



Umfassendes Werk mit dem historischen Werdegang des Totos, der Darlegung der mathematischen Grundlagen der Ergebniswette, der Beschreibung der unterschiedlichsten Systemarten, 70 soliden Totosystemen und vor allem: hilfreichen Tipps für das gewinnorientierte Spiel! Der Untertitel des Buches lautet deshalb nicht zu Unrecht:

Strategien und Systeme für die Ergebniswette!

(204 Seiten – Taschenbuchformat – 30 Euro)

Der in Fachkreisen bekannte Autor Wolfgang Teschner hat sich der Frage, wie man am besten in der Fußball-Ergebniswette gewinnorientiert spielen kann, angenommen und versucht, sie für jedermann verständlich zu beantworten. Welche Rolle spielen dabei Totosysteme, welche Rolle spielen die eingesetzten Strategien? Seit der Einführung des Fußballtotos im Jahre 1948 gibt es zahlreiche Veröffentlichungen, Systemschriften und Ratgeber, die sich mit den Problemstellungen der Toto-Wette aus der Sicht des Spielers beschäftigen. Obgleich manche der schon vor Jahrzehnten entwickelten Systementwicklungen bereits Zeugnis für ein hohes kombinatorisches Knowhow sind, bleiben bei den meisten bisherigen Ratgebern entscheidende Fragen unbeantwortet. Wie kann man als Totospieler trotz der Ausschüttung von nur 50% des Spieleinsatzes zum Erfolg kommen? Nach einer wissenschaftlichen Beantwortung dieser Frage kommt der Autor zu der ermutigenden Erkenntnis:

In der 13er-Wette ist bei der Beachtung der sogenannten „ATS-Regel“ eine gewinnorientierte Spielweise realisierbar!

Im Kapitel IV „**Strategien auf dem Prüfstand**“ werden die üblichen Vorgehensweisen beim Totospiel genau unter die Lupe genommen. Durch viele Simulationen mit verschiedenen Systemen werden unterschiedliche Strategien untersucht. Dadurch wird deutlich, nach welcher Strategie man **nicht** spielen sollte (sofern man im Toto öfter teilnimmt) und vor allem, **wie man vorgehen sollte!** Es ist ja klar, dass die besten Systeme der Welt keinen Überschuss bringen können, wenn die Prognose nicht stimmt bzw. wenn die damit erreichten Treffer immer nur minimale Quoten einbringen. Die hierin beschriebene „ATS-Regel“ hingegen zeigt den Weg, den man als Tipper unbedingt gehen sollte! Manche haben diese Strategie immer schon geahnt oder stark vermutet – hier bekommen sie ihre Bestätigung!

70 hochkarätige Totosysteme für alle Einsatzbereiche!

Systeme sind im Buch reichlich vorhanden, für jede beschriebene Systemart sind auf über 100 Seiten insgesamt 70 attraktive Totosysteme verfügbar. Alle Konstruktionen sind mit exakten Garantietabellen bis zum 4. Gewinnrang abgebildet. Mit den Systemen werden alle Einsatzbereiche abgedeckt, vom Kleinstsystem bis zum Großsystem. Da die meisten Systeme nur einen moderaten Einsatz erfordern, ist diese Sammlung besonders gut für den Einzelspieler bzw. für kleine Tippgemeinschaften geeignet. Auch kann sich gut auf die jede Woche wechselnden Anforderungen der Ergebniswette einstellen. In manchen Veranstaltungen traut man sich kaum, irgendwo eine Bank zu setzen, in anderen Wochen hingegen bieten sich viele Bänke geradezu an. So kann man mal dieses und mal jenes System einsetzen und ausprobieren. Die verschiedenen Systemarten sind zudem gut beschrieben, so dass nicht nur Einsteiger, sondern auch langjährige erfahrene Totofreunde einen umfassenden Einblick in die faszinierende Welt der Totosysteme erhalten. Enthalten sind:

25 Garantie-Kürzungssysteme

33 Grundtippsysteme

9 Permutationssysteme

3 Blocksysteme

Aber wie bereits gesagt: So wichtig gute Systeme sind, noch wichtiger ist deren effektive Anwendung! Bei welchen Spielen soll man prinzipiell die Bänke, wo die Dreiwege machen? Die „ATS“-Regel sollte hierbei unbedingt beachtet werden, wenn man nicht zu den Dauer-Einzählern oder Niedrigquoten-Gewinner zählen möchte.

Neben allen Systemen, Strategien und Tipps ist auch das Kapitel I lesenswert. Hier wird die Entstehungsgeschichte des Fußball-Totos in Europa und insbesondere in Deutschland in einem historischen Rückblick betrachtet. Sehr beachtlich sind dabei die Leistungen der System-Konstrukteure in den 50er- und 60er-Jahren! Viele der noch heute gültigen Systeme wurden damals ohne Computer entwickelt! Im Kapitel II sind die mathematischen Grundlagen der Ergebniswette leicht verständlich dargelegt.

Alles in allem kann dieses Werk zu Recht als ein gelungenes Fachbuch bezeichnet werden, dass sich jeder interessierte Toto-Systemspieler zulegen sollte! Auf der Rückseite befindet sich eine Übersicht über den Buchinhalt, auf zwei Extraseiten sind alle Systeme incl. deren Garantie-Verhältnisse beschrieben.

Inhaltsverzeichnis

Kapitel I – Geschichtlicher Rückblick	Kapitel II – Rund um die 13er-Wette
<ul style="list-style-type: none"> Von den Anfängen bis ins 21. Jahrhundert Nord-Toto-Block, Postwetten, Microverfilmung Nord-Südblock + West-Südblock = Deutscher Totoblock "Toto-Handbuch für Systemwetten" von Staatliche Sportwetten Hessen Toto-Fachzeitung "Toto-Wegweiser", Totosysteme vom Verlag Toto-Volltreffer Zeitschriften "Toto-Lotto-Volltreffer" und "6 Richtige" "ToSy" Systembroschüre von Max Steffenhagen "Die TOTO-Wette" - Fachbuch von Ludwig Gregor "Handbuch des Systemwettlers" von Erich Kämmerling "Das Universalsystem" von Erich Kämmerling "Grundtipptabellen für den 2. und 3. Rang" von H. Jung "Toto-Universum" vom Verlag Kurt Paul Kaiser "HeWa" Systemschriften von Heinz Wagner alias Ado Anderssen Systemkonstrukteur Josef Prosch "5x Grand" Hans Jarke und Gerhard Schröder Spezialauswertungen Zusammenhang Grundtipffehler und Quoten von Rolf Speidel Fußballtoto nur für Experten Rowohlt-Verlag Computerprogramm "Archimedes" Ergebniswette Umsatzentwicklung 1990-2009 Ein Blick über unsere Landesgrenzen Italienische Totozeitschriften "la Schedina", "TOTOGUIDA", "Totocorriere" Zeittafel deutscher Fußballtoto 	<ul style="list-style-type: none"> Die 13er-Wette und ihre Rahmenbedingungen, Vergleich mit dem Zahlenlotto, Vergleich zur Elferwette Vergleich mit dem Zahlenlotto, Vergleich zur Elferwette Quoten 13er-Wette, Die Wahrscheinlichkeit von Tippreihen Amtliche Tendenzen, Totosysteme und ihre Konstruktionen Kleinstmöglicher Reihenaufwand für Garantiekürzungen Beispiel einer Rangkürzung Garantietabellen
	Kapitel III – Systeme
	<p>Auf 103 Seiten befinden sich 70 Systeme mit exakten Garantietabellen bis zum 4. Gewinnrang. Es handelt sich um folgende Systemarten:</p> <p style="text-align: center;"> 25 Garantie-Kürzungssysteme 33 Grundtippsysteme 9 Permutationssysteme 3 Blocksysteme </p> <p>25 dieser Systeme können in Kurzschreibweise gespielt werden, die restlichen 45 Systeme nur auf Normaltippscheinen. Die Systeme decken eine große Bandbreite für alle Einsatzbereiche ab, von Kleinstsystem bis hin zum Riesensystem. Die meisten Systeme sind für den Einzelspieler oder für kleine Tippgemeinschaften sehr gut geeignet bzw. spielbar.</p>

Kapitel IV - Strategien auf dem Prüfstand	Anhang - Computersimulationen und Quotenlisten
<ul style="list-style-type: none"> Verlustbringende Strategien Die Vorhersagbarkeit der Ergebnisse als Pferdefuß 4 Zwei- und 4 Dreiwege mit der Trendstrategie gespielt 13 Zweiwege ohne C-Treffer gespielt Dreiwege-Vollsysteme mit der Trendstrategie gespielt Methoden der Gewinnoptimierung Beispiel einer Anwendung der ATS Weitere gewinnoptimierende Möglichkeiten Welcher Gewinnrang bringt das meiste Geld Die Ursachen der Unterzahlung des X. Ranges Die Ursachen der Überzahlung des X. und X. Ranges Wie häufig treffen wir zwei oder mehr Bänke? Abschließende Tipps für das gewinnorientierte Totospiel 	<ul style="list-style-type: none"> Simulation 2007 - 13 Zweiwege (ohne C-Treffer gespielt) Simulation 2006 - 4 Zwei- und 4 Dreiwege (Vollsystem) Simulation 2005 - 4 Zwei- und 4 Dreiwege (Kürzungssystem) Simulation 2006 - 4 Zwei- und 4 Dreiwege (Kürzungssystem) Simulation 2006 - 3 Zwei- und 3 Dreiwege (Vollsystem) Quoten, Tendenzen und Trefferbilder Ergebnisreihen- und Quotenlisten 2005-2009 Gewinnnachweise (reale Tototreffer) Buchempfehlung "Der Wettbörsen-Profi" Buchempfehlung "KENO - Die Zahlenlotterie" Buchempfehlung "Das große Buch der Kenosysteme" Bd. 2 Software-Empfehlung "TotoMax II" Literaturverzeichnis

BESTELLSCHEIN

JA, senden Sie mir das neue Fachbuch für die Ergebniswette „Der Fußballtoto-Profi“

Name:

Straße:

PLZ/Ort:

Senden Sie mir künftig Ihren Newsletter per E-Mail zu. Dadurch erhalte ich Kenntnis von neuen Produkten. Ich kann ihn jederzeit wieder abbestellen!

Den Kaufbetrag in Höhe von **30 Euro** bezahle ich wie folgt:

- per Nachnahme** Zuzüglich 5 Euro NN-Gebühr. Nachnahme-Lieferung nur innerhalb Deutschland (keine Nachnahme ins Ausland!)
- per Bargeld** Ist hier in bar beigelegt. (Empfehlung: per Einschreiben!) versandkostenfrei! Bei Überzahlung → Rückgeld
- per PayPal** Bei www.paypal.de einloggen und dort „Geld senden“ an rs@wettsysteme.de - Lieferung versandkostenfrei!
- per Vorab-Überweisung** Habe bereits **vorab** überwiesen auf Postbank Stuttgart
BLZ: 600 100 70 Konto: 26 93 67 703 - versandkostenfrei
- Lieferung ins Ausland (Europa)** **BIC: PBNKDEFF IBAN: DE42 6001 0070 0269 3677 03**
Zuzüglich 5 Euro für Portomehrkosten - pro Sendung

Meine E-Mail-Adresse:

Bestellen bei: Verlag Rolf Speidel, Fachverlag für Wettsysteme, Postfach 30 01 30, D-72485 Sigmaringen
Telefon (07571) 68 58 00 Telefax (07571) 68 58 01 rs@wettsysteme.de www.wettsysteme.de

Garantie-Kürzungssysteme

Sys Nr.	Anz ZW	Anz. DW	Anz. Tipps	KSW Tipps	1. Rang Chance	2. Rang Chance	3. Rang Chance	4. Rang Chance
1	0	4	81	-	100% 1 Treffer	100% 8 Treffer	100% 24 Treffer	100% 32 Treffer
2	0	4	9	-	11,1%	100% 1 Treffer	100% 3 Treffer	100% 3-8 Treffer
3	0	5	18	-	7,4%	81%	100% bis 4 Treffer	100% bis 10 Treffer
4	0	5	27	-	11,1%	100% bis 2 Treffer	100% 1-5 Treffer	100% 9-14 Treffer
5	0	6	27	-	3,7%	48%	100% bis 6 Treffer	100% bis 7 Treffer
6	0	6	54	-	7,4%	89%	100% 1-6 Treffer	100% 9-17 Treffer
7	0	6	81	9	11,1%	100% 1-4 Treffer	100% 4-7 Treffer	100% 8-19 Treffer
8	2	5	108	9	11,1%	100% 1-4 Treffer	100% 5-7 Treffer	100% 10-20 Treffer
9	0	7	36	-	1,6%	23%	100% bis 4 Treffer	100% bis 7 Treffer
10	0	7	81	-	3,7%	55 %	100% bis 6 Treffer	100% 6-15 Treffer
11	0	7	186	-	8,5%	100% bis 3 Treffer	100% bis 14 Treffer	100% 15-34 Treffer
12	0	8	81	-	1,23%	79%	100% bis 3 Treffer	100% 3-8 Treffer
13	0	8	243	-	3,7%	63%	100% bis 3 Treffer	100% 12-24 Treffer
14	0	8	496	-	7,55%	100% bis 16 Treffer	100% bis 14 Treffer	100% bis 39 Treffer
15	3	5	72	-	3,7%	51%	100% bis 6 Treffer	100% 5-15 Treffer
16	5	3	96	6	11,1%	89%	100% 3-7 Treffer	100% 9-18 Treffer
17	4	4	144	9	11,1%	1-4%	100% 6-7 Treffer	100% 12-21 Treffer
18	4	4	24	-	1,8%	24%	100% bis 4 Treffer	100% bis 7 Treffer
19	2	7	36	-	0,4%	7,0%	53%	97%
20	2	7	108	-	1,23%	21%	94%	100% bis 10 Treffer
21	4	5	144	-	3,7%	55,5%	100% bis 7 Treffer	100% 6-19 Treffer
22	0	9	729	-	3,7%	70%	100% bis 9 Treffer	100% 18-28 Treffer
23	5	5	288	-	3,7%	59%	100% bis 7 Treffer	100% 7-21 Treffer
24	0	10	243	-	0,4%	8,6%	82%	99%
25	0	11	729	-	0,4%	9,5%	100% 1 Treffer	100% 6 Treffer

Grundtipp-Systeme

Sys Nr.	Anz ZW	Anz. DW	Anz. Tipps	KSW Tipps	1. Rang Chance	2. Rang Chance	3. Rang Chance	4. Rang Chance
26	0	13	27	-	100% bei 0-1 GTF	100% 2-26 Trf bei 0-2 GTF	100% bis 24 Trf bei 0-3 GTF	100% bis 22 Trf bei 0-4 GTF
27	0	5	21	5	40-100% bei 0-2 GTF	100% 1-5 Trf bei 0-3 GTF	100% 3-16 Trf bei 0-4 GTF	100% bis 12 Trf bei 0-5 GTF
28	0	5	131	10	100% bei 0-3 GTF	100% 4-10 Trf bei 4 GTF	100% 10-40 Trf bei 0-5 GTF	100% 40-80 Trf bei 0-6 GTF
29	0	6	45	8	20% bei 2-3 GTF	80% bei 1-4 GTF	100% 2-12 Trf bei 0-5 GTF	100% 4-32 Trf bei 0-6 GTF
30	0	6	80	7	20% bei 3-4 GTF	67-100% bei 2-5 GTF	100% 3-8 Trf bei 1-6 GTF	100% 12-32 Trf bei 0-6 GTF
31	0	6	233	20	100% bei 0-3 GTF	100% 4-12 Trf bei 0-4 GTF	100% 10-60 Trf bei 0-5 GTF	100% 20-160 Trf bei 0-6 GTF
32	0	6	473	15	100% bei 0-4 GTF	100% 5-12 Trf bei 0-5 GTF	100% 15-60 Trf bei 0-6 GTF	100% 80-160 Trf bei 0-6 GTF
33	0	7	169	15	20% bei 3-4 GTF	100% bis 4 Trf 1-5 GTF	100% bis 12 Trf bei 0-6 GTF	100% 7-56 Trf bei 0-7 GTF
34	0	7	939	35	100% bei 0-4 GTF	100% 5-14 Trf bei 0-5 GTF	100% 15-84 Trf bei 0-6 GTF	100% 35-280 Trf bei 0-7 GTF
35	0	8	33	9	25% bei 1-2 GTF	67-100% bei 0-3 GTF	100% 3-28 Trf bei 0-4 GTF	100% bis 24 Trf bei 0-5 GTF
36	0	8	80	12	14% bei 2-3 GTF	58-100% bei 1-4 GTF	100% 1-16 Trf bei 0-5 GTF	100% 2-64 Trf bei 0-6 GTF
37	0	8	128	-	10-100% bei 1+4 GTF	50-100% bei 0-5 GTF	75-100% bei 0-6	87-100% bei 0-7 GTF
38	0	8	224	-	3-6% bei 4-6 GTF	21-62% bei 3-7 GTF	70-100 bei 2-8 GTF	96-100 bei 1-8 GTF
39	0	8	3.489	56	100% bei 0-5 GTF	100% 6-16x bei 6 GTF	100% 21-112 Trf bei 7 GTF	100% 56-448x bei 8 GTF
40	9	0	30	-	14% bei 5-6 GTF	28-100% bei 4-7 GTZ	100% bis 4 Trf bei 3-8 GTF	100% 2-12 Trf bei 2-9 GTF
41	0	9	42	12	25-33% bei 1-2 GTF	75-100% bei 0-3 GTF	100% 1-36 Trf bei 0-4 GTF	100% bis 28 Trf bei 0-5 GTF
42	0	9	128	20	13-22% bei 2-3 GTF	58-100% bei 1-4 GTF	100% 1-32 Trf bei 0-5 GTF	100% 2-96 Trf bei 0-6 GTF
43	0	9	272	22	9-11% bei 3-4 GTF	47-83% bei 2-5 GTF	100% 1-8 Trf bei 2-6 GTF	100% 3-80 Trf bei 0-7 GTF
44	0	9	384	30	14% bei 3-4 GTF	72-100% bei 2-5 GTF	100% 2-16 Trf bei 1-5 GTF	100% 5-96 Trf bei 0-6 GTF
45	0	9	864	36	14% bei 4-5 GTF	85% bei 3-6 GTF	100% 3-12 Trf bei 2-7 GTF	100% 8-64 bei 1-8 GTF
46	3	6	48	-	0,5-1,6% bei 5-8 GTF	3-20% bei 4-9 GTF	15-89% bei 3-9 GTF	56-100% bei 2-9 GTF
47	0	9	121	-	0,7-4% bei 0+3-5 GTF	4-100% bei 2-6 GTF	14-100% bei 1-7 GTF	29-100% bei 0-8 GTF
48	10	0	30	-	14% bei 4 GTF	14-100% bei 3-5 GTF	71-100% bei 2-6 GTF	100% bis 12 Trf bei 1-7 GTF
49	0	10	55	16	25-100% bei 0-2 GTF	70-100% bei 0-3 GTF	100% 1-48 Trf bei 0-4 GTF	100% 2-40 Trf bei 0-5 GTF
50	0	10	208	30	18% bei 2-3 GTF	85-100% bei 1-4 GTF	100% 1-32 Trf bei 0-5 GTF	100% 2-176 Trf bei 0-6 GTF
51	0	10	132	-	0,4-0,8% bei 5-6 GTF	8-10% bei 4-7 GTF	12-75% bei 3-8 GTF	32-100% bei 2-9 GTF

Grundtipp-Systeme (Fortsetzung)

Sys Nr.	Anz ZW	Anz. DW	Anz. Tipps	KSW Tipps	1. Rang Chance	2. Rang Chance	3. Rang Chance	4. Rang Chance
52	0	10	1.632	66	14% bei 4-5 GTF	85-100% bei 3-6 GTF	3-16% bei 4-7 GTF	8-96% bei 5-8 GTF
53	0	11	265	-	0,4-0,8% bei 5-6 GTF	8-10% bei 4-7 GTF	13-100% bei 2-8 GTF	33-100% bei 0-9 GTF
54	0	11	67	18	27-100% bei 0-2 GTF	70-100% bei 0-3 GTF	100% 1-60 Trf bei 0-4 GTF	100% bis 52 Trf bei 0-5 GTF
55	0	12	122	40	18% bei 2-3 GTF	67-100% bei 1-4 GTF	100% 1-40 Trf bei 0-5 GTF	100% 2-240 Trf bei 0-6 GTF
56	0	12	81	-	27-100% bei 0-2 GTF	70-100% bei 0-3 GTF	100% 1-72 Trf bei 0-4 GTF	100% bis 60 Trf bei 0-5 GTF
57	0	12	46	-	2,7% bei 2-3 GTF	9-50% bei 1-4 GTF	21-100% bei 0-5 GTF	40-100% bei 0-6 GTF
58	12	0	156	-	5% bei 4-7 GTF	50% bei 4-7 GTF	99% 1-9 Trf bei 4-7 GTF	100% 4-12 Trf bei 4-7 GTF

Permutations-Systeme (Tippbildsysteme)

59	0	6	6	-	6,67%	(bei 2-2-2 nicht möglich)	46%	100% 2 Treffer
60	0	7	14	-	ca. wie System 59	(bei 3-2-2 nicht möglich)	ca. wie System 59	ca. wie System 59
61	0	7	21	-	unbekannt	(bei 2-3-2 nicht möglich)	unbekannt	unbekannt
62	0	8	84	-	20%	(bei 4-2-2 nicht möglich)	100% bis 4 Treffer	100% bis 8 Treffer
63	0	9	108	-	14%	(bei 2-5-2 nicht möglich)	100% bis 6 Treffer	100% 4-8 Treffer
64	0	9	168	-	10%	(bei 3-3-3 nicht möglich)	100% bis 3 Treffer	100% 4-18 Treffer
65	0	10	240	-	7,1%	14%	100% bis 6 Treffer	100% bis 12 Treffer
66	10	0	66	-	14%	85%	100% bei 2-7 GTF	100% 5-12 Treffer
67	11	0	132	-	14%	100% bis 1 Treffer	100% bis 5 Treffer	100% bis 10-15 Treffer

Blockwetten

68	0	8	9	-	0,1%	2,3%	16%	55%
69	0	13	154	-	0,6%	3,0%	36%	87%
70	0	13	24	-	-	-	-	-

GTF = Grundtippfehler KSW-Tipps = Anzahl der Tippzeilen in Kurzschreibweise. Der Tipp kann mittels mehreren kleinen Vollsysteimen gespielt werden.

Trf = Anzahl Treffer (wenn der jew. Gewinnrang mehr als einmal getroffen wird). Permutation = Tippbild. Die erste Ziffer steht für die Anzahl Einser, die mittlere für die Anzahl Nullen und die hintere Ziffer für die Anzahl Zweier. Bei der Permutation 3-3-3 handelt es sich um solche Tippzeilen, bei denen neun Dreier immer aus 3 Einser, 3 Nullen und 3 Zweien bestehen.

Die Prozentangaben beziehen sich generell auf die Mindestgarantie für den jeweiligen Gewinnrang, beinhalten aber auch die prozentualen Chancen für die Treffermöglichkeiten in den höheren Rängen. Es wird vorausgesetzt, dass evtl. benötigte Bänke stimmen, es keine Fehler bei evtl. benötigten Zweierwegen gibt sowie eventuell vorausgesetzte Bedingungen eingetroffen sind. Tabellenelemente mit hinterlegter Hintergrundfarbe symbolisieren die 100% Garantie für den jeweiligen Rang bei eingehaltenen Bedingungen.

Es kann bei den Garantieangaben u.U. vorkommen, dass als Mindestgewinn für einen Rang 100% angegeben ist, dieser aber nicht eintrifft. Das ist keinesfalls eine Fehlinformation oder Nachteil, denn in diesen Fällen gibt es 100%ige Treffer in höheren Rängen. Deutlich gemacht wird dieses durch den Zusatz "bis".

Bei Permutationssystemen beziehen sich die Garantieangaben darauf, wenn das gespielte Tippbild bzw. Tippbilder eingetroffen sind. Im Buch sind zusätzlich die prozentualen Gewinnchancen für alle anderen möglichen Trefferbilder aufgeführt, die möglich sind. Besonderheit: Der 2. Gewinnrang kann niemals in dem Fall getroffen werden, wenn eine Permutation gespielt wird und diese eintrifft. Der 2. Rang kann natürlich dennoch getroffen werden, dazu muss das Trefferbild von der gespielten Permutation an zwei Positionen abweichen. Beispiel: Gespielt wird die Permutation 2-2-2. Der zweite Rang kann getroffen werden, wenn die Gewinnreihe folgendes Trefferbild aufweist: 3-2-1, 3-1-2, 2-3-1, 2-1-3, 1-3-2 oder 1-2-3.