



Detail-Darstellung

Bei der Programm-Funktion "**Detail-Darstellung/Einzelpositionen**" können verschiedene Formen gewählt werden, nach welcher die Garantietabelle aufgeschlüsselt werden soll. Bei der Detail-Darstellung wird außerdem jeder Abschnitt als abgeschlossene Einheit betrachtet. Jeder Abschnitt wird auf der Basis von 100% berechnet.

Detail-Darstellung nach Grundtipp-Fehler (=GTF)

Garantie-Tabelle - Detail-Darstellung/Einzelpositionen: S4-04-07
 Zusätzliche Unterteilung Grundtipp-Fehler/Tipp-KZ: nein GTF 1 0 2

GTF	1.Rang	2.Rang	3.Rang	4.Rang	5.Rang	6.Rang	Fälle	Prozent
11	1	1	-	4	4	19	4	3,13%
	-	1	1-3	1-2	5-14	16-21	28	21,88%
	-	-	1-2	5-6	7-12	13-17	96	75,00%
							128	100,00%
10	1	1	-	4	4	19	4	0,42%

Abb.: Detaildarstellung nach Grundtipp-Fehlern

Systeme sind generell, egal ob in TotoMaxII oder in Systembüchern, immer in der Grundtipp-Reihenfolge 1-0-2 dargestellt. Der Grundtipp in den Systemen ist deshalb immer das Totokennzeichen "1", der Ausweichtipp ist die "0" und die Überraschung die "2".

Ein Grundtippfehler bei 1-0-2 ist demnach als das **Nicht-Eintreffen der "1"** anzusehen. Bei einem Zweiweg mit der Grundtipp-Reihenfolge "1-0" ist der Grundtippfehler das Eintreffen der "0". Die "2" wäre hier kein Grundtipp-Fehler sondern ein Fehler im Tipp-Plan. Dieser wirkt sehr viel schwerer und hat zur Folge, dass alle Gewinnränge sich jeweils um einen Rang nach unten bewegen.

Bei einem Dreiweg sind sowohl die "0" als auch die "2" als Grundtippfehler zu bewerten. Aufgrund der obigen Tabelle kann man leicht erkennen, dass es im Beispielsystem vier Tipp-Reihen gibt, in denen keine "1" vorkommt (4 Fälle bei 11 Grundtippfehler treffen den 1. Rang).

Detail-Darstellung nach Anzahl Vorkommen der "1"

Garantie-Tabelle - Detail-Darstellung/Einzelpositionen: S4-04-07
 Zusätzliche Unterteilung Grundtipp-Fehler/Tipp-KZ: nein GTF 1 0 2

"1"	1.Rang	2.Rang	3.Rang	4.Rang	5.Rang	6.Rang	Fälle	Prozent
11	1	1	-	4	4	19	1	100,00%
10	1	1	-	4	4	19	1	5,56%
	-	1	1-3	0-2	5-14	8-21	17	94,44%
							18	100,00%

Abb.: Garantietabelle speziell nach dem Vorkommen der "1"

Aufgrund dieser Aufschlüsselung kann man leicht erkennen, dass es eine Tippreihe gibt, in der 11x die Eins vorkommt. Hier wird nicht nach Grundtippfehler sondern nach den tatsächlich vorkommenden Tippkennzeichen (hier die "1") ausgewertet.

Detail-Darstellung nach Anzahl Vorkommen der "0"

Garantie-Tabelle - Detail-Darstellung/Einzelpositionen: S4-04-07
 Zusätzliche Unterteilung Grundtipp-Fehler/Tipp-KZ: nein GTF 1 0 2

"0"	1.Rang	2.Rang	3.Rang	4.Rang	5.Rang	6.Rang	Fälle	Prozent
11	-	-	1	5	11	16	1	100,00%
10	-	1	2	2	9	16-17	2	11,11%
	-	-	0-1	1-5	6-12	16-17	16	88,89%
							18	100,00%

Abb.: Garantietabelle speziell nach dem Vorkommen der "0"

Aufgrund dieser Aufschlüsselung kann man leicht erkennen, dass es zwei Tippreihen gibt, in der 9x eine Null vorkommt (2. Rang bei 10x Null). Hier wird nicht nach Grundtippfehler sondern nach den tatsächlich vorkommenden Tippkennzeichen (hier die "0") ausgewertet.

Detail-Darstellung nach Anzahl Vorkommen der "2"

Garantie-Tabelle - Detail-Darstellung/Einzelpositionen: S4-04-07
 Zusätzliche Unterteilung Grundtipp-Fehler/Tipp-KZ: nein GTF 1 0 2

"2"	1.Rang	2.Rang	3.Rang	4.Rang	5.Rang	6.Rang	Fälle	Prozent
7	-	-	0-1	1-5	6-11	16	16	100,00%
6	-	1	2-3	2	5-9	17-18	8	3,57%
	-	-	0-1	1-6	2-16	9-20	216	96,43%
							224	100,00%

Abb.: Garantietabelle speziell nach dem Vorkommen der "2"

Da das Beispielsystem aus sieben Dreiwegen besteht, können auch nur Gewinnfälle mit max. sieben Zweier vorkommen. Wie man hier leicht erkennen kann, kommen max. 5x "Zwei" in den sieben Dreiwegen vor (2. Rang bei 6x"2"). Hier wird nicht nach Grundtippfehler sondern nach den tatsächlich vorkommenden Tippkennzeichen (hier die "2") ausgewertet.