiele <Tippscheindruck - Einstellungen> www.wettssysteme.de

Auswahl Bundesland/Tippschein-Layout
 Land: **Deutschland** DE Landescode
 Bundesland: **Hamburg** 13 Anzahl Spiele

Drucker-Einstellungen Layout #1:
 Drucker: Hier Drucker auswählen
 Maximal: 12 Tipps auf Schein drucken
 Einzug: am Rand mittig senkrecht
 Zufuhr: waagrecht senkrecht um 180 Grad drehen
 Lfd.Nr. & Text: Scheinr. in roter Farbe
 Seriendruck: Intervall 2 Sek., Pause nach jew. 10 Scheinen

Zusatzzotterien:
 Spiel 77: Ja Nein
 Super 6: Ja Nein
 Glückssp: Ja Nein
 Scheinr. in roter Farbe

Schritte: 1, 2, 5, 10 Pfeile & Counter

Feinjustierungen:
 Startposition verschieben
 Oben: 1/100 mm
 Links: 1/100 mm
 Gesamte Ausdehnung
 Höhe: Entf. Spiel 1-13
 Breite: Entf. Tipp 1-12
 Probe druck

Druckparameter: Tippschein-Abmessungen (1 cm = 1000)
 Lange Seite: 18000 Rand oben >1/1 1470 1/100 mm
 Schmale Seite: 10550 Rand links >1/1 2925 1/100 mm

Druckparameter: Angaben für Tippfelder und Spiele
 Anzahl Spiele: 13 Entf. Spiel 1-13 5165 Anzahl Blöcke: 6
 Anzahl Tippfelder: 12 Entf. Tipp 1-12 13765
 Berechnung aufgr. Kästchenbreite und den jew. Zwischenräumen:
 Kästchenbreite: 0 Tzk: 0 Tipp: Block

Druckparameter: Positionen für die Zusatzzotterien
 Positionen von links - Bezug zu Tippfelder und Tippkennzeichen
 Spiel 77 - Ja: 6 1 unterhalb 6. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Spiel 77 - Nein: 6 2 unterhalb 6. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Super 6 - Ja: 4 2 unterhalb 4. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Super 6 - Nein: 5 1 unterhalb 5. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Glücksspirale - Ja: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Glücksspirale - N.: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Position von oben - Bezugspunkt ist der Kästchenrand vom Spiel Nr.1
 Abstand JA-Felder: 8180 Nein-Felder: 8180 1/100 mm

Druckparameter: Position für die Lfd. Tippschein-Nummer
 Position von links: 9 1 unterhalb 9. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Position von oben: 7120 Abstand von Spiel 1 (in 1/100 mm)

Druckpositionen bei Layout #1 - Bezugspunkt ist das Tippkennzeichen '1' im ersten Tippfeld

Senkrecht		Waagrecht - Tippfelder		
Spiele		-1-	-0-	-2-
1	0	0	362	724
2	430	1087	1449	1811
3	861	3	2536	2898
4	1291	4	3622	3985
5	1722	5	5071	5434
6	2152	6	6158	6520
7	2583	7	7607	7969
8	3013	8	8694	9056
9	3443	9	10143	10505
10	3874	10	11229	11592
11	4304	11	12678	13041
12	4735	12	13765	14127
13	5165			

Zusatzzotterien:
 Abstände: oben links
 Spiel 77 Ja: 8180 6158 1/100 mm
 Spiel 77 Nein: 8180 6883 1/100 mm
 Super 6 Ja: 8180 4347 1/100 mm
 Super 6 Nein: 8180 5071 1/100 mm
 Glückssp. Ja: 0 0 1/100 mm
 Glückssp. Nein: 0 0 1/100 mm
 Schein-Nr.: 7120 10143 1/100 mm

(manuelle Bearbeitung ist deaktiviert)

Positionen errechnen | Positionen manuell | Layout löschen | Layout speichern | Probedruck | Schließen

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Hamburg

Hessen

TotoMaxIII - 3.0.36 (XL)arge-Version - Deutschland 13 Spiele <Tippscheindruck - Einstellungen> www.wettssysteme.de

Auswahl Bundesland/Tippschein-Layout
 Land: **Deutschland** DE Landescode
 Bundesland: **Hessen** 13 Anzahl Spiele

Drucker-Einstellungen Layout #1:
 Drucker: Hier Drucker auswählen
 Maximal: 12 Tipps auf Schein drucken
 Einzug: am Rand mittig senkrecht
 Zufuhr: waagrecht senkrecht um 180 Grad drehen
 Lfd.Nr. & Text: Scheinr. in roter Farbe
 Seriendruck: Intervall 2 Sek., Pause nach jew. 10 Scheinen

Zusatzzotterien:
 Spiel 77: Ja Nein
 Super 6: Ja Nein
 Glückssp: Ja Nein
 Scheinr. in roter Farbe

Schritte: 1, 2, 5, 10 Pfeile & Counter

Feinjustierungen:
 Startposition verschieben
 Oben: 1/100 mm
 Links: 1/100 mm
 Gesamte Ausdehnung
 Höhe: Entf. Spiel 1-13
 Breite: Entf. Tipp 1-12
 Probe druck

Druckparameter: Tippschein-Abmessungen (1 cm = 1000)
 Lange Seite: 17800 Rand oben >1/1 1030 1/100 mm
 Schmale Seite: 10510 Rand links >1/1 3815 1/100 mm

Druckparameter: Angaben für Tippfelder und Spiele
 Anzahl Spiele: 13 Entf. Spiel 1-13 4900 Anzahl Blöcke: 2
 Anzahl Tippfelder: 12 Entf. Tipp 1-12 12150
 Berechnung aufgr. Kästchenbreite und den jew. Zwischenräumen:
 Kästchenbreite: 0 Tzk: 0 Tipp: Block

Druckparameter: Positionen für die Zusatzzotterien
 Positionen von links - Bezug zu Tippfelder und Tippkennzeichen
 Spiel 77 - Ja: 8 2 unterhalb 8. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Spiel 77 - Nein: 8 2 unterhalb 8. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Super 6 - Ja: 10 0 unterhalb 10. Tippfeld bei Tippkz. '0'
 Super 6 - Nein: 10 0 unterhalb 10. Tippfeld bei Tippkz. '0'
 Glücksspirale - Ja: 12 1 unterhalb 12. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Glücksspirale - N.: 12 1 unterhalb 12. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Position von oben - Bezugspunkt ist der Kästchenrand vom Spiel Nr.1
 Abstand JA-Felder: 6950 Nein-Felder: 7775 1/100 mm

Druckparameter: Position für die Lfd. Tippschein-Nummer
 Position von links: 6 2 unterhalb 6. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Position von oben: 7300 Abstand von Spiel 1 (in 1/100 mm)

Druckpositionen bei Layout #1 - Bezugspunkt ist das Tippkennzeichen '1' im ersten Tippfeld

Senkrecht		Waagrecht - Tippfelder		
Spiele		-1-	-0-	-2-
1	0	0	357	715
2	408	2	1072	1429
3	817	3	2144	2501
4	1225	4	3216	3574
5	1633	5	4288	4646
6	2042	6	5360	5718
7	2450	7	6790	7147
8	2858	8	7862	8219
9	3267	9	8934	9291
10	3675	10	10006	10363
11	4083	11	11078	11435
12	4492	12	12150	12507
13	4900			

Zusatzzotterien:
 Abstände: oben links
 Spiel 77 Ja: 6950 8576 1/100 mm
 Spiel 77 Nein: 7775 8576 1/100 mm
 Super 6 Ja: 6950 10363 1/100 mm
 Super 6 Nein: 7775 10363 1/100 mm
 Glückssp. Ja: 6950 12150 1/100 mm
 Glückssp. Nein: 7775 12150 1/100 mm
 Schein-Nr.: 7300 6075 1/100 mm

(manuelle Bearbeitung ist deaktiviert)

Positionen errechnen | Positionen manuell | Layout löschen | Layout speichern | Probedruck | Schließen

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Hessen

Mecklenburg-Vorpommern

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Mecklenburg-Vorpommern

Niedersachsen

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Niedersachsen

Nordrhein-Westfalen

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Nordrhein-Westfalen

Rheinland-Pfalz

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Rheinland-Pfalz

Saarland

TotoMaxIII - 3.0.36 (XL)arge-Version - Deutschland 13 Spiele <Tipp Scheindruck - Einstellungen> www.wettssysteme.de

Auswahl Bundesland/Tipp Schein-Layout
 Land: **Deutschland** DE Landescode
 Bundesland: **Saarland** 13 Anzahl Spiele

Drucker-Einstellungen Layout #1:
 Drucker: **Hier Drucker auswählen!**
 Maximal: 12 Tipps auf Schein drucken
 Einzugs: am Rand mittig senkrecht
 Zufuhr: waagrecht senkrecht um 180 Grad drehen
 Lid.Nr. & Text: Scheinr. in roter Farbe
 Seriendruck: Intervall: 2 Sek., Pause nach jew. 10 Scheinen

Zusatzzotterien:
 Spiel 77: Ja Nein
 Super 6: Ja Nein
 Glückssp: Ja Nein
 um 180 Grad drehen
 Scheinr. in roter Farbe

Schritte:
 1
 2
 5
 10
 100mm
 Pfeile & Counter

Feinjustierungen
 Startposition verschieben
 Oben: 1/100 mm
 Links: 1/100 mm
 Gesamte Ausdehnung
 Höhe: Entf. Spiel 1-13
 Breite: Entf. Tipp 1-12

Druckparameter: Tippschein-Abmessungen (1 cm = 1000)
 Lange Seite: 19600 Rand oben >1/1 1700 1/100 mm
 Schmale Seite: 10600 Rand links >1/1 2900 1/100 mm

Druckparameter: Angaben für Tippfelder und Spiele
 Anzahl Spiele: 13 Entf. Spiel 1-13 5150 Anzahl
 Anzahl Tippfelder: 12 Entf. Tipp 1-12 13800 Blöcke 6
 Berechnung aufgr. Kästchenbreite und den jew. Zwischenräumen:
 Kästchenbreite: Tkk Tipp Block

Druckparameter: Positionen für die Zusatzzotterien
 Positionen von links - Bezug zu Tippfelder und Tippkennzeichen
 Spiel 77 - Ja: 8 1 unterhalb 8. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Spiel 77 - Nein: 8 2 unterhalb 8. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Super 6 - Ja: 5 2 unterhalb 5. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Super 6 - Nein: 6 0 unterhalb 6. Tippfeld bei Tippkz. '0'
 Glücksspirale - Ja: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Glücksspirale - N.: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Position von oben - Bezugspunkt ist der Kästchenrand vom Spiel Nr.1
 Abstand JA-Felder: 6850 Nein-Felder: 6850 1/100 mm

Druckparameter: Position für die Lfd. Tippschein-Nummer
 Position von links: 11 2 unterhalb 11. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Position von oben: 7400 Abstand von Spiel 1 (in 1/100 mm)

Spiele	-1-	-0-	-2-
1	0	363	726
2	429	1089	1453
3	858	2542	2905
4	1288	3632	3995
5	1717	5084	5447
6	2146	6174	6537
7	2575	7626	7989
8	3004	8716	9079
9	3433	10168	10532
10	3862	11258	11621
11	4292	12711	13074
12	4721	13800	14163
13	5150		

Zusatzzotterien:
 Abstände: oben links
 Spiel 77 Ja: 6850 8716 1/100 mm
 Spiel 77 Nein: 6850 9442 1/100 mm
 Super 6 Ja: 6850 5811 1/100 mm
 Super 6 Nein: 6850 6537 1/100 mm
 Glückssp. Ja: 0 0 1/100 mm
 Glückssp. Nein: 0 0 1/100 mm
 Schein-Nr.: 7400 13437 1/100 mm

(manuelle Bearbeitung ist deaktiviert)

Positionen errechnen Positionen manuell Layout löschen Layout speichern Probedruck Schließen

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Saarland

Sachsen

TotoMaxIII - 3.0.36 (XL)arge-Version - Deutschland 13 Spiele <Tipp Scheindruck - Einstellungen> www.wettssysteme.de

Auswahl Bundesland/Tipp Schein-Layout
 Land: **Deutschland** DE Landescode
 Bundesland: **Sachsen** 13 Anzahl Spiele

Drucker-Einstellungen Layout #1:
 Drucker: **Hier Drucker auswählen!**
 Maximal: 12 Tipps auf Schein drucken
 Einzugs: am Rand mittig senkrecht
 Zufuhr: waagrecht senkrecht um 180 Grad drehen
 Lid.Nr. & Text: Scheinr. in roter Farbe
 Seriendruck: Intervall: 2 Sek., Pause nach jew. 10 Scheinen

Zusatzzotterien:
 Spiel 77: Ja Nein
 Super 6: Ja Nein
 Glückssp: Ja Nein
 um 180 Grad drehen
 Scheinr. in roter Farbe

Schritte:
 1
 2
 5
 10
 100mm
 Pfeile & Counter

Feinjustierungen
 Startposition verschieben
 Oben: 1/100 mm
 Links: 1/100 mm
 Gesamte Ausdehnung
 Höhe: Entf. Spiel 1-13
 Breite: Entf. Tipp 1-12

Druckparameter: Tippschein-Abmessungen (1 cm = 1000)
 Lange Seite: 17000 Rand oben >1/1 1800 1/100 mm
 Schmale Seite: 10550 Rand links >1/1 1550 1/100 mm

Druckparameter: Angaben für Tippfelder und Spiele
 Anzahl Spiele: 13 Entf. Spiel 1-13 4550 Anzahl
 Anzahl Tippfelder: 12 Entf. Tipp 1-12 13650 Blöcke 6
 Berechnung aufgr. Kästchenbreite und den jew. Zwischenräumen:
 Kästchenbreite: Tkk Tipp Block

Druckparameter: Positionen für die Zusatzzotterien
 Positionen von links - Bezug zu Tippfelder und Tippkennzeichen
 Spiel 77 - Ja: 4 0 unterhalb 4. Tippfeld bei Tippkz. '0'
 Spiel 77 - Nein: 5 1 unterhalb 5. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Super 6 - Ja: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Super 6 - Nein: 7 2 unterhalb 7. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Glücksspirale - Ja: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Glücksspirale - N.: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Position von oben - Bezugspunkt ist der Kästchenrand vom Spiel Nr.1
 Abstand JA-Felder: 6050 Nein-Felder: 6050 1/100 mm

Druckparameter: Position für die Lfd. Tippschein-Nummer
 Position von links: 11 1 unterhalb 11. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Position von oben: 6700 Abstand von Spiel 1 (in 1/100 mm)

Spiele	-1-	-0-	-2-
1	0	359	718
2	379	1078	1437
3	758	2514	2874
4	1138	3592	3951
5	1517	5029	5388
6	1896	6107	6466
7	2275	7543	7903
8	2654	8621	8980
9	3033	10058	10417
10	3412	11136	11495
11	3792	12572	12932
12	4171	13650	14009
13	4550		

Zusatzzotterien:
 Abstände: oben links
 Spiel 77 Ja: 6050 3951 1/100 mm
 Spiel 77 Nein: 6050 5029 1/100 mm
 Super 6 Ja: 0 0 1/100 mm
 Super 6 Nein: 6050 8262 1/100 mm
 Glückssp. Ja: 0 0 1/100 mm
 Glückssp. Nein: 0 0 1/100 mm
 Schein-Nr.: 6700 12572 1/100 mm

(manuelle Bearbeitung ist deaktiviert)

Positionen errechnen Positionen manuell Layout löschen Layout speichern Probedruck Schließen

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Sachsen

Schleswig-Holstein

TotoMaxIII - 3.0.36 (XL)arge-Version - Deutschland 13 Spiele <Tippscheindruck - Einstellungen> www.wettssysteme.de

Auswahl Bundesland/Tippschein-Layout
 Land: **Deutschland** DE Landescode
 Bundesland: **Schleswig-Holstein** 13 Anzahl Spiele

Drucker-Einstellungen Layout #1:
 Drucker: Hier Drucker auswählen!
 Maximal: 12 Tipps auf Schein drucken
 Einzug: am Rand mittig waagrecht senkrecht
 Zufuhr: Lfd.Nr. & Text: Scheinr. in roter Farbe
 Seriendruck: Intervall: 2 Sek., Pause nach jew. 10 Scheinen

Zusatzlotterien:
 Spiel 77: Ja Nein
 Super 6: Ja Nein
 Glückssp: Ja Nein
 um 180 Grad drehen

Schritte:
 1
 2
 5
 10
 100mm Pfeile & Counter

Feinjustierungen
 Startposition verschieben
 Oben: 1/100 mm
 Links: 1/100 mm
 Gesamte Ausdehnung
 Höhe: Entf. Spiel 1-13
 Breite: Entf. Tipp 1-12

Druckparameter: Tippschein-Abmessungen (1 cm = 1000)
 Lange Seite: 19600 Rand oben >1/1 1700 1/100 mm
 Schmale Seite: 10600 Rand links >1/1 2900 1/100 mm

Druckparameter: Angaben für Tippfelder und Spiele
 Anzahl Spiele: 13 Entf. Spiel 1-13: 5150 Anzahl
 Anzahl Tippfelder: 12 Entf. Tipp 1-12: 13800 Blöcke: 6

Berechnung aufgr. Kästchenbreite und den jew. Zwischenräumen:
 Kästchenbreite: Tzk: Tipp: Block:

Druckparameter: Positionen für die Zusatzlotterien
 Positionen von links - Bezug zu Tippfeldern und Tippkennzeichen
 Spiel 77 - Ja: 8 1 unterhalb 8. Tippfeld bei Tippkz. '1'
 Spiel 77 - Nein: 8 2 unterhalb 8. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Super 6 - Ja: 5 2 unterhalb 5. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Super 6 - Nein: 6 0 unterhalb 6. Tippfeld bei Tippkz. '0'
 Glücksspirale - Ja: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Glücksspirale - N.: unterhalb . Tippfeld bei - Spalte 1/0/2
 Position von oben - Bezugspunkt ist der Kästchenrand vom Spiel Nr.1
 Abstand JA-Felder: 6850 Nein-Felder: 6850 1/100 mm

Druckparameter: Position für die Lfd. Tippschein-Nummer
 Position von links: 11 2 unterhalb 11. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Position von oben: 7400 Abstand von Spiel 1 (in 1/100 mm)

Senkrecht		Waagrecht - Tippfelder			
Spiele		-1-	-0-	-X-	-2-
1	0	0	363	726	
2	429	2	1089	1453	1816
3	858	3	2542	2905	3268
4	1288	4	3632	3995	4358
5	1717	5	5084	5447	5811
6	2146	6	6174	6537	6900
7	2575	7	7626	7989	8353
8	3004	8	8716	9079	9442
9	3433	9	10168	10532	10895
10	3862	10	11258	11621	11984
11	4292	11	12711	13074	13437
12	4721	12	13800	14163	14526
13	5150				

Zusatzlotterien:
 Abstände: oben links
 Spiel 77 Ja: 6850 8716 1/100 mm
 Spiel 77 Nein: 6850 9442 1/100 mm
 Super 6 Ja: 6850 5811 1/100 mm
 Super 6 Nein: 6850 6537 1/100 mm
 Glückssp. Ja: 0 0 1/100 mm
 Glückssp. Nein: 0 0 1/100 mm
 Schein-Nr.: 7400 13437 1/100 mm

(manuelle Bearbeitung ist deaktiviert)

Positionen errechnen | Positionen manuell | Layout löschen | Layout speichern | Probedruck | Schließen

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für das Bundesland Schleswig-Holstein

Österreich

TotoMaxIII - 3.0.36 (XL)arge-Version - Österreich 13 Spiele <Tippscheindruck - Einstellungen> www.wettssysteme.de

Auswahl Tippschein-Layout
 Land: **Österreich** AT Landescode
 Bundesland: <kein Bundesland> 13 Anzahl Spiele

Drucker-Einstellungen Layout #1:
 Drucker: Hier Drucker auswählen!
 Maximal: 13 Tipps auf Schein drucken
 Einzug: am Rand mittig waagrecht senkrecht
 Zufuhr: Lfd.Nr. & Text: 2015-198-R Scheinr. in roter Farbe
 Seriendruck: Intervall: 2 Sek., Pause nach jew. 10 Scheinen

Zusatzlotterien:
 Spiel 77: Ja Nein
 Super 6: Ja Nein
 Glückssp: Ja Nein
 um 180 Grad drehen

Schritte:
 1
 2
 5
 10
 100mm Pfeile & Counter

Feinjustierungen
 Startposition verschieben
 Oben: 1/100 mm
 Links: 1/100 mm
 Gesamte Ausdehnung
 Höhe: Entf. Spiel 1-13
 Breite: Entf. Tipp 1-13

Druckparameter: Tippschein-Abmessungen (1 cm = 1000)
 Lange Seite: 16800 Rand oben >1/1 390 1/100 mm
 Schmale Seite: 10800 Rand links >1/1 2865 1/100 mm

Druckparameter: Angaben für Tippfelder und Spiele
 Anzahl Spiele: 13 Entf. Spiel 1-13: 4700 Anzahl
 Anzahl Tippfelder: 13 Entf. Tipp 1-13: 13660 Blöcke: 0

Berechnung aufgr. Kästchenbreite und den jew. Zwischenräumen:
 Kästchenbreite: Tzk: Tipp: Block:

Druckparameter: Positionen für die Zusatzlotterien
 Positionen von links - Bezug zu Tippfeldern und Tippkennzeichen
 Spiel 77 - Ja: 0 2 unterhalb 0. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Spiel 77 - Nein: 0 2 unterhalb 0. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Super 6 - Ja: 0 2 unterhalb 0. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Super 6 - Nein: 0 2 unterhalb 0. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Glücksspirale - Ja: 0 2 unterhalb 0. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Glücksspirale - N.: 0 9 unterhalb 0. Tippfeld bei Tippkz. '9'
 Position von oben - Bezugspunkt ist der Kästchenrand vom Spiel Nr.1
 Abstand JA-Felder: 0 Nein-Felder: 0 1/100 mm

Druckparameter: Position für die Lfd. Tippschein-Nummer
 Position von links: 0 2 unterhalb 0. Tippfeld bei Tippkz. '2'
 Position von oben: 0 Abstand von Spiel 1 (in 1/100 mm)

Senkrecht		Waagrecht - Tippfelder			
Spiele		0	-1-	-X-	-2-
0	0	0	379	759	
1	392	2	1138	1518	1897
2	783	3	2277	2656	3036
3	1175	4	3415	3794	4174
4	1567	5	4553	4933	5312
5	1958	6	5692	6071	6451
6	2350	7	6830	7209	7589
7	2742	8	7968	8348	8727
8	3133	9	9107	9486	9866
9	3525	10	10245	10624	11004
10	3917	11	11383	11763	12142
11	4308	12	12522	12901	13281
12	4700	13	13660	14039	14419

Zusatzlotterien:
 Abstände: oben links
 Spiel 77 Ja: 0 0 1/100 mm
 Spiel 77 Nein: 0 0 1/100 mm
 Super 6 Ja: 0 0 1/100 mm
 Super 6 Nein: 0 0 1/100 mm
 Glückssp. Ja: 0 0 1/100 mm
 Glückssp. Nein: 0 0 1/100 mm
 Schein-Nr.: 0 0 1/100 mm

(manuelle Bearbeitung ist deaktiviert)

Positionen errechnen | Positionen manuell | Layout löschen | Layout speichern | Probedruck | Schließen

Abb.: Druckparameter und Druckpositionen für Österreich