



Zusatzfilter „Zahlen blockieren“

Dieser neuartige Filter erlaubt den Ausschluss von Tippreihen aufgrund der Platzierung der darin enthaltenen Zahlen. Es kann bestimmt werden, dass eine Zahl nur an ganz bestimmten Positionen innerhalb der Tippreihe vorkommen darf. Die erlaubten Platzierungen können sowohl manuell als auch mit einem wertabhängigen „Schnellmarker“ bestimmt werden.

6Merlin - Zahlen ausschliessen						
	1	2	3	4	5	6
1	333					
2	298	41				
3	279	58	5			
4	225	84	7			
5	217	103	13	2		
6	201	110	30	1	1	
7	148	145	26	5		
8	125	127	36	8		
9	132	152	52	5		
10	112	136	57	9	2	
11	89	129	82	16	2	
12	79	150	65	23	1	
13	53	117	70	20	3	
14	71	124	95	19		
15	49	128	85	35	8	
16	34	117	97	53	5	1
17	36	105	143	43	8	
18	30	107	129	55	12	1
19	39	90	117	64	16	
20	27	85	105	71	20	2
21	14	98	129	74	26	2
22	12	57	147	70	33	3
23	9	63	101	99	27	4
24	13	58	103	101	39	3
25	6	45	109	125	43	9
26	9	34	114	117	58	11
27	6	44	91	122	65	12
28	8	34	98	89	58	14
29	4	21	78	121	78	17
30	1	18	73	130	74	22
31	1	17	73	121	101	26
32	4	15	58	133	127	33
33		14	50	127	110	36
34	2	14	41	99	100	38
35		8	36	99	139	47
36		8	35	93	131	74
37		5	42	82	141	62
38			20	102	150	87
39		4	17	83	116	113
40		1	9	63	145	122
41			11	53	144	120
42			8	47	134	150
43			4	34	124	169
44			3	22	122	173
45			1	19	99	169
46			1	7	94	217
47				5	70	247
48					59	311
49						373

Schnellmarker

50 <= = >= zurück

Tipp - Optionen

SamstagsLotto in Ziehungsfolge

MittwochsLotto

beide Spieltage

Importdatei

Tipp Filtern Schließen

Beispiel: Im „Schnellmarker“ wurde der Wert 50 eingegeben und auf „<=“ geklickt. Das bedeutet, dass alle Werte in der linken Tabelle deaktiviert werden, in denen die Zahl 50 oder weniger drin steht. Diese Werte sagen übrigens aus, wie oft es bisher vorgekommen ist, dass eine Zahl an einer bestimmten Position in der Gewinnreihe platziert war.

Es wurde u.a. bei der Zahl 4 das dritte Feld deaktiviert. Dort steht der Wert 7 drin. Der Wert 7 sagt aus, dass es bisher in allen 2.666 Samstagslotto-Ziehungen 7-mal vorgekommen ist, dass die Zahl 4 an der dritten Stelle positioniert war. Das kann also nur dann der Fall gewesen sein, wenn die Gewinnzahlenreihe mit 1,2 oder 1,3 oder 2,3 begonnen hatte.

Durch den Wert „50“ wurde auch die Zahl 2 blockiert, allerdings nur dann, wenn sie an der zweiten Stelle in der Tippreihe auftaucht. Eine Tippreihe 2,14,17,33,44,49 bleibt bestehen, da die Zahl 2 an der 1. Position steht. Eine Tippreihe 1,2,14,17,33,44 dagegen wird eliminiert, da die Zahl 2 auf Position 2 blockiert wurde.

Die rechten Tabelle dient nur für den Fall, dass man manuell Zahlen an bestimmten Positionen verhindern möchte. Mit einem Klick der linken Maustaste wird die Zahl blockiert, mit einem Klick der rechten Maustaste wird eine Blockierung wieder aufgehoben.

Hinweis: Dieser Zusatzfilter erscheint nicht im Filter-Protokoll!

Nur lauffähig ab der Merlin (L)arge-Version 2.4.0 – Kaufpreis 25 EURO