



Tippreihen anzeigen

Bei der Tippreihenanzeige kann man ab der (M)edium-Version nicht nur die tatsächlich gespielten Tippreihen sondern auch die ungefilterten und herausgefilterten (entfernten) Tippreihen betrachten. Außerdem ist bei jeder Tippreihe ersichtlich, ob und aufgrund welcher Filtermaßnahme sie entfernt wurde. Auf Wunsch kann für jede Tippreihe auch das Tippbild angezeigt werden.

Wechselanzeige für Spielpaarungen, Tippreihen und Tippzeichen-Verteilung

In allen Programmteilen, die mit der Tipp-Bearbeitung zu tun haben sowie in der Gewinn-Auswertung, befindet sich am linken Fensterrand ein wechselbares Informationsfenster. Hierunter verbergen sich vielerlei Informationen zum jeweiligen Tipp. Im türkisfarbenen Schalter am unteren Rahmenrand wird angezeigt, welche Funktion augenblicklich aktiv ist, durch einen Klick auf die daneben liegenden Schalter kann die Anzeige dorthin gewechselt werden:

- Durch einen Klick auf "**Spiele**" werden die Tippreihen weggeblendet und es erscheint die Anzeige der Spielpaarungen.
- Durch einen Klick auf "**Proz.**" werden die Tippreihen weggeblendet und es erscheint die Anzeige der Tippkennzeichen-Verteilung.

Anzeige der Tippreihen mit dem Filter-Kennzeichen

Wenn das Häkchen bei 3er-Gruppen aktiviert ist, werden alle Tippreihen durch die übersichtliche Einteilung in Dreiergruppen dargestellt. Neben jeder Tippreihe wird ein dreistelliges Filter-Kennzeichen (**FKZ**) angezeigt (wird nachfolgend erläutert). Im Feld "**max. ... Tipps anzeigen**" kann man die Anzahl der Tippreihen angeben, die max. angezeigt werden sollen. TotoMaxII wird mit "**25**". Der Wert kann bis auf 30.000 erhöht werden. Aus Geschwindigkeitsgründen empfehlen sich allerdings eher kleinere Werte.

ab (P)rint-Version

ab (M)edium-Version

ab (M)edium-Version

Tippreihen anzeigen:

ungefilterte entf. gespielte Tipps

3er-Grp. max: 1000 Tipps anzeigen

123	456	789	012	3--	FKZ
110	112	220	002	1--	OK!
110	121	121	012	1--	OK!
110	012	221	010	1--	OK!
110	212	021	102	1--	OK!
110	200	221	001	1--	OK!
110	202	120	101	1--	OK!
112	111	220	110	1--	OK!
112	102	220	101	1--	OK!
112	000	221	002	1--	OK!
112	021	120	001	1--	OK!
112	021	021	012	1--	OK!
112	020	221	011	1--	OK!
112	210	020	102	1--	OK!
112	212	020	010	1--	OK!
112	212	221	000	1--	OK!
112	201	221	100	1--	OK!
112	200	120	002	1--	OK!
112	202	220	112	1--	OK!
112	221	020	111	1--	OK!

OK!: Diese Tippreihe wird gespielt
Lfd.: 1 Gespielte Tippreihen: 48

Abb.: Gespielte Tippreihen

Tippreihen anzeigen:

ungefilterte entf. gespielte Tipps

3er-Grp. max: 1000 Tipps anzeigen

123	456	789	012	3--	FKZ
112	111	020	110	1--	TA2
112	111	020	000	1--	TA2
112	111	020	002	1--	RED
112	111	221	102	1--	TA0
112	111	220	111	1--	TA0
112	110	121	101	1--	TA2
112	110	120	110	1--	TA2
112	110	120	112	1--	RED
112	110	021	100	1--	TA2
112	110	021	010	1--	TA2
112	110	020	111	1--	TA2
112	110	221	010	1--	RED
112	110	220	112	1--	RED
112	110	220	001	1--	RED
112	110	220	002	1--	RED
112	112	121	012	1--	TA0
112	112	120	111	1--	TA0
112	112	120	001	1--	RED
112	112	120	000	1--	RED

TA2: Tippzeichen-Anzahl "2" im Block 1
Lfd.: 167 Alle entfernten Tipps: 576

Abb.: Entfernte Tippreihen

Tippreihen anzeigen:

ungefilterte entf. gespielte Tipps

3er-Grp. max: 1000 Tipps anzeigen

123	456	789	012	3--	FKZ
010	001	021	110	1--	TA2
010	001	020	101	1--	TA2
010	001	221	000	1--	TA2
010	001	220	012	1--	OK!
010	000	121	002	1--	TA2
010	000	120	011	1--	TA2
010	000	221	112	1--	RED
010	000	220	100	1--	TA1
010	002	121	111	1--	TA2
010	002	120	102	1--	RED
010	002	021	001	1--	TA2
010	002	020	010	1--	TA1
010	021	121	010	1--	TA2
010	021	120	112	1--	RED
010	021	120	002	1--	RED
010	021	021	102	1--	RED
010	021	021	012	1--	RED
010	021	020	000	1--	TA1
010	021	221	102	1--	OK!

RED: Tippreihe durch Reduktion entfernt
Lfd.: 392 Tipps vor Filterung: 624

Abb.: Ungefilterte Tippreihen

Als Filterkennzeichen steht bei allen gespielten Tippreihen "OK!".

Die angezeigte Tippreihe mit der lfd.Nr. 167 der insgesamt 576 entfernten Tippreihen wurde aufgrund seiner (zu geringen) Anzahl an Zweier im 1. Block des Filters für die Tippzeichen-Anzahl entfernt.

Die angezeigte Tippreihe mit der lfd.Nr. 392 der insgesamt 624 Tippreihen des ungefilterten Tipps wurde aufgrund der Rangkürzung entfernt und ist deshalb nicht in der Rubrik "gespielte Tippreihen" wieder zu finden.

Anmerkung: Alle Tippreihen entsprachen sämtlichen Filterbedingungen und wurden auch nicht durch die Reduktion im Programmteil Rangkürzung eliminiert.

Anmerkung: Es wurden dort mindestens zwei Zweier in den Spielen 1,3-7,9-12 gefordert, es war aber nur ein Zweier in diesen Positionen vorhanden. In der Tippreihe waren zwar zwei Zweier enthalten, aber der zweite Zweier im Spiel 8 war nicht Teil dieser Filterbedingung.

Anmerkung: Da das Basis-System kein Vollsystem sondern ein Kürzungssystem war, ist im Programmteil "Rangkürzung" nur die Reduktion per Zufallsgenerator möglich gewesen.

Filterkennzeichen

Neben jeder Tippreihe wird ein dreistelliges Filter-Kennzeichen ("FKZ") angezeigt. Dieses gibt Auskunft darüber, ob eine Tippreihe gespielt wird ("OK!") oder durch welche Filtermaßnahme eine Tippreihe **zuerst** entfernt wurde. Dabei geben die ersten beiden Zeichen Auskunft über die Filtermethode und das hintere Zeichen gibt Auskunft über das betroffene Tippkennzeichen. Wurde die Tippreihe durch die Rangkürzung entfernt, steht "RED" als Abkürzung für Reduktion als Filterkennzeichen.

Für jede Tippreihe erscheint unterhalb des Tippreihen-Anzeigebereichs die Meldung, ob eine Tippreihe gespielt wurde oder durch welche Filtermaßnahme sie zuerst entfernt wurde. Im Hinweistext ist beim Tippzeichen- und Grundtippfilter zusätzlich die Filter-Blocknummer angeben. Die Filterung läuft übrigens auch in der Reihenfolge ab, wie die nachfolgende Tabelle aufgebaut ist. Zuerst alle Tippzeichenfilter von Block 1 bis Block 20, dann der Grundtippfilter von Block 1 bis 20. Zum Schluss erfolgt die Reduktion.

FKZ	Programmteil	Bedingung für	Betrifft	Bemerkung
TA1	Tippzeichenfilter	Anzahl Vorkommen	Tippkennzeichen 1	
TA0 (TAX)	Tippzeichenfilter	Anzahl Vorkommen	Tippkennzeichen 0 (bzw. X)	
TA2	Tippzeichenfilter	Anzahl Vorkommen	Tippkennzeichen 2	
TAV	Tippzeichenfilter	Anzahl Vorkommen	Tippkennzeichen 0 und 2	V=Variante (alles was nicht "1" ist)
TF1	Tippzeichenfilter	In Folge (hintereinander)	Tippkennzeichen 1	
TF0 (TFX)	Tippzeichenfilter	In Folge (hintereinander)	Tippkennzeichen 0 (bzw. X)	
TF2	Tippzeichenfilter	In Folge (hintereinander)	Tippkennzeichen 2	
TFV	Tippzeichenfilter	In Folge (hintereinander)	Tippkennzeichen 0 und 2	V=Variante (alles was nicht "1" ist)
TZW	Tippzeichenfilter	Wechsel		
TZK	Tippzeichenfilter	Kracher und Bomben	Kracher	
TZB	Tippzeichenfilter	Kracher und Bomben	Bomben	
TZV	Tippzeichenfilter	Kracher und Bomben	Kracher und Bomben	V=Variante (egal ob K. oder B.)
TZF	Tippzeichenfilter	egal	alle	ab dem 10. Filterblock
GA1	Grundtippfilter	Anzahl Vorkommen	Grundtipp G	
GA0 (GAX)	Grundtippfilter	Anzahl Vorkommen	Ausweichtipp A	
GA2	Grundtippfilter	Anzahl Vorkommen	Überraschung	
GAV	Grundtippfilter	Anzahl Vorkommen	Ausweichtipp oder Überrasch.	V=Variante (alles was nicht "G" ist)
GF1	Grundtippfilter	In Folge (hintereinander)	Grundtipp G	
GF0 (GFX)	Grundtippfilter	In Folge (hintereinander)	Ausweichtipp A	
GF2	Grundtippfilter	In Folge (hintereinander)	Überraschung	
GFV	Grundtippfilter	In Folge (hintereinander)	Ausweichtipp oder Überrasch.	V=Variante (alles was nicht "G" ist)
GTW	Grundtippfilter	Wechsel		
GTK	Grundtippfilter	Kracher und Bomben	Kracher	
GTB	Grundtippfilter	Kracher und Bomben	Bomben	
GTV	Grundtippfilter	Kracher und Bomben	Kracher und Bomben	V=Variante (egal ob K. oder B.)
GTF	Grundtippfilter	egal	alle	ab dem 10. Filterblock
RED	Rangkürzung	Reduktion	alle Tippreihen	auch durch Zufalls-Kürzung

Anzeige der Tippreihen mit Tippbild

Wenn das Häkchen bei 3er-Gruppen entfernt wird, schaltet die Anzeige um, die Einteilung der Tippreihen in 3er-Gruppen und das Filterkennzeichen verschwindet. Der größere Platz bietet nur Spielraum für die Anzeige des Tippbildes. Für jede Tippreihe wird nun angezeigt, aus wie vielen Einser, Nullen und Zweien eine Tippreihe besteht.
Beispiel: Die Tippreihe "0122220211021" besteht aus 4 Einser, 3 Nullen und 6 Zweier. Es hat demnach das Tippbild: 4-3-6.

ab (P)rint-Version

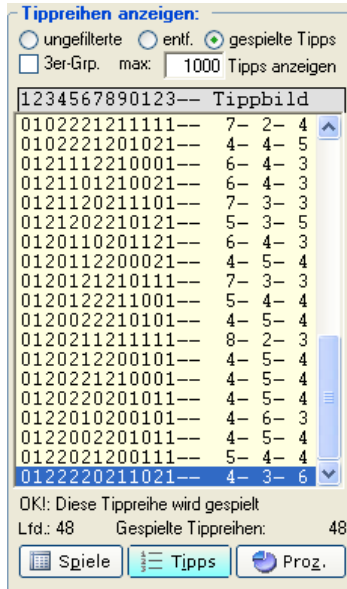


Abb.: Gespielte Tippreihen

Die Tippreihe Nr. 48 enthält 4 Einser, 3 Nullen und 6 Zweier.

Anmerkung: Die gespielte Tippreihe mit der lfd.Nr. entsprach allen Filterbedingungen und wurde auch von der Reduktion im Programmteil Rangkürzung nicht eliminiert.

ab (M)edium-Version

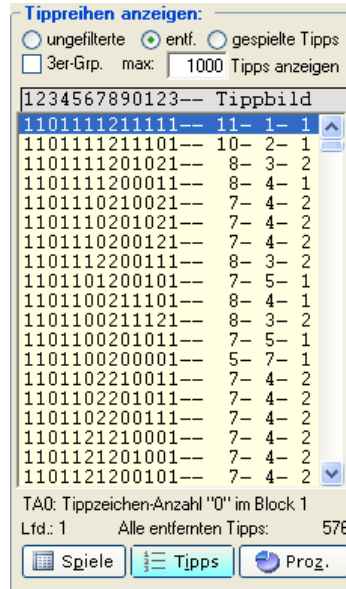


Abb.: Entfernte Tippreihen

Die angezeigte Tippreihe mit der lfd.Nr. 1 der insgesamt 576 entfernten Tippreihen wurde aufgrund seiner (zu geringen) Anzahl an Nullen im 1. Block des Filters für die Tippzeichen-Anzahl entfernt.

Anmerkung: Es wurden dort mindestens zwei Nullen in den Spielen 1,3-7,9-12 gefordert, es war aber nur eine Null im Spiel 3 enthalten.

ab (M)edium-Version

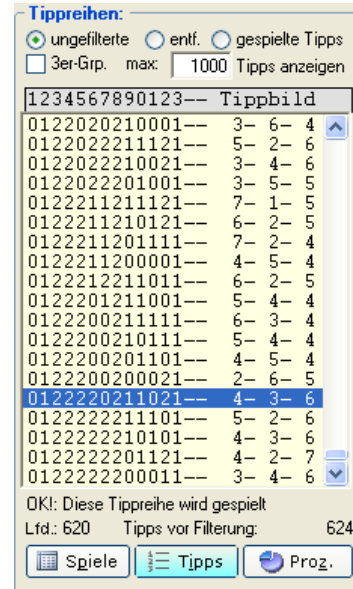


Abb.: Ungefilterte Tippreihen

Die angezeigte Tippreihe wurde auch tatsächlich gespielt (siehe links bei "gespielte Tippreihen". Zu erkennen ist dies auch an der eingblendeten Bemerkungstext: "OK!: Diese Tippreihe wird gespielt"

Anmerkung: Die angezeigte Tippreihe mit der lfd.Nr. 620 der insgesamt 624 Tippreihen des ungefilterten Tipps widerstand allen Filterbedingungen und der Reduktion und wurde deshalb als (letzte von) 48 Tippreihen gespielt.