



## Mindestgarantie

Wie die Bezeichnung "**Mindestgarantie pro Rang**" schon sagt, kann mit einer einzigen Prozentzahl angegeben werden, wie hoch die prozentuale Chance für den jeweiligen Gewinnrang ist, sofern keine Fehler bei evtl. benötigten Bänken oder Zweiwegen gemacht werden.

- Mindest-Garantie: S4-04-07					
1.Rang	2.Rang	3.Rang	4.Rang	5.Rang	6.Rang
0,3%	5,6%	38,9%	100,0%	100,0%	100,0%

Diese komprimierte Darstellung zeigt auf einen Blick an, zu welchem Prozentsatz ein Rang **mindestens** erreicht wird. Die Anzeige für bis zu sechs Ränge wird z.B. im System-Auswahlfenster (rechts oben) angezeigt.

**Beispiel:** Das System "**S4-04-07**" ist ein Garantie-Kürzungssystem für den 4. Rang. Es besteht aus vier Zweiwegen und sieben Dreiwegen und umfasst 108 Tippreihen. Es bestehen folgende Chancen-Verhältnisse für die einzelnen Ränge:

- Garantie-Tabelle - Zusammenfassung pro Rang: S4-04-07							
1.Rang	2.Rang	3.Rang	4.Rang	5.Rang	6.Rang	Fälle	Prozent
1	1	-	4	4	19	108	0,31%
-	1	1-3	0-2	5-14	8-21	1836	5,25%
-	-	1-3	1-6	2-12	9-19	11664	33,33%
-	-	-	1-5	6-16	5-20	21384	61,11%
						34992	100,00%

Abb.: Komprimierte Darstellung, pro Rang eine zusammengefasste Position

Die Garantie für den 1. Rang beträgt 0,31%. Da es keinen höheren Rang gibt, ändert sich der Wert für die Mindestgarantie nicht und beträgt (gerundet) 0,3%.

Der zweite Rang wird zu genau 5,25% erreicht. Da hier aber noch ein höherer Treffer erreicht werden kann (zu 0,31% der 1. Rang), beträgt die Mindestgarantie für den 2. Rang (5,25 + 0,31) 5,6%.

Der dritte Rang wird zu genau 33,33% erreicht. Da hier ebenfalls noch höhere Treffer (zu 5,25% der 2. Rang und zu 0,31% der 1. Rang) getroffen werden können, beträgt die Mindestgarantie für den 3. Rang (33,33% + 5,25 + 0,31=) 38,9%.

Der vierte Rang wird zu genau 61,11% erreicht. In den restlichen 38,89% werden jedoch höhere Treffer erreicht. Aber weniger als Treffer im vierten Rang gibt es nicht, daher ist die Mindestgarantie (61,11 + 33,33 + 5,25 + 0,31=) 100%.