



## Prognose aufgrund Prozentwerten

Die Prognose aufgrund von Prozentwerten können gegenüber den amtlichen Tendenzen aufgrund der 10-fach höheren Quersumme viel feiner dosiert werden.

Bis Sommer 2005 wurden in der Zeitschrift "Tipp Mit" prozentuale Einschätzungen ("Banktendenz-Barometer") veröffentlicht, ebenso wie die Expertentipps von 21 Sportzeitschriften. Damals haben wir diese Werte wöchentlich neben den Tendenzen mitgeliefert. Heutzutage sind die "prozentualen Einschätzungen" jedermanns eigene Angelegenheit, wobei es hierfür auch gute Informationsquellen gibt.

Spiel-Paarungen:					Prognosen:			Festquoten:			Tipp-Prognose:					
Veranstaltung: 48/2009 vom 29.11.2009					Amtl. Prozentuale Einschätzungen			Buchmacher-Quoten			Veranstaltung: 48/2009					
Heimmannschaft	Gastmannschaft	Bem.	Tore	KZ	Tdz.	-1-	-0-	-2-	-1-	-0-	-2-	G-A-U	K	B	RF	
1 Werder Bremen	VfL Wolfsburg	BL			3-5-2	55	24	21	1,75	4,01	4,58	1	1-0-2	2	-	4
2 Bayer Leverkusen	VfB Stuttgart	BL so			5-3-2	56	25	19	1,72	3,85	5,07	2	1-0-2	2	-	3
3 1. FSV Mainz 05	Hamburger SV	BL			3-4-3	32	28	40	3,01	3,44	2,41	3	2-1-0	-	-	11
4 Hertha BSC Berlin	Eintracht Frankfurt	BL			3-4-3	45	28	27	2,14	3,44	3,56	4	1-0-2	-	-	9
5 1899 Hoffenheim	Borussia Dortmund	BL			3-5-2	53	26	21	1,82	3,70	4,58	5	1-0-2	2	-	5
6 1. FC Nürnberg	SC Freiburg	BL			2-5-3	45	28	27	2,14	3,44	3,56	6	1-0-2	-	-	10
7 Bor. Mönchengladb	FC Schalke 04	BL			3-3-4	26	29	45	3,70	3,32	2,14	7	2-0-1	-	-	8
8 Hannover 96	Bayern München	BL so			3-3-4	18	26	56	5,35	3,70	1,72	8	2-0-1	1	-	2
9 Energie Cottbus	Rot-Weiß Oberhaus	2.Liga			3-4-3	49	27	24	1,96	3,56	4,01	9	1-0-2	2	-	7
10 FC St. Pauli	1. FC Union Berlin	2.Liga			4-3-3	50	26	24	1,93	3,70	4,01	10	1-0-2	2	-	6
11 1860 München	Fortuna Düsseldorf	2.Liga			3-3-4	40	29	31	2,41	3,32	3,10	11	1-2-0	-	-	12
12 Arsenal London	Chelsea London	Engl.			3-3-4	34	29	37	2,83	3,32	2,60	12	2-1-0	-	-	13
13 Inter Mailand	AC Florenz	Italien			4-3-3	60	25	15	1,60	3,85	6,42	13	1-0-2	2	-	1
14												14				
15												15				

Abb.: Spielplan mit Prognose lt. den prozentualen Einschätzungen

## Besonderheiten bei der Eingabe der Prozentwerte

Es können nur die Eingaben für die "1" und für die "0" gemacht werden. Der dritte Wert für die "2" ergibt sich automatisch und wird errechnet, da es in der Quersumme genau 100% geben muss.

Möchte man alle Prozentwerte löschen, genügt der Klick auf eine der Spalten-Überschriften "-1-", "-0-" oder "-2-" (Rahmen mit grauem Hintergrund). Es erscheint eine Sicherheitsabfrage vor dem Löschen. Wenn diese Abfrage bestätigt wird, werden alle Prozentwerte auf "34 - 33 - 33%" zurückgesetzt. Mancher fragt sich evtl., warum nicht 33-34-33 eingesetzt wird? Nun, es ist so, dass aus der Tendenz auch die Grundtipp-Reihenfolge ermittelt wird und die ist standardmäßig 1-0-2 (und nicht 0-1-2, wie es bei der Prozentaufteilung von 33-34-33 der Fall wäre). Außerdem wird damit dem Umstand ein wenig Rechnung getragen, dass Heimsiege häufiger vorkommen als Unentschieden und Gastsiege.

## Grenzwerte für die Bestimmung von Überraschungen

Als "**Kracher**" werden Spielausgänge bezeichnet, die vor Spielbeginn mit max. 25% Wahrscheinlichkeit prognostiziert wurden. Dieser Wert kann hier direkt vorgegeben werden. TotoMaxII lässt als höchsten "Kracher"-Wert bei Prozentwerten die Zahl 32 zu.

Als "**Bombe**" werden Spielausgänge bezeichnet, die vor Spielbeginn mit max. 15% Wahrscheinlichkeit prognostiziert wurden. Dieser Wert kann hier direkt vorgegeben werden. TotoMaxII lässt als höchsten "Bomben"-Wert bei Prozentwerten den "Kracher"-Wert minus 1 zu.

Die Grenzwerte können verändert werden. Wenn man wieder die Standard-Grenzwerte für alle Prognosearten haben möchte, genügt der Klick auf den Schalter "Grenzw.-Standard". Dabei werden auch die Grenzwerte für die Tendenzen und Festquoten zurückgesetzt.