

Die Treffer-Auswertung

Wenn alle Spielergebnisse bekannt sind, wird der Modus "Chancen-Auswertung" automatisch deaktiviert und es kann die Treffer-Auswertung durchgeführt werden. Hierbei werden die tatsächlich erzielten Treffer angezeigt.

The screenshot shows the 'Treffer-Auswertung' window. On the left, a list of 15 matches is shown with columns for 'Heimmannschaft', 'Gastmannschaft', 'Tore', and 'KZ'. The central area displays 'Treffer-Auswertung: RS-2009-48C.TIPP' with options for 'ungefilterte Tipps', 'entfernte Tipps', and 'gespielte Tipps'. Below this is a grid for 'Schein-Nr./Tippfeld' and 'Trefferausbeute'. The right panel shows a 'Treffer-Übersicht' table with columns for 'Treffer' and 'Chance', and a summary of 'Gewinn 7862,70 €'.

Abb.: Treffer-Auswertung

Eingabe der Spielergebnisse

Die Spiel-Ergebnisse können auf zwei Arten eingegeben werden, entweder wird das exakte Tor-Ergebnis eingegeben oder man gibt nur das Toto-Kennzeichen 1/0/2 ein. Bei der Eingabe des Tor-Ergebnisses kann man auf die Eingabe des Doppelpunktes verzichten, es wird automatisch eingesetzt. Wenn man "20" eingibt, wird daraus 2:0 und als Toto-Kennzeichen wird die "1" automatisch im Feld "KZ" (Toto-Kennzeichen). Gibt man "11" an, wird daraus 1:1 und die "0" für das Unentschieden als Toto-Kennzeichen eingesetzt, usw.

This screenshot shows the 'Eingabe der Tor-Ergebnisse' screen. The match list on the left has the 'Tore' and 'KZ' columns populated with values: 2:2, 4:0, 1:1, 0:2, 1:2, 0:1, 1:0, 0:3, 3:0, 3:0, 2:2, 0:3, 1:0. The 'KZ' column contains values 0, 1, 0, 2, 2, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 2, 1.

Abb.: Eingabe der Tor-Ergebnisse

This screenshot shows the 'Ergebnisse der Toto-Kennzeichen' screen. The match list on the left has the 'Plan' and 'KZ' columns populated with values: 10, 102, 02, 02, 102, 102, 102, 102, 1, 1, 102, 102, 1, 1, 0, 2.

Abb.: Ergebnisse der Toto-Kennzeichen

Wenn man sehen möchte, welchen Tipp-Plan man für diesen Tipp aufgestellt hatte, kann man die Anzeige umschalten. Man klickt auf "Plan". Die Tor-Ergebnisse verschwinden und der Tipp-Plan des aktuell geladenen Tipps erscheint.

Wenn man hier auf den Schalter "Tor Erg" klickt, verschwindet der Tipp-Plan und die Tor-Ergebnisse tauchen wieder auf. Weicht eines der Spielausgänge vom Tipp-Plan ab, ist das ein Fehler, der in roter Farbe dargestellt wird.

Trefferübersicht

| Treffer-Übersicht: | |
|--------------------|--------|
| Treffer | Chance |
| 15 | |
| 14 | |
| 13 | - |
| 12 | 1 |
| 11 | 3 |
| 10 | 5 |
| 9 | 3 |
| 8 | 6 |
| 7 | 14 |
| 6 | 11 |
| 5 | 4 |
| 4 | 1 |
| 3 | - |
| 2 | - |
| 1 | - |
| 0 | - |

Falls Spiel-Ergebnisse fehlen: bei "Chance" wird angezeigt, wie viele Tipps noch eine Chance auf welch. Gew.Rang haben.

Gewinn 7862,70 €

Für die Treffer-Übersicht ist nur die Rubrik **"Treffer"** aktiv. Die Rubrik **"Chance"** wurde deaktiviert, weil alle Spielergebnisse bekannt sind. Nach dem Klick auf "Treffer auswerten" wird angezeigt, wie viele Treffer in den einzelnen Gewinnrängen erreicht werden konnten (Felder mit türkisarbener Hintergrund). In den Feldern mit rotem Hintergrund ist die weitere Treffer-Verteilung zu Information aufgelistet.

Wie viele Gewinnränge ausgewertet werden sollen, das ist beim Menüpunkt **"Optionen"** und dort bei "Anzahl der Gewinnränge" hinterlegt. In Deutschland bei der 13er-Wette sind es vier Gewinnränge, bei der spanischen Fünfeznerwette Quiniela gibt es sechs Gewinnränge.

| Quoten: | | | | | |
|---------------|-------|-----------|------|------------|-------|
| Spieleinsatz: | | 759604,00 | EUR | Tippreihe: | |
| | | | | 0,50 | |
| 1.R. | 0 x | 175843,10 | 4.R. | 3043 x | 31,20 |
| 2.R. | 14 x | 6782,10 | 5.R. | 0 x | 0,00 |
| 3.R. | 308 x | 308,20 | 6.R. | 0 x | 0,00 |

Abb.: Gewinnquoten pro Rang

Sofern die Quoten bekannt und eingetragen worden sind, kann natürlich auch die gesamte Gewinnsumme errechnet und ausgewiesen werden.

Trefferbilanz

In der Mitte der Gewinnauswertung wird am Ende die Trefferbilanz offen gelegt. Man sieht, wie viele Tippzeilen welche Treffer erreicht haben und bekommt auch die Errechnung der Gewinnsummen im Detail aufgezeigt. Natürlich kann die komplette Treffer-Auswertung auf dem Drucker ausgedruckt werden.

| Treffer-Auswertung: RS-2009-48C.TIPP | | |
|---|---------------------------------------|---|
| <input type="radio"/> ungefilterte Tipps | <input type="radio"/> entfernte Tipps | <input checked="" type="radio"/> gespielte Tipps |
| 624 Reihen | 576 Reihen | 48 Reihen |
| <input checked="" type="checkbox"/> Schein-Nr./Tippfeld | 12314561789101213-- | <input checked="" type="checkbox"/> 3er-Grp |
| 13: Richtige = | 0 Tippzeilen | |
| 12: Richtige = | 1 Tippzeilen | 2,1% |
| 11: Richtige = | 3 Tippzeilen | 6,3% |
| 10: Richtige = | 5 Tippzeilen | 10,4% |
| 9: Richtige = | 3 Tippzeilen | 6,3% |
| 8: Richtige = | 6 Tippzeilen | 12,5% |
| 7: Richtige = | 14 Tippzeilen | 29,2% |
| 6: Richtige = | 11 Tippzeilen | 22,9% |
| 5: Richtige = | 4 Tippzeilen | 8,3% |
| 4: Richtige = | 1 Tippzeilen | 2,1% |
| 3: Richtige = | 0 Tippzeilen | |
| 2: Richtige = | 0 Tippzeilen | |
| 1: Richtige = | 0 Tippzeilen | |
| 0: Richtige = | 0 Tippzeilen | |
| Insgesamt | | 48 Tippzeilen 100,0% |
| Tippdatei: C:\TotoMaxII\Tipp\DE13\RS-2009-48C.TIPP | | |
| Ursprung: P2-05-05.SYSTEM B/Z/D: 3-5-5 | | |

Abb.: Anzeige der Tippzeilen und ihr Treffererfolg incl. prozentualer Anteilsrechnung

| Treffer-Auswertung: RS-2009-48C.TIPP | | |
|---|---------------------------------------|---|
| <input type="radio"/> ungefilterte Tipps | <input type="radio"/> entfernte Tipps | <input checked="" type="radio"/> gespielte Tipps |
| 624 Reihen | 576 Reihen | 48 Reihen |
| <input checked="" type="checkbox"/> Schein-Nr./Tippfeld | 12314561789101213-- | <input checked="" type="checkbox"/> 3er-Grp |
| Trefferausbeute | | |
| Schein/Tipp-Nr. | | 111 1 Tref |
| Schein-Nr 4/12 012 222 021 102 1 11 | | |
| Treffer pro Rang und Gewinnsummen in EUR | | |
| 1. Rang (13 Richtige): | 0 x | 175843,10 |
| 2. Rang (12 Richtige): | 1 x | 6782,10 |
| 3. Rang (11 Richtige): | 3 x | 308,20 |
| 4. Rang (10 Richtige): | 5 x | 31,20 |
| Gewinnsumme insgesamt: | | 7862,70 |
| Tippdatei: C:\TotoMaxII\Tipp\DE13\RS-2009-48C.TIPP | | |
| Ursprung: P2-05-05.SYSTEM B/Z/D: 3-5-5 | | |

Abb.: Anzeige der Gewinnsummen-Errechnung aufgrund der Multiplikation der Treffer mit den Gewinnquoten

Anzeige-Optionen

| Anzeige-Optionen: | |
|--|----------------------------------|
| <input checked="" type="radio"/> Treffer-Auswertung | Anzeigen ab: 10 Treffer 12 Tipps |
| <input type="radio"/> Chancen-Auswertung (bei fehlenden Ergebnissen) | je Schein |

"Optionen" eingestellt werden. Da es in Deutschland eine Dreizehnerwette und vier Gewinnränge gibt, empfiehlt sich die Anzeige ab zehn Treffer (4. Gewinnrang). Damit man die Tippscheine herausuchen kann, auf denen die Treffer enthalten sind, ist die Angaben **"Tipps je Schein"** wichtig. Dadurch teilt TotoMaxII genau mit, auf welchem Schein und in welcher Tippreihe sich welcher Treffer befindet.

Beispiel: In der obigen Abbildung rechts (bei **"Trefferbilanz"**) steht z.B. "Schein-Nr. 4/12 012 222 021 102 1 11". Damit weiß der Spieler, dass sich auf seinem 4. Tippschein in der zwölften Tippreihe ein Elfer befindet. Da man beim Druck der Tippscheine auch die laufende Tippschein-Nr. aufdrucken kann, erleichtert das die Suche nach den Gewinnabschnitten.