Tippreihen anzeigen

Bei der Tippreihenanzeige kann man ab der (M)edium-Version nicht nur die tatsächlich gespielten Tippreihen sondern auch die ungefilterten und herausgefilterten (entfernten) Tippreihen betrachten. Außerdem ist bei jeder Tippreihe ersichtlich, ob und aufgrund welcher Filtermaßnahme sie entfernt wurde. Auf Wunsch kann für jede Tippreihe auch das Tippbild angezeigt werden.

Wechselanzeige für Spielpaarungen, Tippreihen und Tippzeichen-Verteilung

In allen Programmteilen, die mit der Tipp-Bearbeitung zu tun haben sowie in der Gewinn-Auswertung, befindet sich am linken Fensterrand ein wechselbares Informationsfenster. Hierunter verbergen sich vielerlei Informationen zum jeweiligen Tipp. Im türkisfarbenen Schalter am unteren Rahmenrand wird angezeigt, welche Funktion augenblicklich aktiv ist, durch einen Klick auf die daneben liegenden Schalter kann die Anzeige dorthin gewechselt werden:

- Durch einen Klick auf "**Spiele**" werden die Tippreihen weggeblendet und es erscheint die Anzeige der Spielpaarungen.
- Durch einen Klick auf "**Proz.**" werden die Tippreihen weggeblendet und es erscheint die Anzeige der Tippkennzeichen-Verteilung.

Anzeige der Tippreihen mit dem Filter-Kennzeichen

Wenn das Häkchen bei 3er-Gruppen aktiviert ist, werden alle Tippreihen durch die übersichtliche Einteilung in Dreiergruppen dargestellt. Neben jeder Tippreihe wird ein dreistelliges Filter-Kennzeichen (**FKZ**) angezeigt (wird nachfolgend erläutert). Im Feld "**max. ... Tipps anzeigen**" kann man die Anzahl der Tippreihen angegeben, die max. angezeigt werden sollen. TotoMaxII wird mit "**25**". Der Wert kann bis auf 30.000 erhöht werden. Aus Geschwindigkeitsgründen empfehlen sich allerdings eher kleinere Werte.

ab (P)rint-Version

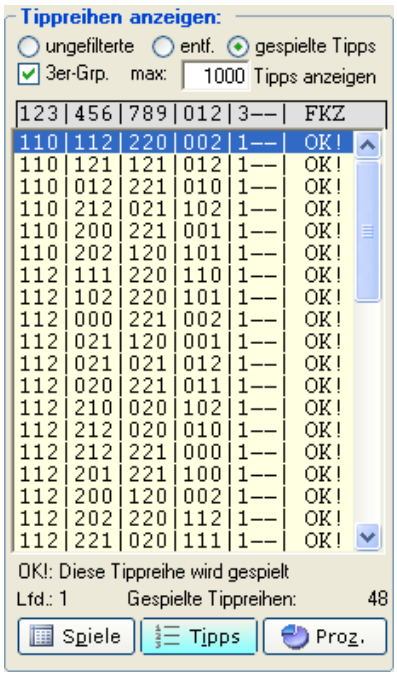

Abb.: Gespielte Tippreihen

Als Filterkennzeichen steht bei allen gespielten Tippreihen "**OK!**".

ab (M)edium-Version

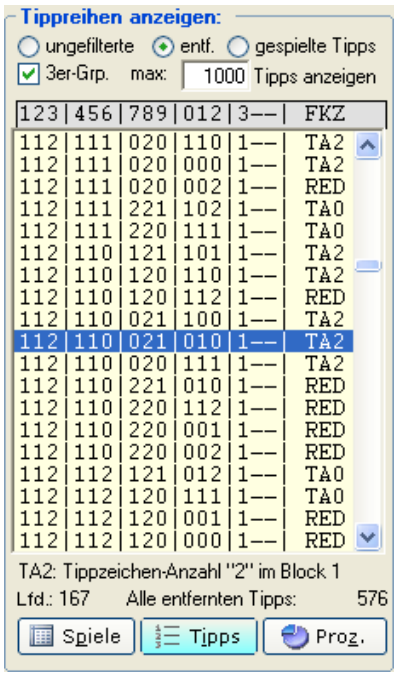

Abb.: Entfernte Tippreihen

Die angezeigte Tippreihe mit der lfd.Nr. 167 der insgesamt 576 entfernten Tippreihen wurde aufgrund seiner (zu geringen) Anzahl an Zweier im 1. Block des Filters für die Tippzeichen-Anzahl entfernt.

ab (M)edium-Version

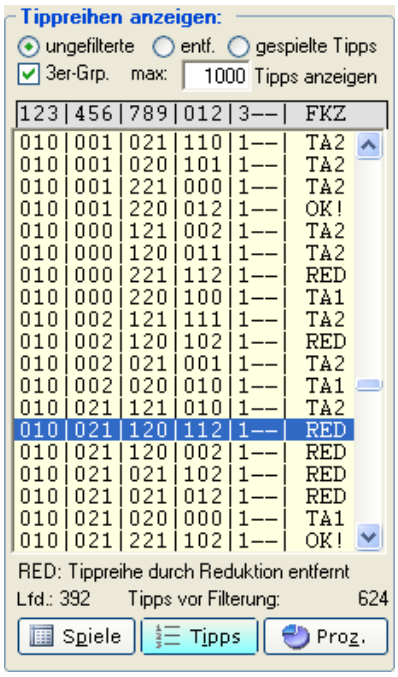

Abb.: Ungefilterte Tippreihen

Die angezeigte Tippreihe mit der lfd.Nr. 392 der insgesamt 624 Tippreihen des ungefilterten Tipps wurde aufgrund der Rangkürzung entfernt und ist deshalb nicht in der Rubrik "gespielte Tippreihen" wieder zu finden.

© 2023 - Verlag Rolf Speidel, Fachverlag für Wettsysteme, Schafbergstr. 12, D-72336 Balingen - www.wettsysteme.de & www.wettsysteme.shop

Anmerkung: Alle Tippreihen entsprachen sämtlichen Filterbedingungen und wurden auch nicht durch die Reduktion im Programmteil Rangkürzung eliminiert.

Anmerkung: Es wurden dort mindestens zwei Zweier in den Spielen 1,3-7,9-12 gefordert, es war aber nur ein Zweier in diesen Positionen vorhanden. In der Tippreihe waren zwar zwei Zweier enthalten, aber der zweite Zweier im Spiel 8 war nicht Teil dieser Filterbedingung.

Anmerkung: Da das Basis-System kein Vollsystem sondern ein Kürzungssystem war, ist im Programmteil "Rangkürzung" nur die Reduktion per Zufallsgenerator möglich gewesen.

Filterkennzeichen

Neben jeder Tippreihe wird ein dreistelliges Filter-Kennzeichen ("**FKZ"**) angezeigt. Dieses gibt Auskunft darüber, ob eine Tippreihe gespielt wird (="**OK!**") oder durch welche Filtermaßnahme eine Tippreihe **zuerst** entfernt wurde. Dabei geben die ersten beiden Zeichen Auskunft über die Filtermethode und das hintere Zeichen gibt Auskunft über das betroffene Tippkennzeichen. Wurde die Tippreihe durch die Rangkürzung entfernt, steht "**RED**" als Abkürzung für Reduktion als Filterkennzeichen.

Für jede Tippreihe erscheint unterhalb des Tippreihen-Anzeigebereichs die Meldung, ob eine Tippreihe gespielt wurde oder durch welche Filtermaßnahme sie zuerst entfernt wurde. Im Hinweistext ist beim Tippzeichen- und Grundtippfilter zusätzlich die Filter-Blocknummer angeben. Die Filterung läuft übrigens auch in der Reihenfolge ab, wie die nachfolgende Tabelle aufgebaut ist. Zuerst alle Tippzeichenfilter von Block 1 bis Block 20, dann der Grundtippfilter von Block 1 bis 20. Zum Schluss erfolgt die Reduktion.

FKZ	Programmteil	Bedingung für	Betrifft	Bemerkung
TA1	Tippzeichenfilter	Anzahl Vorkommen	Tippkennzeichen 1	
TA0 (TAX)	Tippzeichenfilter	Anzahl Vorkommen	Tippkennzeichen 0 (bzw. X)	
TA2	Tippzeichenfilter	Anzahl Vorkommen	Tippkennzeichen 2	
TAV	Tippzeichenfilter	Anzahl Vorkommen	Tippkennzeichen 0 und 2	V=Variante (alles was nicht "1" ist)
TF1	Tippzeichenfilter	In Folge (hintereinander)	Tippkennzeichen 1	
TF0 (TFX)	Tippzeichenfilter	In Folge (hintereinander)	Tippkennzeichen 0 (bzw. X)	
TF2	Tippzeichenfilter	In Folge (hintereinander)	Tippkennzeichen 2	
TFV	Tippzeichenfilter	In Folge (hintereinander)	Tippkennzeichen 0 und 2	V=Variante (alles was nicht "1" ist)
TZW	Tippzeichenfilter	Wechsel		
TZK	Tippzeichenfilter	Kracher und Bomben	Kracher	
TZB	Tippzeichenfilter	Kracher und Bomben	Bomben	
TZV	Tippzeichenfilter	Kracher und Bomben	Kracher und Bomben	V=Variante (egal ob K. oder B.)
TZF	Tippzeichenfilter	egal	alle	ab dem 10. Filterblock
GA1	Grundtippfilter	Anzahl Vorkommen	Grundtipp G	
GA0 (GAX)	Grundtippfilter	Anzahl Vorkommen	Ausweichtipp A	
GA2	Grundtippfilter	Anzahl Vorkommen	Überraschung	
GAV	Grundtippfilter	Anzahl Vorkommen	Ausweichtipp oder Überrasch.	V=Variante (alles was nicht "G" ist)
GF1	Grundtippfilter	In Folge (hintereinander)	Grundtipp G	
GF0 (GFX)	Grundtippfilter	In Folge (hintereinander)	Ausweichtipp A	
GF2	Grundtippfilter	In Folge (hintereinander)	Überraschung	
GFV	Grundtippfilter	In Folge (hintereinander)	Ausweichtipp oder Überrasch.	V=Variante (alles was nicht "G" ist)
GTW	Grundtippfilter	Wechsel		
GTK	Grundtippfilter	Kracher und Bomben	Kracher	
GTB	Grundtippfilter	Kracher und Bomben	Bomben	
GTV	Grundtippfilter	Kracher und Bomben	Kracher und Bomben	V=Variante (egal ob K. oder B.)
GTF	Grundtippfilter	egal	alle	ab dem 10. Filterblock
RED	Rangkürzung	Reduktion	alle Tippreihen	auch durch Zufalls-Kürzung

© 2023 - Verlag Rolf Speidel, Fachverlag für Wettsysteme, Schafbergstr. 12, D-72336 Balingen - www.wettsysteme.de & www.wettsysteme.shop

Anzeige der Tippreihen mit Tippbild

Wenn das Häkchen bei 3er-Gruppen entfernt wird, schaltet die Anzeige um, die Einteilung der Tippreihen in 3er-Gruppen und das Filterkennzeichen verschwindet. Der größere Platz bietet nur Spielraum für die Anzeige des Tippbildes. Für jede Tippreihe wird nun angezeigt, aus wie vielen Einser, Nullen und Zweien eine Tippreihe besteht.
Beispiel: Die Tippreihe "0122220211021" besteht aus 4 Einser, 3 Nullen und 6 Zweier. Es hat demnach das Tippbild: 4-3-6.

ab (P)rint-Version

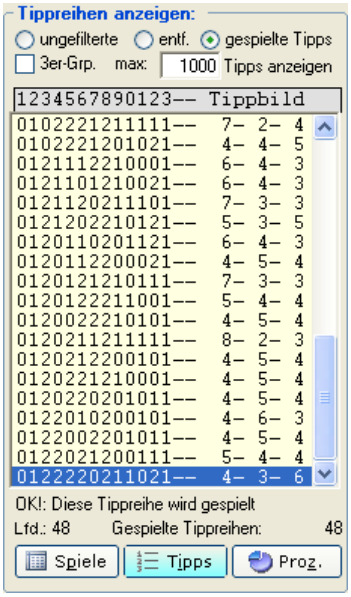

Abb.: Gespielte Tippreihen

Die Tippreihe Nr. 48 enthält 4 Einser, 3 Nullen und 6 Zweier.

Anmerkung: Die gespielte Tippreihe mit der lfd.Nr. entsprach allen Filterbedingungen und wurde auch von der Reduktion im Programmteil Rangkürzung nicht eliminiert.

ab (M)edium-Version

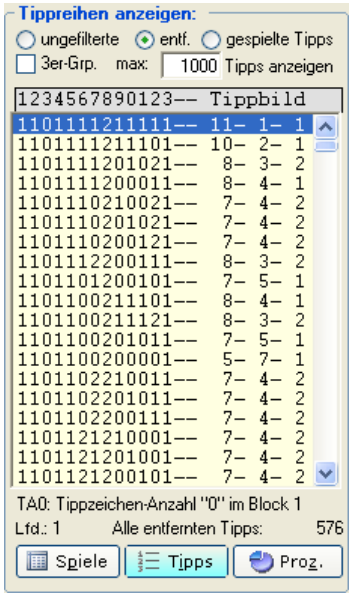

Abb.: Entfernte Tippreihen

Die angezeigte Tippreihe mit der lfd.Nr. 1 der insgesamt 576 entfernten Tippreihen wurde aufgrund seiner (zu geringen) Anzahl an Nullen im 1. Block des Filters für die Tippzeichen-Anzahl entfernt.

Anmerkung: Es wurden dort mindestens zwei Nullen in den Spielen 1,3-7,9-12 gefordert, es war aber nur eine Null im Spiel 3 enthalten.

ab (M)edium-Version

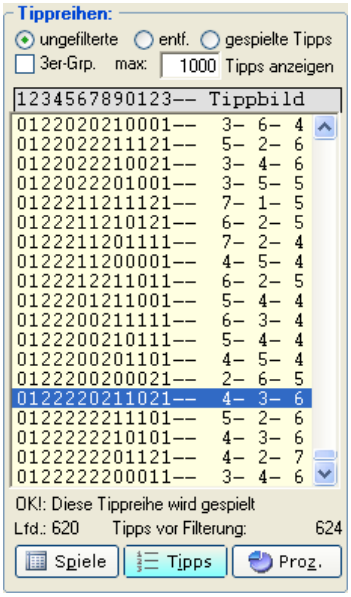

Abb.: Ungefilterte Tippreihen

Die angezeigte Tippreihe wurde auch tatsächlich gespielt (siehe links bei "gespielte Tippreihen". Zu erkennen ist dies auch an der eingeblendeten Bemerkungstext: "OK!: Diese Tippreihe wird gespielt"

Anmerkung: Die angezeigte Tippreihe mit der lfd.Nr. 620 der insgesamt 624 Tippreihen des ungefilterten Tipps widerstand allen Filterbedingungen und der Reduktion und wurde deshalb als (letzte von) 48 Tippreihen gespielt.

© 2023 - Verlag Rolf Speidel, Fachverlag für Wettsysteme, Schafbergstr. 12, D-72336 Balingen - www.wettsysteme.de & www.wettsysteme.shop