



Prognose und Grundtipp übertragen

Im Programm "Spielplan/Prognosen" können vier verschiedene Prognosearten für den aktuellen Spielplan eingegeben werden. Bei der Aufstellung seines Tipp im Programm "Tipp-Plan/Tipp-Basis" kann sich der Anwender an diesen Prognosen orientieren, den Grundtipp oder die komplette Prognose auf seinen Tipp-Plan übertragen lassen.

In der Fußball-Ergebniswette ist eine gute Prognose die wichtigste Voraussetzung für ein erfolgreiches Abschneiden, denn was nützt das beste System, wenn die Prognose nicht stimmt? TotoMaxII unterstützt den Tipper bei diesem wichtigen Punkt dadurch, dass im Programm "Spielplan/Prognosen" Prognosen gespeichert werden können, die aufgrund von verschiedenen Werten erstellt worden sind. Dabei kann es zu sehr unterschiedlichen Ergebnissen kommen. Welche der Prognose-Arten man letztendlich als Basis für seinen Tipp heranzieht, das ist natürlich jedermanns eigene Entscheidung.

The screenshot shows the TotoMax II software interface with the following sections:

- Spiel-Paarungen:** A table listing 13 matches with columns for Home Team, Guest Team, League, Goals, and Cards.
- Prognosen:** A table showing forecasts for each match, including the league (Amtl.), percentage estimates (Prozentuale Einschätzungen) for -1, -0, and -2, and the forecast (Tdz.).
- Festquoten:** A table showing bookmaker odds (Buchmacher-Quoten) for each match, with columns for -1, -0, and -2.
- Tipp-Prognose:** A table for the user's tip, with columns for G-A-U, K, B, and RF.
- Spielergebnisse:** A table showing the actual results (Tore, KZ) for each match.
- Statistiken:** A table showing the number of winners (Anz. Gewinner) and the total cost (Kosten je Tipp) for different betting systems.
- Buttons:** Buttons for "VA laden", "VA speich.", "Spielplan löschen", and "Grenzw.-Standard".

Abb.: Spielplan mit Spielausgang, Quoten und allen Prognose-Daten

Neuer Tipp

Eine Möglichkeit, einen neuen Tipp zu erstellen, ist das Laden eines Kürzungssystems. In diesem Beispiel wurde als erster Schritt auf den Schalter "System laden" geklickt. Danach wurde im System-Auswahlfenster das Profi-System für 5 Zwei- und 5 Dreiwegen mit 2. Rang-Garantie ausgewählt. Dadurch wird der Tipp-Plan so wie abgebildet eingesetzt, zuerst Einserbänke, dann die 5 Zweiwegen mit 1/0 und am Ende die Dreiwegen 1/0/2.

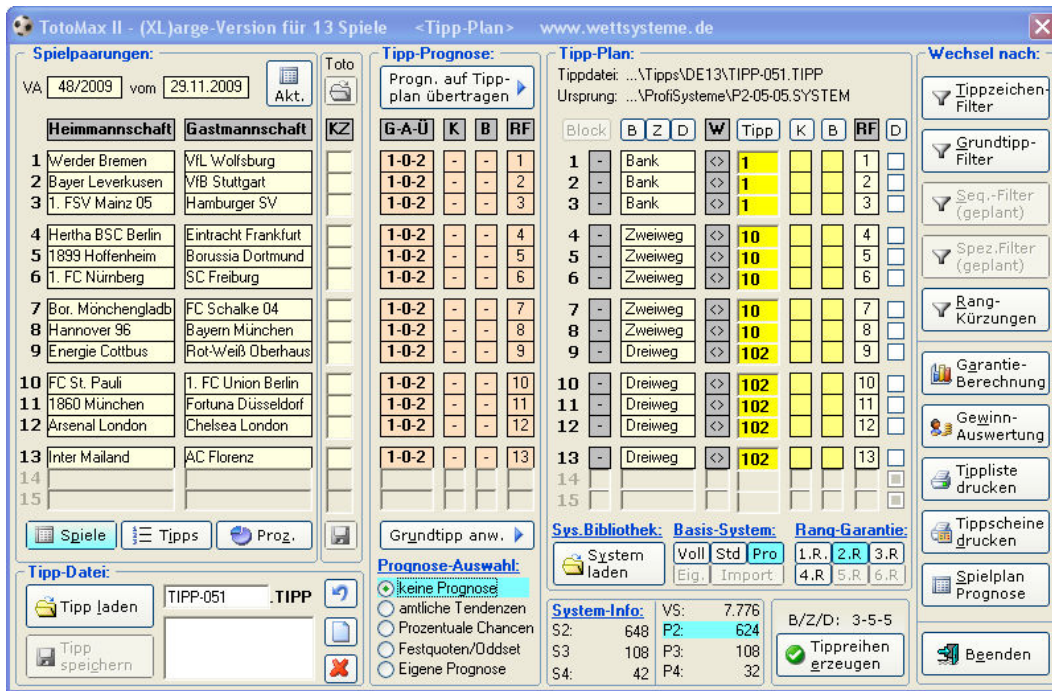


Abb.: Über "System laden" wurde das Profi-System P2-05-05 geladen

Nach dem Laden des Systems wurde der Tipp in der Grundform im Tipp-Plan eingesetzt. Jetzt sollten die Bänke, Zwei- und Dreiwege an die gewünschten Stellen gewechselt werden. Das kann man natürlich manuell vornehmen (siehe "Spiele tauschen") oder aber man überträgt eine ausgesuchte Prognose auf den Tipp. Im aktuellen Spielplan sind vier verschiedene Prognose-Arten hinterlegt. Im Programm Tipp-Plan/Tipp-Basis kann nun durch den Klick auf den jeweiligen Radio-Button die entsprechende Prognose angezeigt werden.

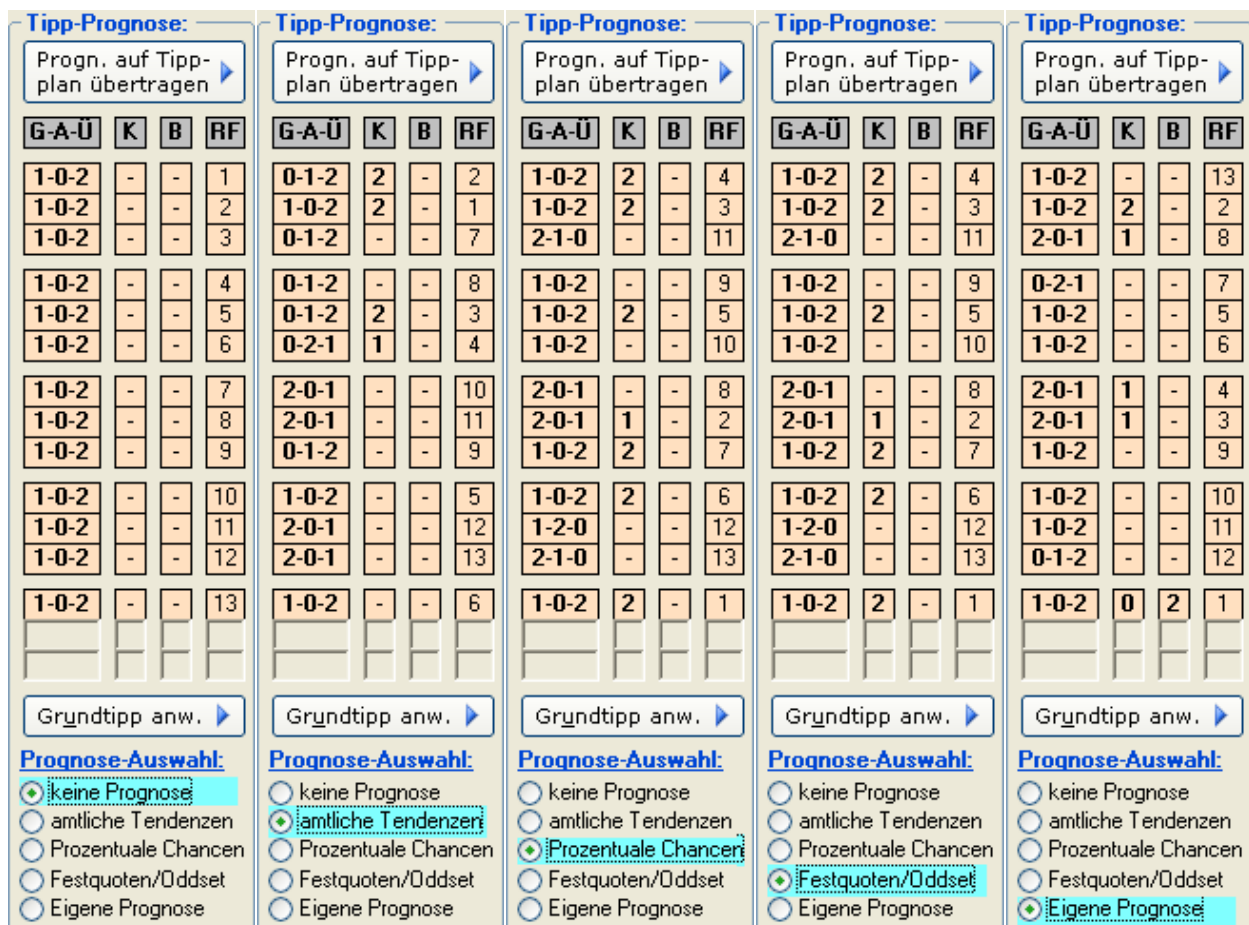


Abb.: Im Programm "Tipp-Plan / Tipp-Basis" können vier Prognose-Arten (oder keine) angezeigt bzw. ausgewählt werden

Prognose auf Tipp-Plan übertragen

Beispiel: Man möchte die Prognose aufgrund der Festquoten auf den Tipp-Plan übertragen. Dazu wählt man zuerst bei Prognose-Auswahl auf Festquoten und klickt danach auf den Schalter "Progn. auf Tipp-Plan übertragen". Danach sieht der Tipp-Plan wie folgt aus:

Abb.: Durch den Klick auf "Prognose auf Tipp-Plan übertragen" wurde der Tipp-Plan vollständig an die Prognose angepasst

Die Übertragung dieser Prognose findet in folgender Reihenfolge statt. Zuerst werden die Bänke platziert. Welche Spiele dafür genommen werden richtet sich nach der Reihenfolgen-Nummer (RF) in der Prognose. Hiermit wird die Bankstärke ausgedrückt, die RF 1 ist das Spiel mit dem größten Favoriten, RF 13 ist am ausgeglichensten.

Deshalb werden die drei Bänke in die Spiele 13, 8 und 2 getauscht. Bei Spiel 8 wird eine Zweierbank gesetzt, denn beim Übertragen wird auch der Grundtipp angepasst, und zwar in der Reihenfolge lt. "G-A-Ü". Im Beispiel ist bei der Prognose für das Spiel 8 die Grundtipp-Reihenfolge 2-1-0 angegeben (Bayern ist der Favorit).

Jetzt kommen die Zweiege dran und zwar lt. RF kommen diese in die Spiele 1, 5, 10, 9 und 7. Im Spiel 7 wird als Zweiege 2/0 eingesetzt, bei allen anderen sind es 1/0-Zweiege.

Zuletzt werden die Dreiege in die Spiele 4, 6, 3, 11 und 12 eingesetzt. Kracher und Bomben werden im Beispiel nicht übertragen, ebenfalls übertragen, in diesem Beispiel kamen die jedoch nicht zum Tragen, denn erst ab 7 Dreiegen würde der erste der sieben Kracher angewandt werden.

Auch die Prognoseart "keine Prognose", die generell bei einem Tipp voreingestellt ist, hat eine Funktion. Man kann z.B. einen Tipp-Plan wieder verwerfen und in die Ausgangsbasis zurück bringen, so wie er nach "System laden" ausgesehen hat, also zuerst die Bänke, dann Zwei- und Dreiege und alles in der Grundtipp-Reihenfolge 1-0-2. Dazu wählt man bei Prognose-Auswahl "keine Prognose" und klickt auf "Prognose auf den Tipp-Plan übertragen".

Grundtipp übertragen

Hätte man anstelle auf "Progn. auf Tipp-Plan übertragen" auf "Grundtipp übertragen" geklickt, hätte sich das wie unten dargestellt ausgewirkt. Beim Grundtipp-Übertragen gibt es keine Tauschung der Spiel-Positionen anhand der Bankstärke bzw. RF. Hier wird nur die Grundtipp-Reihenfolge G-A-Ü auf die in den Spielen vorhandenen Tippkennzeichen übertragen. Da diese im Spiel 3 der G-A-Ü "2-1-0" war, wurde die Einserbank durch eine Zweierbank ersetzt.

Diese Funktion eignet sich z.B. dann, wenn alles mit Dreiegen gespielt wird.

TotoMax II - (XL)arge-Version für 13 Spiele <Tipp-Plan> www.wettssysteme.de

VA 48/2009 vom 29.11.2009 Akt.

Heimmannschaft **Gastmannschaft** **KZ**

1	Werder Bremen	VfL Wolfsburg	
2	Bayer Leverkusen	VfB Stuttgart	
3	1. FSV Mainz 05	Hamburger SV	
4	Hertha BSC Berlin	Eintracht Frankfurt	
5	1899 Hoffenheim	Borussia Dortmund	
6	1. FC Nürnberg	SC Freiburg	
7	Bor. Mönchengladb	FC Schalke 04	
8	Hannover 96	Bayern München	
9	Energie Cottbus	Rot-Weiß Oberhaus	
10	FC St. Pauli	1. FC Union Berlin	
11	1860 München	Fortuna Düsseldorf	
12	Arsenal London	Chelsea London	
13	Inter Mailand	AC Florenz	
14			
15			

Tipp-Prognose: Progn. auf Tipp-plan übertragen

G-A-U	K	B	RF
1-0-2	2	-	4
1-0-2	2	-	3
2-1-0	-	-	11
1-0-2	-	-	9
1-0-2	2	-	5
1-0-2	-	-	10
2-0-1	-	-	8
2-0-1	1	-	2
1-0-2	2	-	7
1-0-2	2	-	6
1-2-0	-	-	12
2-1-0	-	-	13
1-0-2	2	-	1

Tipp-Plan: Tippdatei: ...TippSysteme\DE13\TIPP-051.TIPP
Ursprung: ...Profisysteme\P2-05-05.SYSTEM

Block	B	Z	D	W	Tipp	K	B	RF	D
1	-	Bank	<>	1				1	
2	-	Bank	<>	1				2	
3	-	Bank	<>	2				3	
4	-	Zweiweg	<>	10				4	
5	-	Zweiweg	<>	10				5	
6	-	Zweiweg	<>	10				6	
7	-	Zweiweg	<>	20				7	
8	-	Zweiweg	<>	20				8	
9	-	Dreiweg	<>	102	2			9	
10	-	Dreiweg	<>	102	2			10	
11	-	Dreiweg	<>	120				12	
12	-	Dreiweg	<>	210				13	
13	-	Dreiweg	<>	102	2			11	
14									
15									

Wechsel nach: Tippzeichen-Filter, Grundtipp-Filter, Seq.-Filter (geplant), Spez. Filter (geplant), Rang-Kürzungen, Garantie-Berechnung, Gewinn-Auswertung, Tippliste drucken, Tippscheine drucken, Spielplan Prognose, Beenden

Tipp-Datei: Tipp laden TIPP-051 .TIPP Tipp speichern

Prognose-Auswahl: keine Prognose, amtliche Tendenzen, Prozentuale Chancen, **Festquoten/Oddset**, Eigene Prognose

System-Info: VS: 7.776, S2: 648, P2: 624, S3: 108, P3: 108, S4: 42, P4: 32, B/Z/D: 3-5-5, Tippreihen erzeugen

Grundtipp anw.

Abb.: Durch den Klick auf "Grundtipp anwenden" wurde der Grundtipp auf den Tipp-Plan übertragen

Natürlich kann man den Tipp-Plan nach dem Übertragen der kompletten Prognose oder des Grundtipps jederzeit wieder manuell verändern.