



## Tippzeichen-Verteilung

TotoMaxII hält für den Tipper auf engstem Raum eine Vielzahl von Informationen rund um seinen Tipp parat. Mit ein, zwei Mausklicks gelangt man in jedem Programmteil, das mit der Tippbearbeitung zu tun hat, zu diesen Informationen. Bei der Tippkennzeichen-Verteilung wird dargestellt, wie oft die drei Tippkennzeichen "1", "0" und "2" in jeder Spielpaarung vorkommen.

### Wechselanzeige für Spielpaarungen, Tippreihen und Tippzeichen-Verteilung

In allen Programmteilen, die mit der Tipp-Bearbeitung zu tun haben sowie in der Gewinn-Auswertung, befindet sich am linken Fensterrand ein wechselbares Informationsfenster. Hierunter verbergen sich vielerlei Informationen zum jeweiligen Tipp. Im türkisfarbenen Schalter am unteren Rahmenrand wird angezeigt, welche Funktion augenblicklich aktiv ist, durch einen Klick auf die daneben liegenden Schalter kann die Anzeige dorthin gewechselt werden:

- Durch einen Klick auf "**Spiele**" wird die Tippkennzeichen-Verteilung weggeblendet und es erscheint die Anzeige der Spielpaarungen
- Durch einen Klick auf "**Tipps**" wird die Tippkennzeichen-Verteilung weggeblendet und es erscheint die Anzeige der Tippreihen

### Anzeige der prozentualen Tippkennzeichen-Verteilung

Wenn das Optionsfeld "**prozentuale ...**" (Verteilung) aktiv ist, wird der jeweilige prozentuale Anteil der Tippkennzeichen 1-0-2 angezeigt. Die Anzeige der Verteilung des ungefilterten Tipps und die der entfernten Tippreihen ist ab der (M)edium-Version auswählbar.

ab (P)rint-Version

Verteilung der Tippkennzeichen:

ungefilterte  entf.  **gespielte Tipps**

**prozentuale ...**  absolute Verteilung

	- 1 -	- 0 -	- 2 -
1	42%	58%	
2	100%		
3		35%	65%
4	19%	35%	46%
5	35%	27%	38%
6	31%	27%	42%
7	31%	25%	44%
8			100%
9	52%	48%	
10	48%	52%	
11	50%	50%	
12	25%	29%	46%
13	100%		
14			
15			

Spiele | Tipps | **Proz.**

Abb.: Gespielte Tippreihen

ab (M)edium-Version

Verteilung der Tippkennzeichen:

ungefilterte  **entf.**  **gespielte Tipps**

**prozentuale ...**  absolute Verteilung

	- 1 -	- 0 -	- 2 -
1	51%	49%	
2	100%		
3		51%	49%
4	35%	33%	32%
5	34%	34%	33%
6	34%	34%	33%
7	34%	34%	32%
8			100%
9	50%	50%	
10	50%	50%	
11	50%	50%	
12	34%	34%	32%
13	100%		
14			
15			

Spiele | **Tipps** | **Proz.**

Abb.: Entfernte Tippreihen

ab (M)edium-Version

Verteilung der Tippkennzeichen:

**ungefilterte**  entf.  **gespielte Tipps**

**prozentuale ...**  absolute Verteilung

	- 1 -	- 0 -	- 2 -
1	50%	50%	
2	100%		
3		50%	50%
4	34%	33%	33%
5	34%	33%	33%
6	33%	33%	33%
7	33%	33%	33%
8			100%
9	50%	50%	
10	50%	50%	
11	50%	50%	
12	33%	33%	33%
13	100%		
14			
15			

Spiele | **Tipps** | **Proz.**

Abb.: Ungefilterte Tippreihen

Die Option "**gespielte Tipps**" muss für diese Anzeige angeklickt sein.

Die Option "**entf.**" muss für diese Anzeige angeklickt sein.

Die Option "**ungefilterte**" muss für diese Anzeige angeklickt sein.

### Anzeige der absoluten Tippkennzeichen-Verteilung

Wenn das Optionsfeld "**absolute Verteilung**" aktiv ist, wird das jeweilige absolute Vorkommen der Tippkennzeichen 1-0-2 angezeigt. Die Anzeige der Verteilung des ungefilterten Tipps und die der entfernten Tippreihen ist ab der (M)edium-Version auswählbar.

ab (P)rint-Version

Verteilung der Tippkennzeichen:

ungefilterte  entf.  **gespielte Tipps**  
 prozentuale ...  absolute Verteilung

	- 1 -	- 0 -	- 2 -
1	20	28	
2	48		
3		17	31
4	9	17	22
5	17	13	18
6	15	13	20
7	15	12	21
8			48
9	25	23	
10	23	25	
11	24	24	
12	12	14	22
13	48		
14			
15			

Spiele | Tipps | Prog.

Abb.: Gespielte Tippreihen

ab (M)edium-Version

Verteilung der Tippkennzeichen:

ungefilterte  **entf.**  gespielte Tipps  
 prozentuale ...  absolute Verteilung

	- 1 -	- 0 -	- 2 -
1	295	281	
2	576		
3		295	281
4	201	190	185
5	193	194	189
6	193	195	188
7	193	196	187
8			576
9	290	286	
10	289	287	
11	288	288	
12	196	194	186
13	576		
14			
15			

Spiele | Tipps | Prog.

Abb.: Entfernte Tippreihen

ab (M)edium-Version

Verteilung der Tippkennzeichen:

ungefilterte  entf.  gespielte Tipps  
 prozentuale ...  absolute Verteilung

	- 1 -	- 0 -	- 2 -
1	315	309	
2	624		
3		312	312
4	210	207	207
5	210	207	207
6	208	208	208
7	208	208	208
8			624
9	315	309	
10	312	312	
11	312	312	
12	208	208	208
13	624		
14			
15			

Spiele | Tipps | Prog.

Abb.: Ungefilterte Tippreihen

Die Option "**gespielte Tipps**" muss für diese Anzeige angeklickt sein.

Die Option "**entf.**" muss für diese Anzeige angeklickt sein.

Die Option "**ungefilterte**" muss für diese Anzeige angeklickt sein.

### Anzeige als Entscheidungskriterium während der Tipp-Erstellung

Nach jeder Filtermaßnahme und Reduktion wird, sobald auf den Schalter "**Tippreihen erzeugen**" gedrückt wurde, auch die Tippkennzeichen-Verteilung neu errechnet und aktualisiert angezeigt. So kann der Programm-Anwender während der Tipperstellung rasch entscheiden, ob er mit seiner Filtermaßnahme bzw. Reduktion zufrieden ist oder sie verwerfen bzw. ändern möchte.

Die nachfolgenden Abbildungen zeigen die Tippzeichen-Verteilung nach allen Filterungen (ganz links). Aus 624 Tippreihen werden 48 Tippreihen per Zufallsgenerator gesucht. Dabei wird immer wieder auf die prozentuale Verteilung der gespielten Tippreihen geschaut und zwar solange, bis der Benutzer mit der Verteilung zufrieden ist (rechte Abbildung). Ungewollte Verteilungen (z.B. mittlere Abbildung) werden verworfen.

ab (S)mall-Version

Verteilung der Tippkennzeichen:

ungefilterte  entf.  **gespielte Tipps**  
 prozentuale ...  absolute Verteilung

	- 1 -	- 0 -	- 2 -
1	51%	49%	
2	100%		
3		42%	58%
4	25%	32%	43%
5	27%	32%	42%
6	30%	29%	41%
7	30%	28%	42%
8			100%
9	51%	49%	
10	52%	48%	
11	52%	48%	
12	29%	28%	42%
13	100%		
14			
15			

Spiele | Tipps | Prog.

Abb.: Verteilung nach allen Filterungen und vor der Reduktion

ab (S)mall-Version

Verteilung der Tippkennzeichen:

ungefilterte  entf.  **gespielte Tipps**  
 prozentuale ...  absolute Verteilung

	- 1 -	- 0 -	- 2 -
1	65%	35%	
2	100%		
3		33%	67%
4	31%	29%	40%
5	31%	33%	35%
6	35%	33%	31%
7	27%	17%	56%
8			100%
9	52%	48%	
10	52%	48%	
11	50%	50%	
12	38%	19%	44%
13	100%		
14			
15			

Spiele | Tipps | Prog.

Abb.: Diese Verteilung war dem Spieler zu unausgewogen war und wurde deshalb wieder verworfen

ab (S)mall-Version

Verteilung der Tippkennzeichen:

ungefilterte  entf.  **gespielte Tipps**  
 prozentuale ...  absolute Verteilung

	- 1 -	- 0 -	- 2 -
1	42%	58%	
2	100%		
3		35%	65%
4	19%	35%	46%
5	35%	27%	38%
6	31%	27%	42%
7	31%	25%	44%
8			100%
9	52%	48%	
10	48%	52%	
11	50%	50%	
12	25%	29%	46%
13	100%		
14			
15			

Spiele | Tipps | Prog.

Abb.: Diese Verteilung fand die Zustimmung des Spielers und wurde letztlich gespielt