



## Normal-Filterung und Filter-Negierung

Beim Tippzeichen- und beim Grundtipp-Filter können Sie versionsabhängig bis zu 20 verschiedene Blöcke definieren. Pro Filterblock kann definiert werden, ob die Normal-Filterung (Standard) oder die Filter-Negierung durchgeführt werden soll.

### Filterblockauswahl

Filter-Bedingungen je Block:

1	2	3	4	5	11	12	13	14	15
6	7	8	9	10	16	17	18	19	20

Info  Normal-Filterung  Filter-Negierung

Tippzeichen-Anzahl Block-Nr. 1

Ob eine Normal-Filterung oder eine Filter-Negierung durchgeführt werden soll, kann in jedem Filterblock separat ausgewählt werden. Weil nicht unbedingt jedem Tippfreund der Unterschied bekannt ist, kann er sich durch einen Klick auf den "Info"-Schalter im Rahmen der Blockauswahl darüber aufklären lassen. Folgende Textinformation wird eingeblendet:

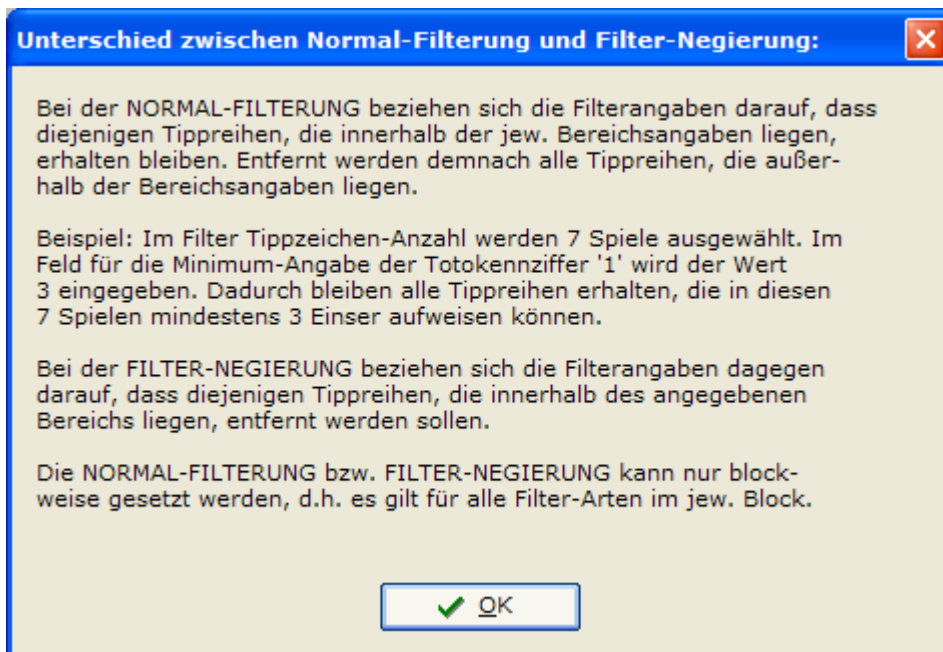


Abb.: Informationstext zu den Unterschieden zwischen Normal-Filterung und Filter-Negierung

### Normal-Filterung

Bei der Normal-Filterung beziehen sich die Filter-Angaben darauf, dass diejenigen Tippzeilen, die innerhalb der jew. Bereichsangaben liegen, erhalten bleiben. Entfernt werden demnach alle Tippzeilen, die außerhalb dieser Bereichsangaben liegen. Bei dem folgenden Beispiel möchte man ausschließlich Tippzeilen spielen, in denen 5 bis 10 Einser enthalten sind.

Filter-Bedingungen je Block:

1	2	3	4	5	11	12	13	14	15
6	7	8	9	10	16	17	18	19	20

Info  Normal-Filterung  Filter-Negierung

Tippzeichen-Anzahl Block-Nr. 1

Abb.: Auswahl der Normalfilterung (Standard)

Tippzeichen-Anzahl Block-Nr. 1

Info	min.	max.	Bereich	betroffen	entfernt
1	5	10	0..13	3.855	3.855
0			0..13		
2			0..13		
V			0..13		

Abb.: Filterergebnis bei Normalfilterung

**Erläuterung:** Bei der Normal-Filterung bleiben alle Tippzeilen erhalten, die innerhalb der Bereichsgrenzen liegen. 3.855 Tippzeilen, in denen sich mindestens 5 Einser und maximal 10 Einser befinden, bleiben erhalten, die anderen 2.706 Tippzeilen, in denen weniger oder mehr Einser drin sind, werden deshalb entfernt. Die Normal-Filterung ist die Standard-Funktion und wird bei der Auswahl eines neuen Filterblockes immer voreingestellt.

## Filter-Negierung

Bei der Filter-Negierung beziehen sich die Filter-Angaben im Gegenteil zur Normalfilterung darauf, dass diejenigen Tippreihen, die innerhalb der jew. Bereichsangaben liegen, entfernt werden. Erhalten bleiben demnach alle Tippreihen, die außerhalb dieser Bereichsangaben liegen. Bei dem folgenden Beispiel möchte man **keine** Tippreihen spielen, in denen 5 bis 10 Einser enthalten sind. Man muss auf "Filter-Negierung" klicken, da standardmäßig die Normal-Filterungen voreingestellt ist.



Abb.: Auswahl der Filter-Negierung

Info	min.	- max.	Bereich	betroffen	entfernt
1	5	- 10	0...13	2.706	2.706
0			0...13		
2			0...13		
V			0...13		

Abb.: Filterergebnis bei Filter-Negierung

**Erläuterung:** Bei der Filter-Negierung werden alle Tippreihen entfernt, die innerhalb dieser Bereichsgrenzen liegen. 3.855 Tippreihen, in denen sich mindestens 5 Einser und maximal 10 Einser befinden, werden entfernt. Die anderen 2.706 Tippreihen, in denen weniger oder mehr Einser drin sind, bleiben dagegen erhalten.

**Anmerkung:** Die Anwendung der Filter-Negierung ist sicher nur in ganz wenigen Fällen sinnvoll. In der Rahmen-Überschrift wird bei jedem Filter durch die Bezeichnung [NEG] auf den Negierungsmodus hingewiesen.

## Filter-Vorschau bei Negierung

Wenn bei einem Filterblock anstelle der üblichen Normal-Filterung die Filter-Negierung eingestellt ist, ergeben sich bei der Filter-Vorschau bei denselben Bereichsangaben völlig unterschiedliche Tippreihenanzahlen.

Normal-Filterung		Filter-Bedingungen je B																				
Wie viele Tippreihen liegen ausserhalb der unten aufgeführten		1 2 3 4 5 11																				
Tippzeichenanzahl 1		6 7 8 9 10 16																				
<input type="radio"/> betroffen <input checked="" type="radio"/> entfernbar		Info <input checked="" type="radio"/> Normal-Filterung																				
NORMAL-FILTERUNG Entfernt werden diejenigen Tippreihen, die ausserhalb der jew. Bereiche liegen! Ausw. = 6 Spiele		Tippzeichen-Anzahl Blo																				
0-0: 8.952 0-1: 6.252 0-2: 2.167 0-3: -680 0-4: -1.571 1-1: 6.932 1-2: 2.847 1-3: 0 1-4: -891 1-5: -940		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Info</th> <th>min.</th> <th>- max.</th> <th>Bereich</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>- 3</td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>- 3</td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>1</td> <td>- 3</td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>V</td> <td></td> <td></td> <td>0...6</td> </tr> </tbody> </table>	Info	min.	- max.	Bereich	1	1	- 3	0...6	0	1	- 3	0...6	2	1	- 3	0...6	V			0...6
Info	min.	- max.	Bereich																			
1	1	- 3	0...6																			
0	1	- 3	0...6																			
2	1	- 3	0...6																			
V			0...6																			
<input type="button" value="Berechnen"/>		Tippzeichen-Folgen Blo																				
Tipps vor Filterung: 34.992 entfernt p.TZ-Filter: -27.371		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Info</th> <th>min.</th> <th>- max.</th> <th>Bereich</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>V</td> <td></td> <td></td> <td>0...6</td> </tr> </tbody> </table>	Info	min.	- max.	Bereich	1			0...6	0			0...6	2			0...6	V			0...6
Info	min.	- max.	Bereich																			
1			0...6																			
0			0...6																			
2			0...6																			
V			0...6																			
		Tippzeichen-Wechsel B																				
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Info</th> <th>min.</th> <th>- max.</th> <th>Bereich</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>W</td> <td></td> <td></td> <td>0...5</td> </tr> </tbody> </table>	Info	min.	- max.	Bereich	W			0...5												
Info	min.	- max.	Bereich																			
W			0...5																			
		Kracher und Bomben B																				
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Info</th> <th>min.</th> <th>- max.</th> <th>Bereich</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>K</td> <td></td> <td></td> <td>0...0</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td></td> <td></td> <td>0...0</td> </tr> <tr> <td>V</td> <td></td> <td></td> <td>0...0</td> </tr> </tbody> </table>	Info	min.	- max.	Bereich	K			0...0	B			0...0	V			0...0				
Info	min.	- max.	Bereich																			
K			0...0																			
B			0...0																			
V			0...0																			

Abb.: Anzeige für die Tippzeichenanzahl der "1" bei der Normal-Filterung

Filter-Negierung		Filter-Bedingungen je B																				
Wie viele Tippreihen liegen innerhalb der unten aufgeführten		1 2 3 4 5 11																				
Tippzeichenanzahl 1		6 7 8 9 10 16																				
<input type="radio"/> betroffen <input checked="" type="radio"/> entfernbar		Info <input type="radio"/> Normal-Filterung																				
FILTER-NEGIERUNG Entfernt werden diejenigen Tippreihen, die innerhalb der jew. Bereiche liegen! Ausw. = 6 Spiele		Tippzeichen-Anzahl Blo																				
0-0: 3.072 0-1: 12.288 0-2: 23.808 0-3: 31.488 0-4: 34.368 0-5: 34.944 0-6: 34.992 1-1: 9.216 1-2: 20.736 1-3: 28.416		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Info</th> <th>min.</th> <th>- max.</th> <th>Bereich</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>- 3</td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>- 3</td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>1</td> <td>- 3</td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>V</td> <td></td> <td></td> <td>0...6</td> </tr> </tbody> </table>	Info	min.	- max.	Bereich	1	1	- 3	0...6	0	1	- 3	0...6	2	1	- 3	0...6	V			0...6
Info	min.	- max.	Bereich																			
1	1	- 3	0...6																			
0	1	- 3	0...6																			
2	1	- 3	0...6																			
V			0...6																			
<input type="button" value="Berechnen"/>		Tippzeichen-Folgen Blo																				
Tipps vor Filterung: 34.992 entfernt p.TZ-Filter: 0		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Info</th> <th>min.</th> <th>- max.</th> <th>Bereich</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td>0...6</td> </tr> <tr> <td>V</td> <td></td> <td></td> <td>0...6</td> </tr> </tbody> </table>	Info	min.	- max.	Bereich	1			0...6	0			0...6	2			0...6	V			0...6
Info	min.	- max.	Bereich																			
1			0...6																			
0			0...6																			
2			0...6																			
V			0...6																			
		Tippzeichen-Wechsel B																				
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Info</th> <th>min.</th> <th>- max.</th> <th>Bereich</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>W</td> <td></td> <td></td> <td>0...5</td> </tr> </tbody> </table>	Info	min.	- max.	Bereich	W			0...5												
Info	min.	- max.	Bereich																			
W			0...5																			
		Kracher und Bomben B																				
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Info</th> <th>min.</th> <th>- max.</th> <th>Bereich</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>K</td> <td></td> <td></td> <td>0...0</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td></td> <td></td> <td>0...0</td> </tr> <tr> <td>V</td> <td></td> <td></td> <td>0...0</td> </tr> </tbody> </table>	Info	min.	- max.	Bereich	K			0...0	B			0...0	V			0...0				
Info	min.	- max.	Bereich																			
K			0...0																			
B			0...0																			
V			0...0																			

Abb.: Anzeige für die Tippzeichenanzahl der "1" bei der Filter-Negierung